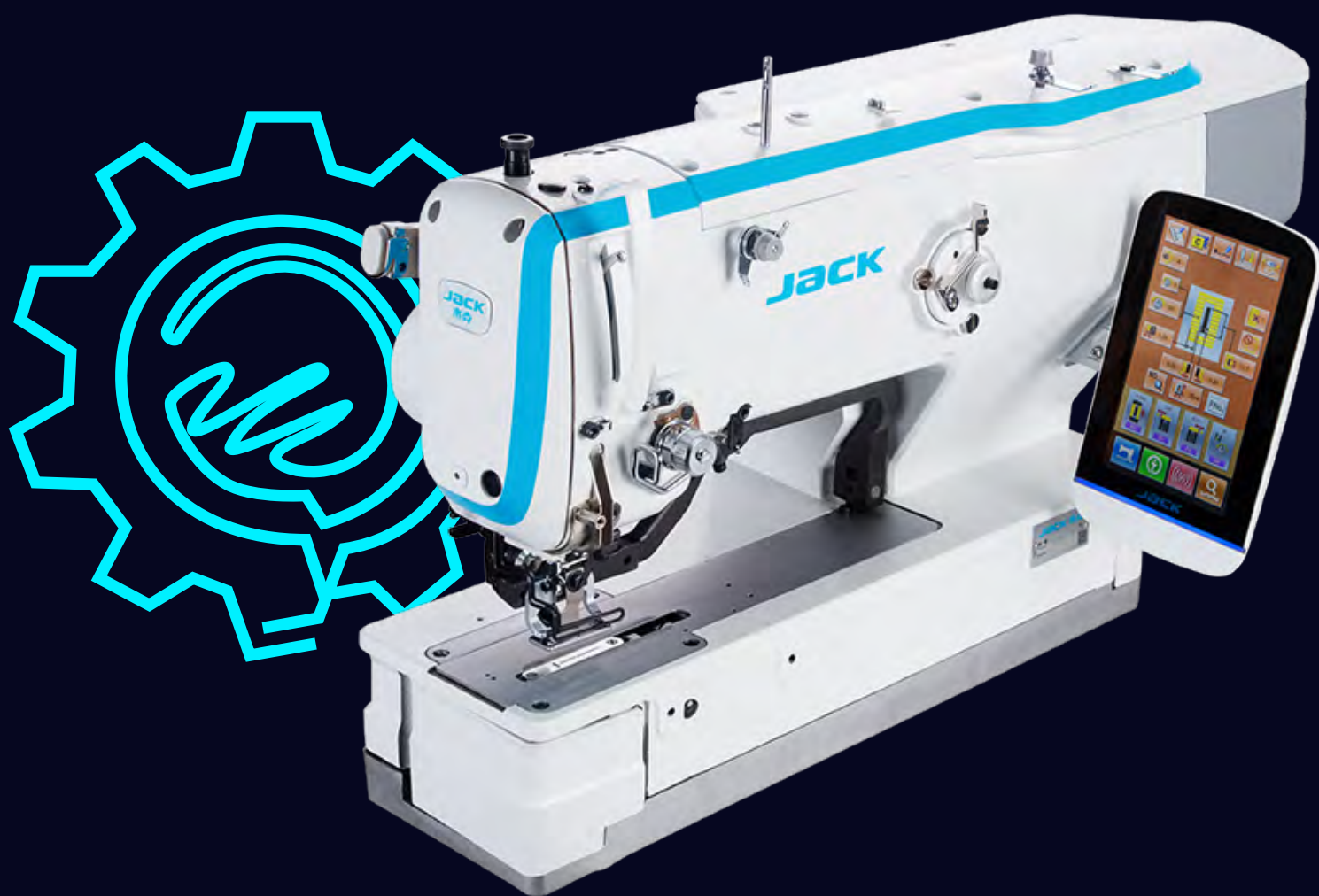






# Інструкція з експлуатації

**Jack T1790**



# Вказівки з заходів безпеки

	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Для запобігання нещасним випадкам, які можуть статися внаслідок ураження електричним струмом, ніколи не відкривайте кришку блоку керування двигуном, не торкайтеся елементів всередині нього.</li><li>2. Після внесення змін до параметрів петель, що виготовляються, перевірте зону шиття. Якщо голка при роботі виходить за межі допустимого діапазону або стикається з притисочною рамкою, це може призвести до поломки голки.</li></ol>
	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Щоб запобігти нещасним випадкам, ніколи не допускайте потрапляння пальців під притисну рамку, ніж або голку, коли вмикаєте живлення або працюєте на машині.</li><li>2. Щоб уникнути нещасних випадків внаслідок раптового старту машини, вимкніть живлення, перш ніж відкидати голову машини або перед зняттям кришки двигуна.</li><li>3. Під час роботи машини ніколи не допускайте попадання пальців, волосся або одягу під V-подібний ремінь, ніж для прорубування тканини або частини двигуна, що обертаються, і не залишайте будь-які предмети біля даних деталей.</li><li>4. Ніколи не працюйте на машині зі знятою кришкою двигуна, пластиковим екраном для захисту очей, або без інших пристроїв безпеки.</li><li>5. Будьте дуже обережні при утриманні машини пальцями рук у моменти, коли нахиляєте або відкидаєте голову машини.</li><li>6. Щоб уникнути нещасних випадків, які можуть статися в результаті ураження електричним струмом або пошкодження електронних компонентів блоку управління, завжди вимикайте живлення машини перед тим, як приєднувати або виймати вилку живлення з розетки електропостачання.</li><li>7. Під час грози припиніть роботу на машині та вийміть вилку живлення з розетки електропостачання. Це необхідно виконувати з метою особистої безпеки, а також для запобігання виходу з ладу електронних компонентів блоку керування.</li><li>8. Якщо машина вноситься в тепле приміщення з холоду, можлива поява конденсату. Якщо з'являється конденсат, переконайтеся у відсутності потенційної небезпеки потрапляння крапель води на компоненти електроніки перед включенням живлення машини, бо це може призвести до несправності блоку керування.</li><li>9. У разі виникнення перебоїв з електропостачанням переконайтеся, що головний вимикач живлення перебуває у вимкненому стані. Це необхідно для запобігання виходу з ладу електронних компонентів блоку керування.</li><li>10. Ця машина відноситься до пристроїв класу "А". У зв'язку з цим на близькій відстані від машини можлива поява радіоперешкод, наявність яких повинна враховуватися користувачами, щоб адекватно враховувати цей факт при проведенні відповідних вимірювань.</li></ol>



# Важливі вказівки щодо правил безпечної

## Експлуатації машини

1	Ніколи не експлуатуйте швейну машину, доки її резервуар не буде заповнений необхідною кількістю масла.
2	Щодня, після закінчення роботи, робіть чистку машини від забруднення. Особливо зверніть увагу на човниковий прилад та елементи механізму обрізання нитки. Крім того, перевіряйте кількість масла, що залишилося в картері машини.
3	Переконайтеся, що педаль запуску машини встановлена в її вихідне положення після початку роботи машини.
4	Машина обладнана датчиком, який не дозволяє запустити машину в роботу, якщо головка знаходиться у відкинутому положенні. Увімкніть живлення машини після того, як головка машини буде точно встановлена в робочому положенні.

## Специфікація

Швидкість шиття	Стандартна: 3,600 об/хв, (Макс: 4,200 об/хв.) (Макс: 3,300об/хв, при використанні човника, що не вимагає змащення)
Тип голки	DPx5#11J - #14J
Тип човника	Човник типу DP, що обертається
Хід голки	Голка рухається за допомогою крокового двигуна
Система подач	Виконується за допомогою крокового двигуна

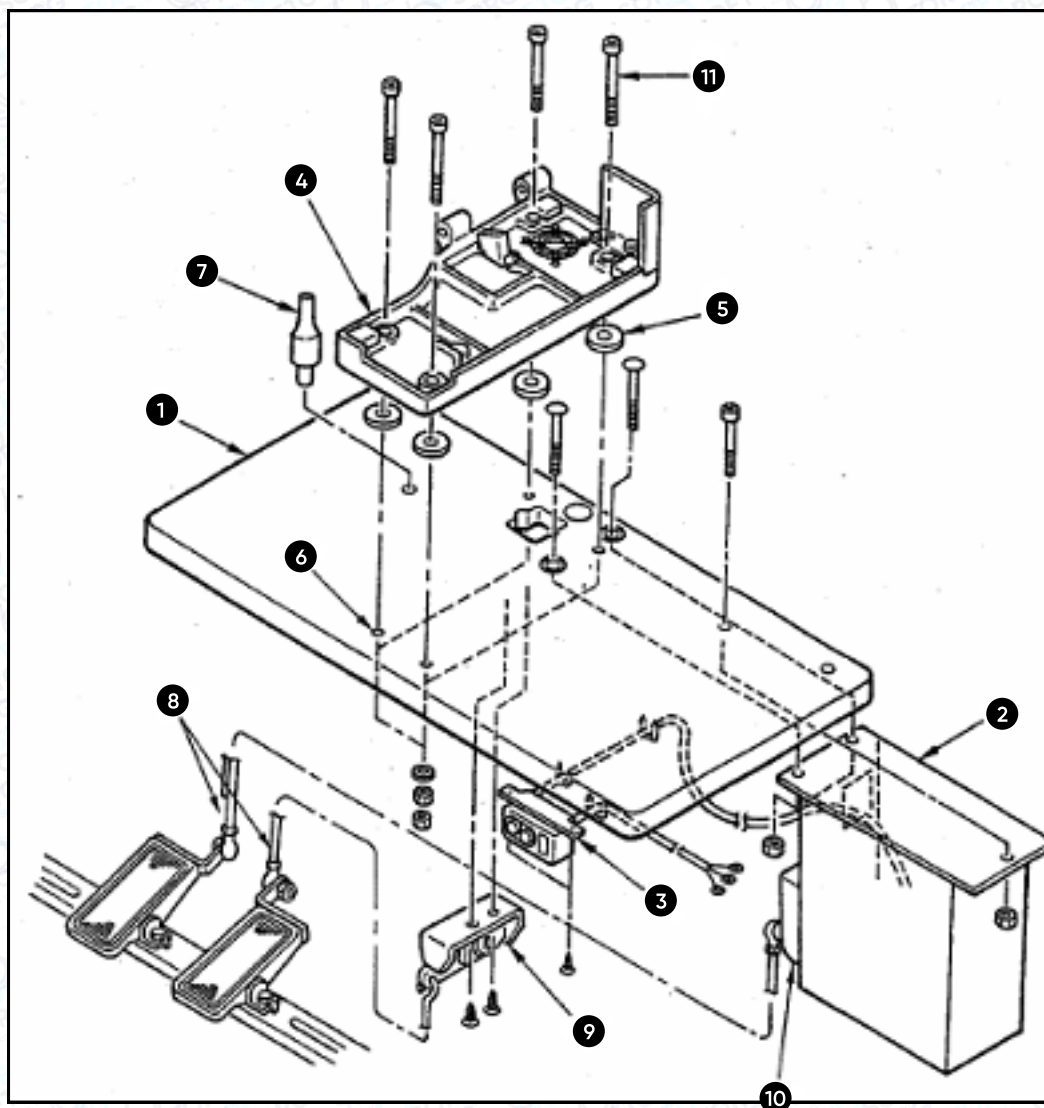
Підйом притискної лапки	Виконується за допомогою крокового двигуна
Висота підйому притискної лапки	14 мм (Стандарт) Макс.: 17 мм (може бути встановлена за допомогою додаткових встановлень та регулювань)
Привід ножа для прорубки тканини	Приводиться в дію електромагнітом двоспрямованої дії
Стандартний тип петлі	30 типів
Кількість шаблонів, збережених в пам'яті машини	99 шаблонів
Тип двигуна	Однофазний 220/230/240 Вт, трифазний 200 - 240 Вт. 1000 VA
Характеристики шуму	Рівень шуму на робочому місці за швидкості $n=4,000 \text{ мін}^{-1}$ : $L_{pa} \leq \text{dB(A)}$  Вимірювання шумових характеристик проводилося відповідно до вимог DIN 45635-48-A-1.

# Збірка машини

## УВАГА:

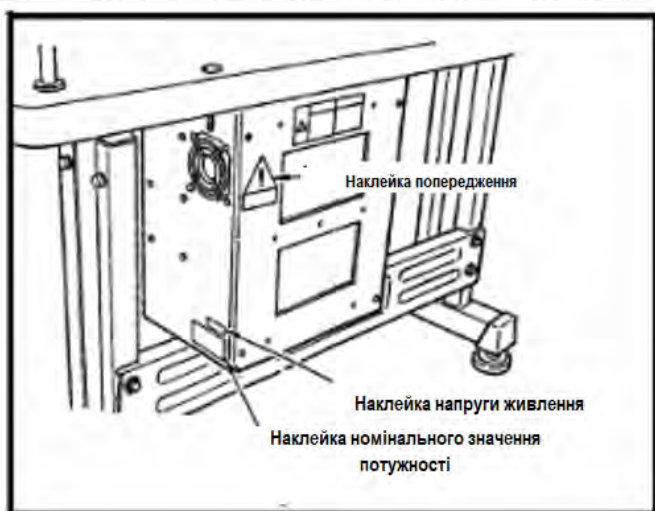
Щоб уникнути можливого травмування внаслідок падіння машини, роботу повинні виконувати двоє або більше людей під час будь-якого переміщення машини.

## Встановлення столу



1	Надійно встановіть блок керування <b>2</b> та вимикач живлення <b>3</b> на столі <b>1</b> .
2	Зафіксуйте відповідні кабелі вимикача живлення <b>3</b> за допомогою скоб.
3	Закріпіть фіксуючими гвинтами <b>11</b> (4 шт.) піддон машини <b>4</b>
4	Встановіть гумові прокладки так, щоб вони відповідали отворам (у чотирьох місцях) для фіксації піддону машини та закріпіть піддон <b>4</b>
5	Зафіксуйте опорний штифт головки на столі <b>4</b>
6	Після встановлення головки машини на піддон <b>4</b> , підключіть педаль (праворуч) до вимикача педалі, і педаль (ліворуч) до датчика педалі за допомогою з'єднувальних тяг, які поставляються в комплекті з машиною.  Відрегулюйте положення педалей так, щоб з'єднувальні тяги і блок управління <b>2</b> не стикалися.

## Підключення кабелю живлення



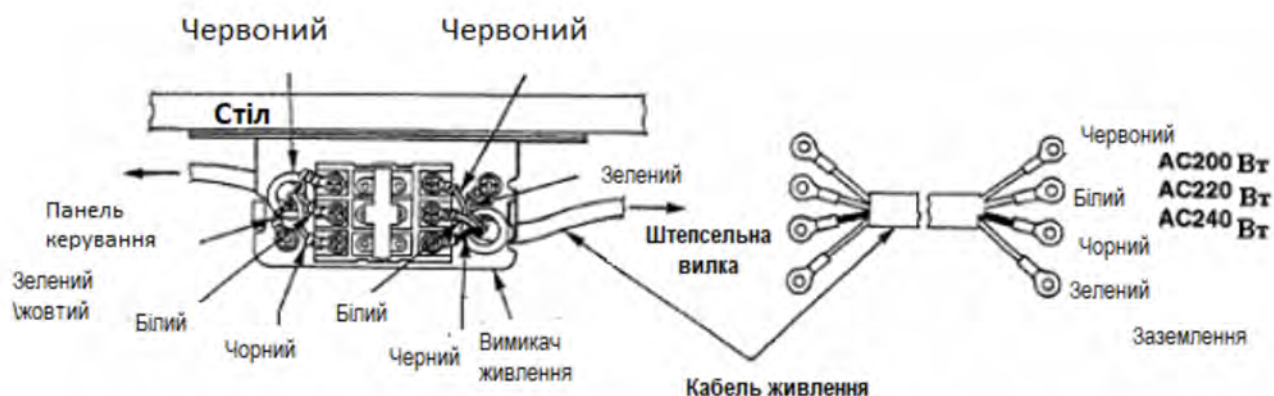
### Специфікації напруги живлення

Специфікації напруги живлення вказані на наклейці напруги живлення (лише для двигунів із трифазною напругою). Для інших типів машин специфікації напруги живлення вказані на наклейці попередження та номінального значення потужності. Увімкніть кабель живлення відповідно до специфікацій.

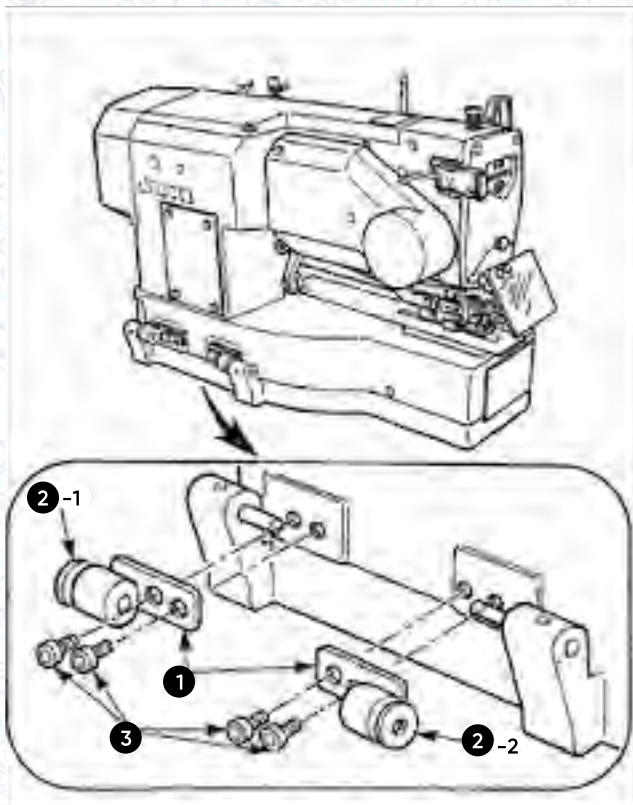
## Підключення до вимикача живлення, при використанні однофазної напруги живлення 200 Вт, 220 Вт та 240 Вт.



## Підключення до вимикача живлення, при використанні трифазної напруги живлення 200 Вт, 220 Вт та 240 Вт.



## Встановлення головки машини



### УВАГА:

Щоб уникнути можливого травмування внаслідок падіння машини, роботу повинні виконувати двоє або більше людей під час будь-якого переміщення машини.

1) Встановіть шарнірні пластини та шарніри 1 (гумовий) та 2 (металевий) на піддон головки машини у двох місцях і закріпіть шарнірні пластини на головці машини за допомогою гвинтів 3

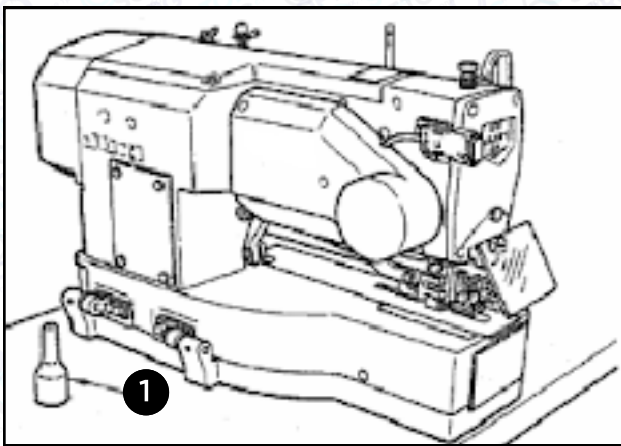
Якщо гумовий та металевий шарніри встановлюються у зворотному порядку, це може бути небезпечно, оскільки голова машини розхитуватиметься під час її відкидання. У цьому випадку будьте обережні.



## Відкидання голови машини

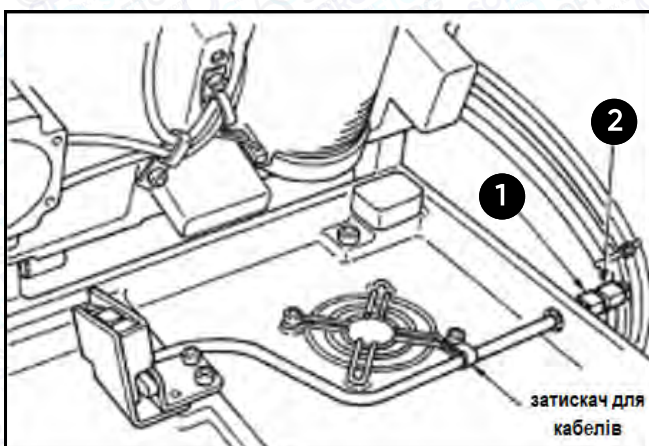
### УВАГА:

У моменти, коли нахилиєте чи піднімаєте голову машини, будьте дуже обережні при утриманні пальцями рук. Щоб уникнути можливого травмування внаслідок раптового старту машини, перед тим, як почати виконання наступних пунктів інструкції, переконайтеся, що живлення машини вимкнено, і двигун повністю зупинився



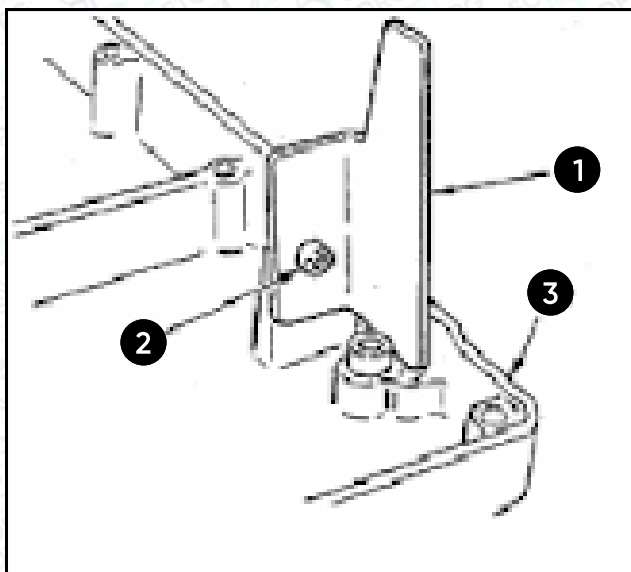
Повільно відкидайте головку машини, доки вона не дістанеться опорного штифта.

## Підключення роз'єму аварійного вимикача



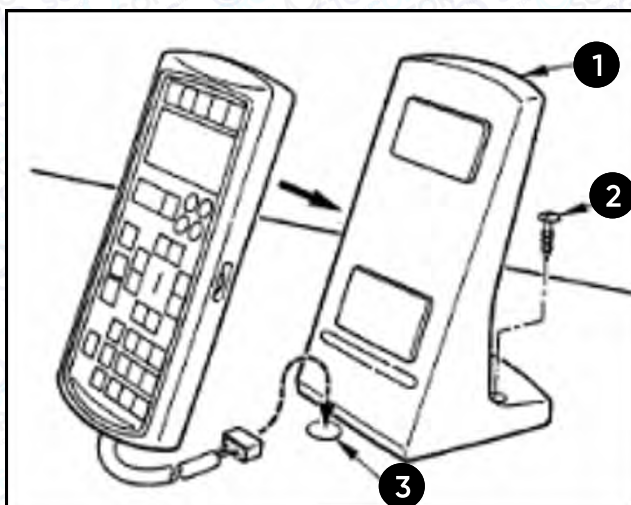
1) Підключіть роз'єм аварійного вимикача до роз'єму 3 який знаходиться з боку головки машини.

## Установка запобіжної пластини резервуару системи змащення човника



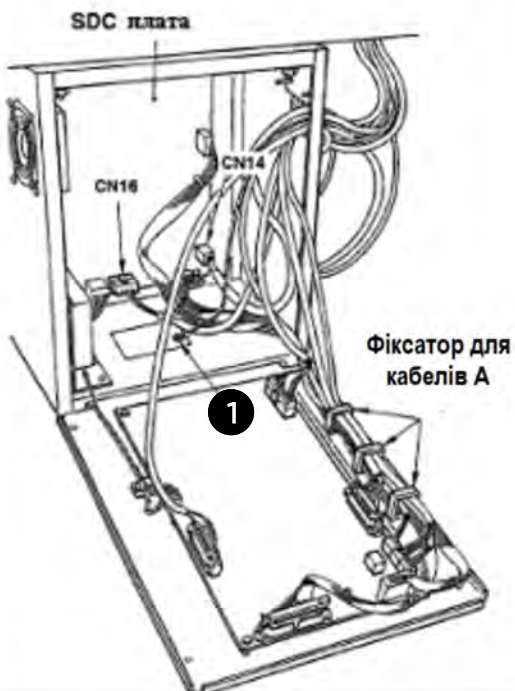
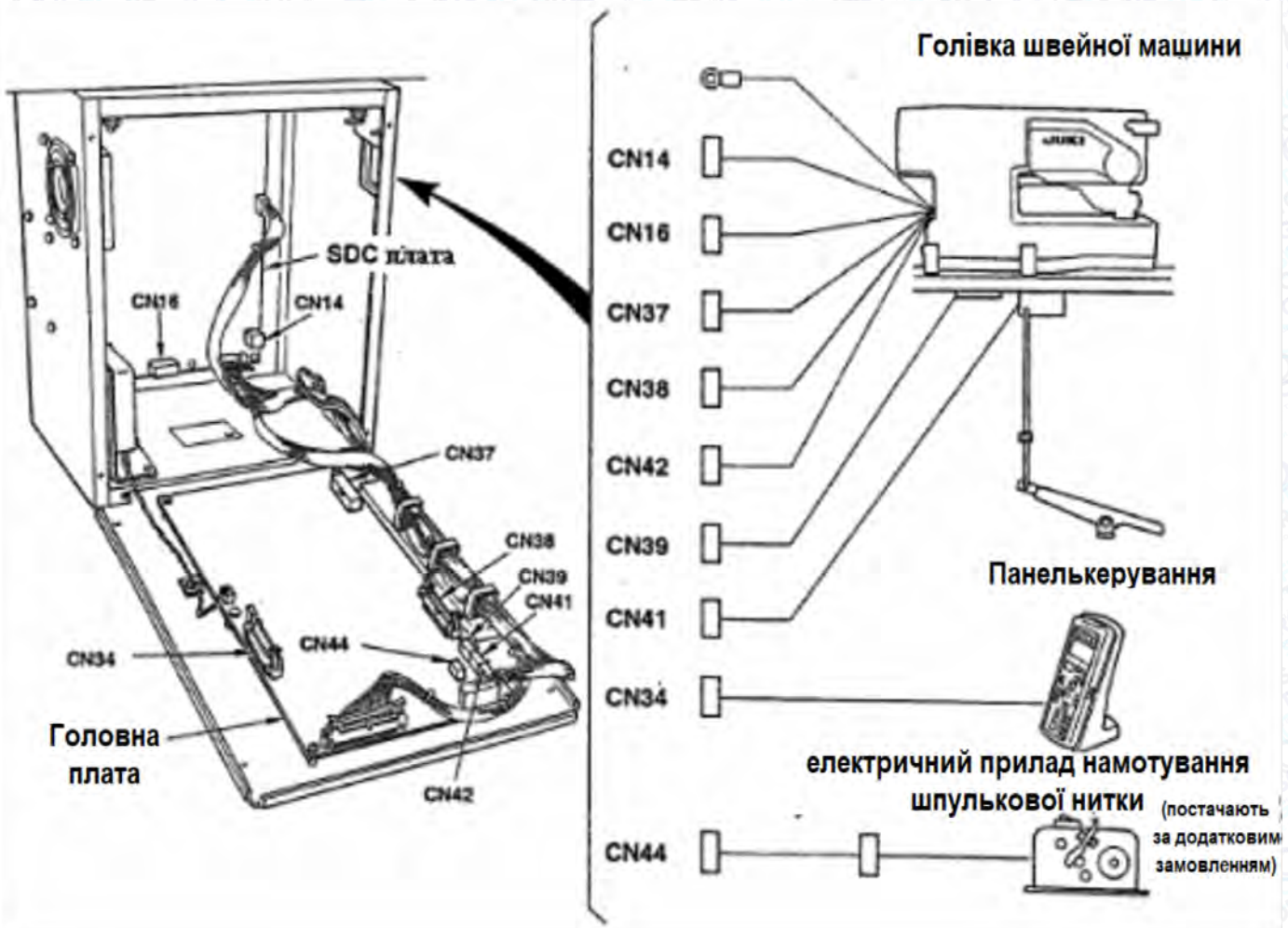
Встановіть запобіжну пластину на піддон машини **3** за допомогою гвинта **2**

## Встановлення панелі керування



Встановіть підставку для панелі керування на столі за допомогою гвинта **2**. Протягніть кабель через отвір **3** у стільниці.

Виконайте підключення кабелів як показано на малюнку нижче.



1	<p>Протягніть чотири кабелі (роз'єми CN 38, 39, 41 та 42), під'єднані правою стороною до головної плати, між/під кабелями, приєднаними до головної плати, через фіксатор для кабелів А, як показано на малюнку, і зафіксуйте їх у відповідних роз'ємах. Під'єднайте кабель роз'єму CN 37 до роз'єму, не простягаючи його через затискач для кабелів А. У разі використання електричного пристрою намотування нитки шпулі (постачається за додатковим замовленням), аналогічним чином протягніть кабель пристрою намотування шпулькової нитки через фіксатор для кабелів і підключіть його до роз'єму CN 44.</p>
2	<p>Підключіть кабель панелі управління, приєднаний з лівого боку головної плати, до роз'єму CN 34.</p>

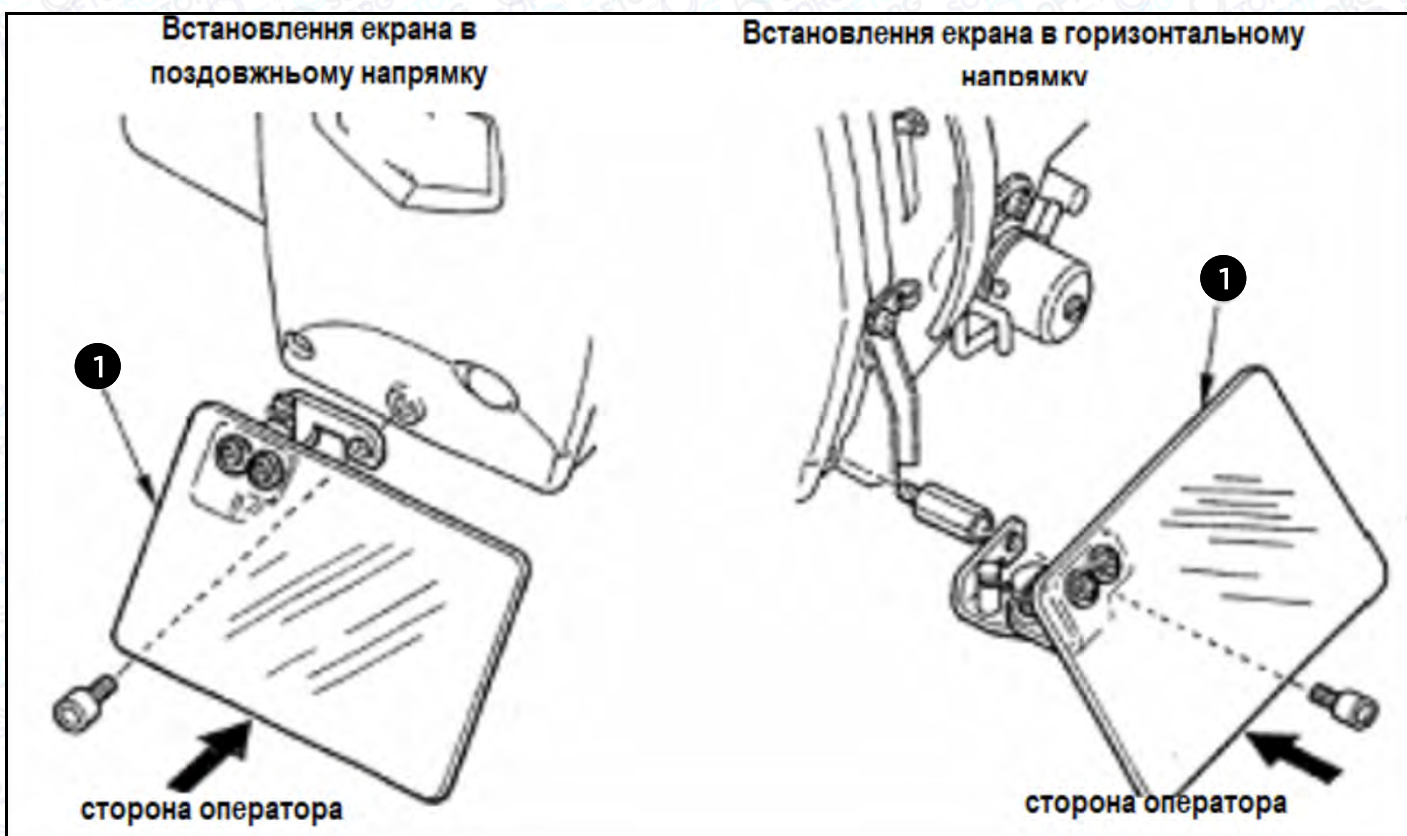
3	Під'єднайте кабелі, підключені до SDC плати, до роз'ємів CN14 і CN16.
4	Зафіксуйте кабель заземлення за допомогою гвинта.

## Встановлення пластикового екрану для захисту очей

### УВАГА:

Переконайтеся, що пластиковий екран для захисту очей у разі поломки голки встановлено.

Перед тим як розпочати роботу на машині, переконайтеся, що пластиковий екран для захисту очей встановлений.

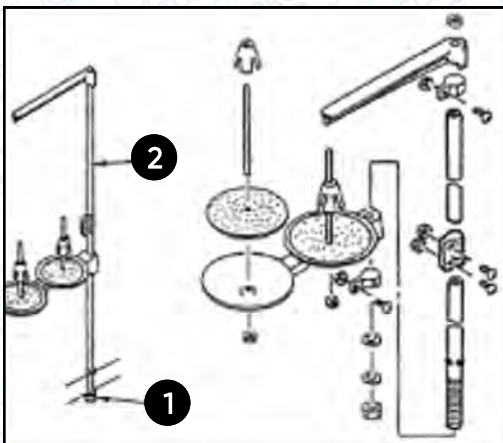


## Установка штифта спрямування нитки



Надійно зафіксуйте штифт напрямника нитки так, щоб обидва отвори в штифті знаходилися перед самим напрямником.

## Установка стійки для тримання катушки



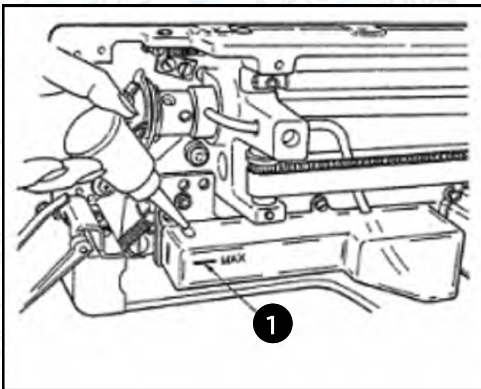
- 1) Зберіть стійку для тримання катушки, і встановіть її в отвір у верхньому правому куті кришки столу.
- 2) Затягніть стопорну гайку, щоб закріпити стійку.
- 3) При можливому прокладанні електричних дротів по стелі, протягніть кабель живлення через стійку утримувача катушок 2

# Підготовка машини до виконання роботи

## Змащення машини

### УВАГА:

Щоб уникнути можливого травмування внаслідок раптового старту машини, перед початком виконання наступних пунктів інструкції, переконайтеся, що живлення машини вимкнено, і двигун повністю зупинився.



### 1. Наповнення масляного резервуару машини

Наповніть масляний резервуар маслом "JUKI New Defrix Oil №1" до рівня, позначеного міткою "MAX".

### 2. Регулювання кількості масла, що подається в човник

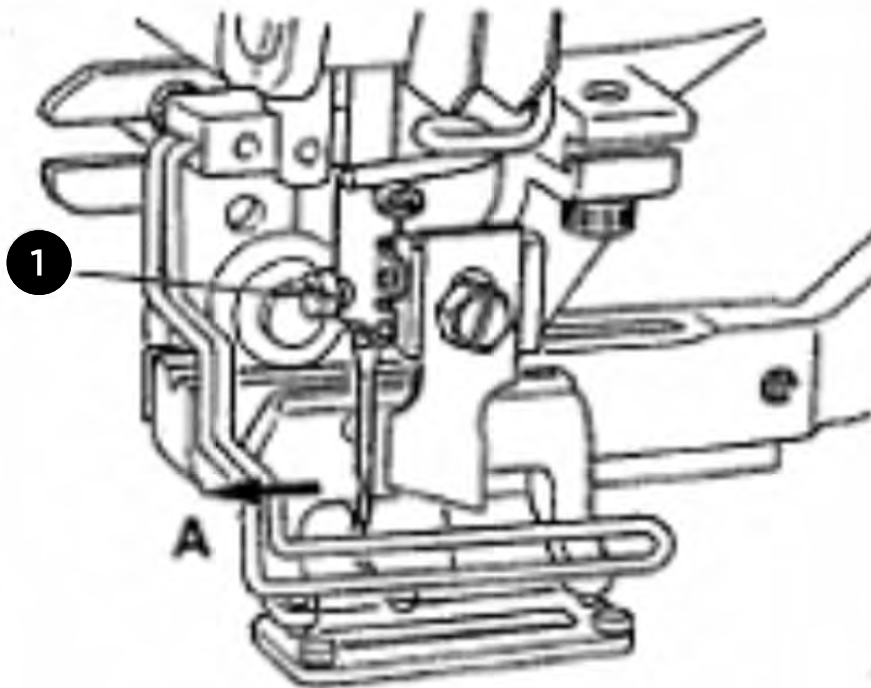
- 1) Відрегулюйте кількість масла, що подається в човник, шляхом ослаблення стопорної гайки ❷ і повертання регулювального гвинта кількості масла
- 2) Кількість масла, що подається в човник, може бути зменшена повертанням регулювального гвинта ❸ за годинниковою стрілкою.
- 3) Зафіксуйте гвинт за допомогою стопорної гайки ❷ після того, як завершите регулювання.
- 4) Коли Ви вперше вмикаєте машину після її встановлення чи машину, яка тривалий час не експлуатувалася, витягніть шпульковий ковпачок та нанесіть масло на сітку човника.



## Встановлення голки

### УВАГА:

Щоб уникнути можливого травмування внаслідок раптового старту машини, перед початком виконання наступних пунктів інструкції, переконайтеся, що живлення машини вимкнено, і двигун повністю зупинився.

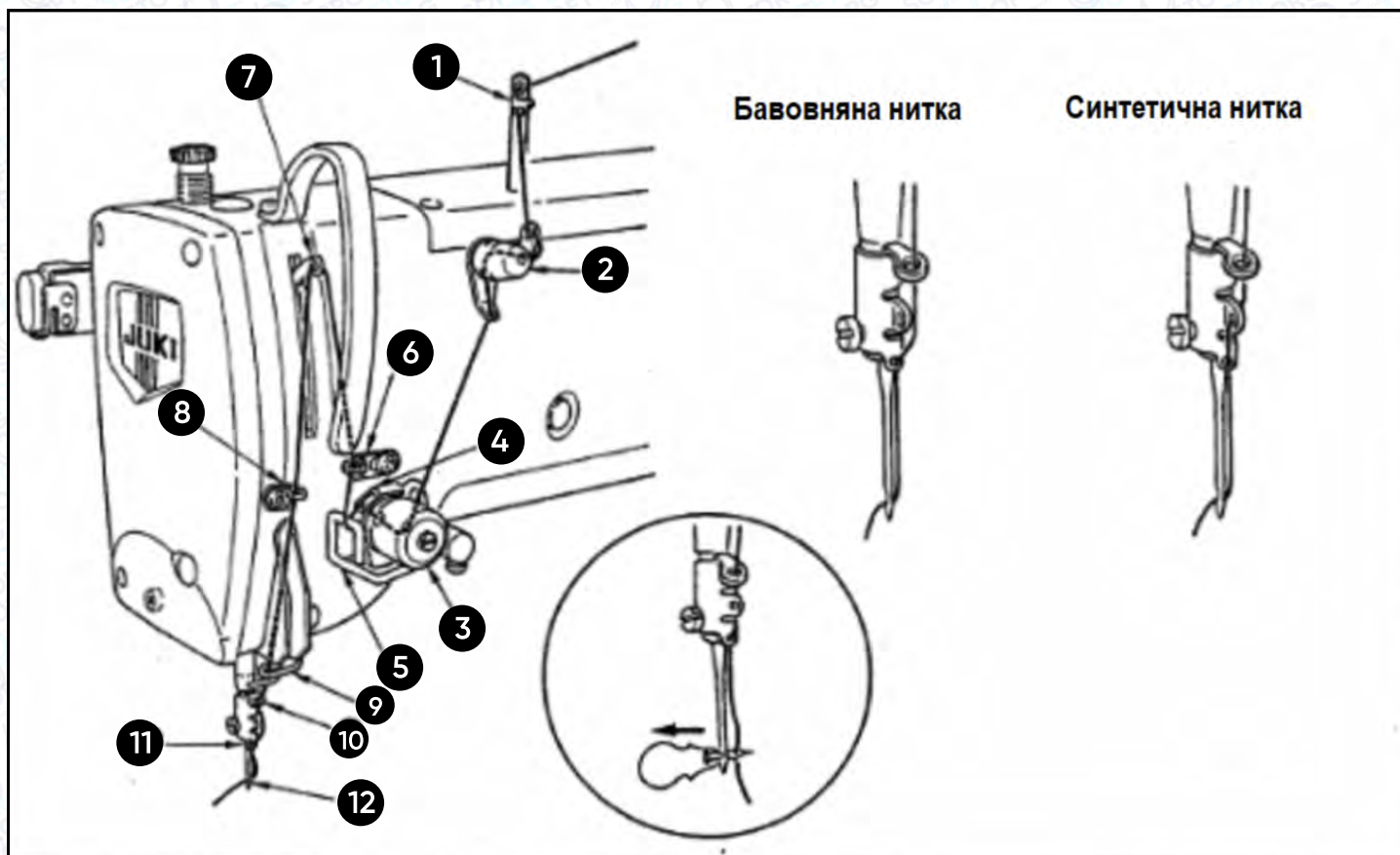


Утримуйте голку так, щоб її жолоб знаходився прямо з боку оператора А, вставте голку в отвір голководія до упору та затягніть гвинт голки. Використовуйте голку типу DPX5-(#11J, #14J)



Під час встановлення голки необхідно вимкнути двигун машини

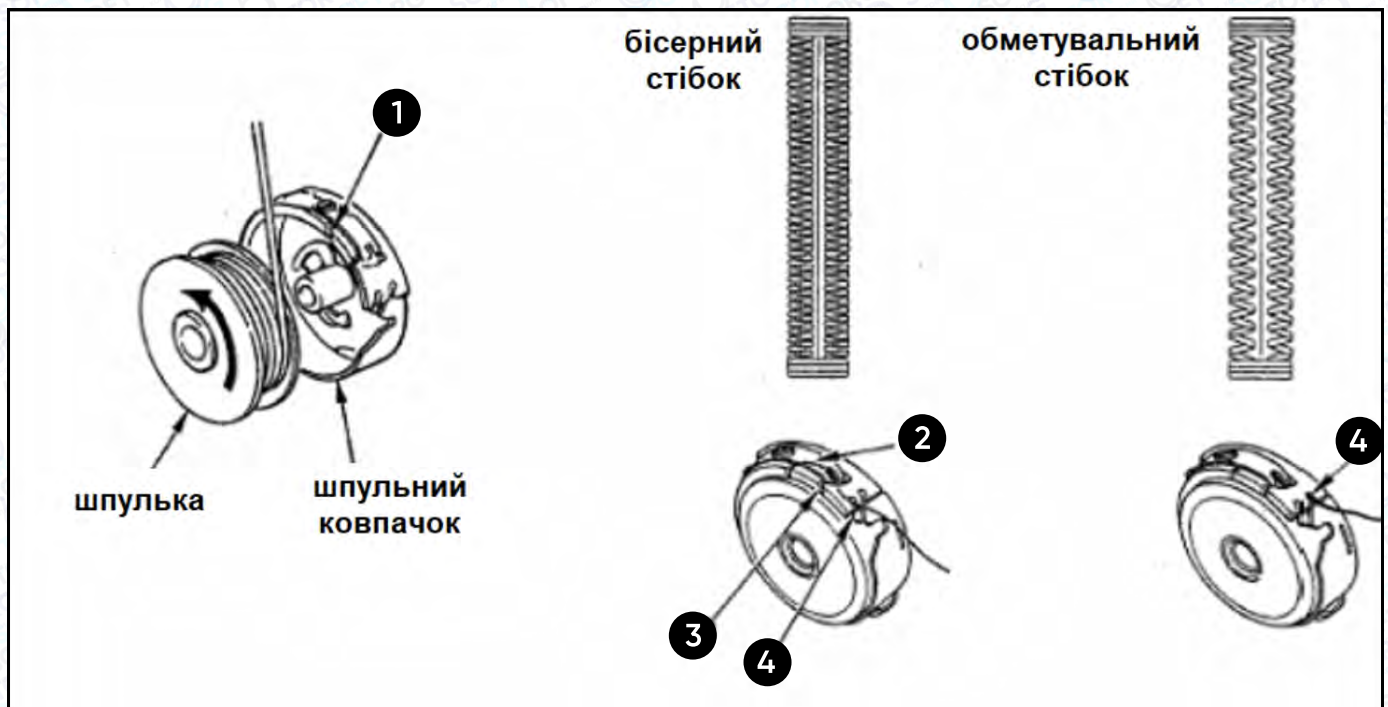
## Заправка головки машини голковою ниткою



Протягніть голкову нитку від **1** до **12** номеру, як показано на малюнку. Заправка машини ниткою може бути спрощена шляхом використання нитковдівача, що постачається в комплекті з машиною. Оберіть спосіб протягування нитки через напрямник відповідно до використовуваного типу нитки.



# Заправка ниткою шпульного ковпачка



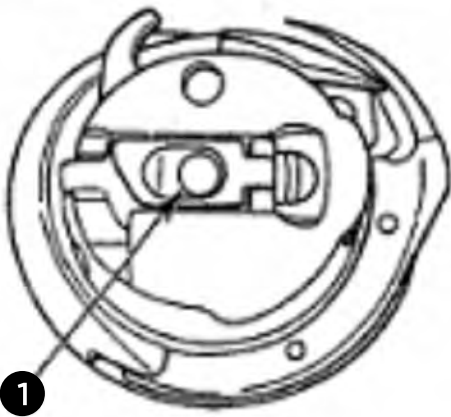
## Напрямок обертання шпульки та заправлення ниткою шпульного ковпачка

- 1) Встановіть шпульку так, щоб вона оберталася в напрямку, вказаному стрілкою.
- 2) Протягніть нитку через отвір, потім під пружиною натягу **2** і знову через отвір для нитки **3**, витягніть її кінчик **4**
- 3) Будьте обережні, заправка ниткою шпульки для бісерного стібка відрізняється від заправки шпульки для обметувального стібка.

# Встановлення шпульного ковпачка

## УВАГА:

Щоб уникнути можливого травмування внаслідок раптового старту машини, перш ніж розпочати виконання наступних пунктів інструкції, переконайтеся, що живлення машини вимкнено, і двигун повністю зупинився.



1) Підніміть клямку шпульного ковпачка та утримуйте її двома пальцями.

2) Вставте шпульний ковпачок у човник так, щоб його підтримувала вісь човника, а потім опустіть клямку шпульного ковпачка.

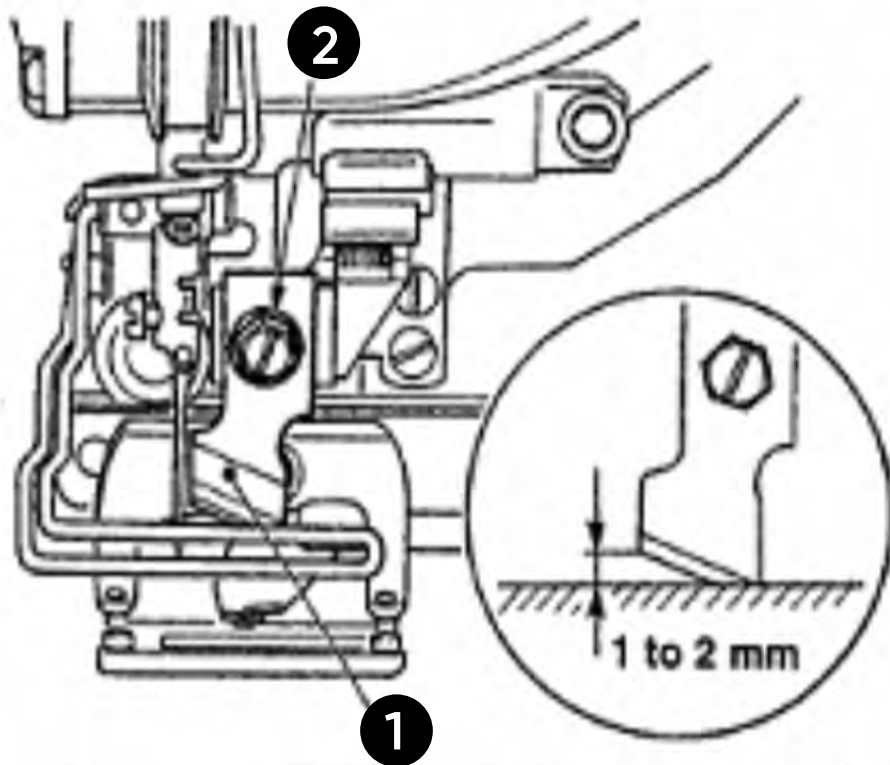
Натискайте на шпульний ковпачок доти, доки він не досягне заданого положення, при цьому ви почуєте характерне клацання.

1	Якщо шпульний ковпачок знаходиться в неправильному положенні, він може вислизнути з човника, викликавши заплутування нитки голки на осі човника. Переконайтеся, що шпульний ковпачок встановлений у правильному положенні.
2	Шпульні ковпачки для звичайного човника та для човника, що не вимагає змащування, відрізняються своєю формою.

## Встановлення ножа

### УВАГА:

Щоб уникнути можливого травмування внаслідок раптового старту машини, перш ніж розпочати виконання наступних пунктів інструкції, переконайтеся, що живлення машини вимкнено, і двигун повністю зупинився.



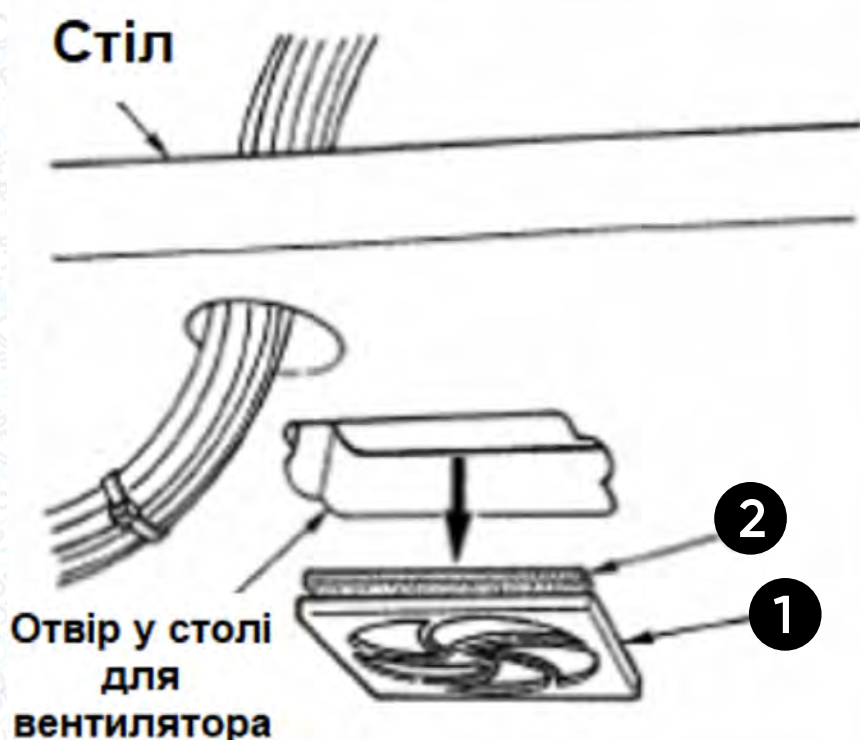
Під час заміни ножа виконайте такі вказівки.

- 1) Для того, щоб витягти ніж разом із шайбою, послабте гвинт, що утримує ніж **2**
- 2) Налаштуйте положення ножа так, щоб при трохи зпущеному кріпленні він знаходився на відстані 1-2 мм від поверхні голкової пластини, як показано на малюнку. Потім встановіть шайбу та затягніть гвинт, що утримує ніж.

# Очистка фільтра

## УВАГА:

Щоб уникнути можливого травмування внаслідок раптового старту машини, перш ніж розпочати виконання наступних пунктів інструкції, переконайтеся, що живлення машини вимкнено, і двигун повністю зупинився.



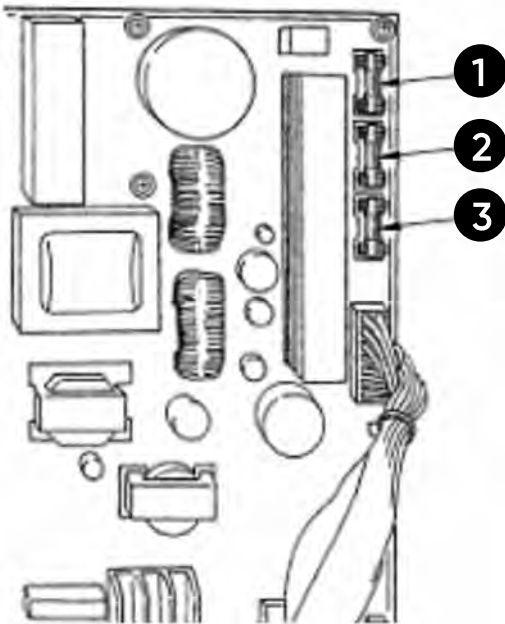
Проводіть очистку фільтра вентилятора, який знаходиться на нижній частині столу швейної машини, щотижня.

- 1) Витягніть сітку фільтра у напрямку, вказаному стрілкою. Після чого вийміть фільтр.
- 2) Промийте фільтр під проточною водою.
- 3) Встановіть фільтр та сітку фільтра.

# Заміна запобіжного клапану

## УВАГА:

1. Щоб уникнути нещасних випадків, які можуть статися внаслідок ураження електричним струмом, вимкніть живлення машини та відкрийте кришку блоку керування приблизно через п'ять хвилин.
2. Відкрийте кришку блоку управління після того, як живлення машини буде вимкнено. Потім замініть запобіжник на новий з відповідною потужністю.



## Машини використовують наступні три запобіжники:

- 1) Захист живлення крокового двигуна 5А (запобіжник з обмежувачем часу)
- 2) Захист живлення електромагніту та крокового двигуна 3.15А (запобіжник з обмежувачем часу)
- 3) Захист живлення панелі управління 2А (запобіжник з обмежувачем часу)

**Увага:** Ремонт та обслуговування машини може проводити лише механік. Якщо на вашому виробництві немає механіка, що відповідає за обслуговування машин, зверніться до сервісного центру.

У разі виходу машини з ладу, негайно припиніть роботу на ній та повідомте спеціаліста.

# Консервація

Насамперед, необхідно злити масло з машини, як це було описано раніше. Після цього нанесіть густе мастило на зубчасті колеса машини. Вийміть голку, щоб не зламати її під час перевезення або зберігання. Запакуйте машину в заводську коробку, зафіксувавши її положення за допомогою пінопластових вставок.

Заводська упаковка дозволяє уникнути пошкодження машини під час транспортування чи зберігання. Упаковка виготовлена з екологічно чистих матеріалів.

## Виведення з експлуатації

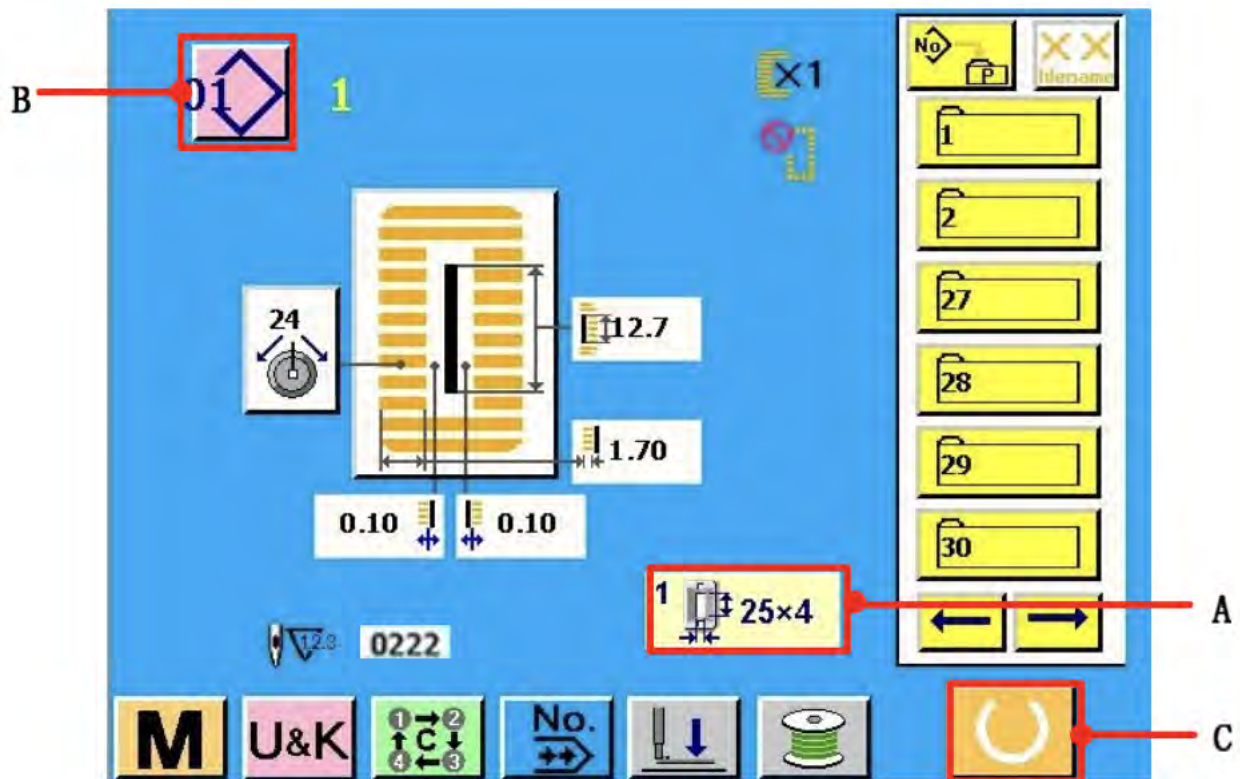
Злийте масло з машини, як це було описано раніше.  
Здайте машину до пункту переробки.

# Інструкція до блоку керування


## 1. Експлуатація машини


### Деталі експлуатації :

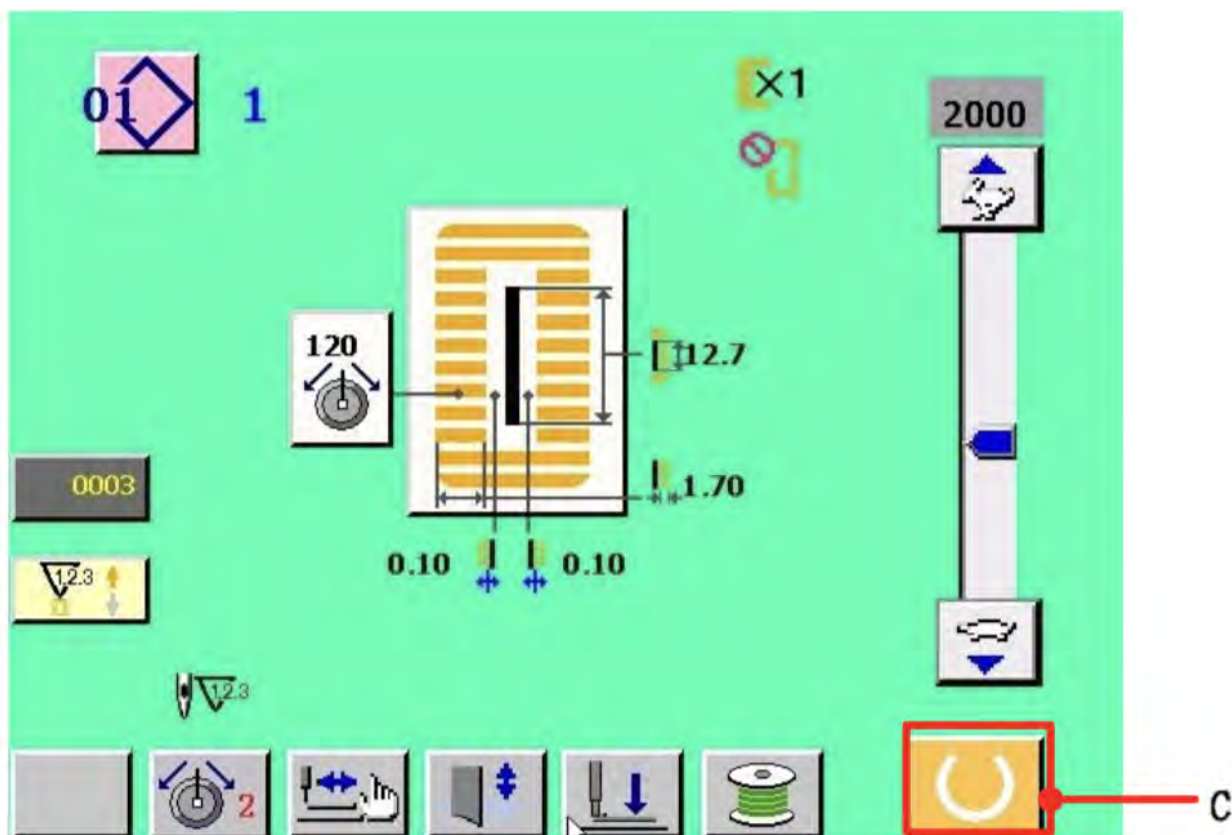
Увімкніть живлення. Екран введення даних відображається після ввімкнення вимикача живлення.



малюнок 1.1

2  
Оберіть номер шаблону, який ви хочете використати.  
Натисніть кнопку  (B), з'явиться екран зміни номера шаблону.

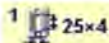
Переведіть швейну машину в режим шиття.  
Натисніть кнопку READY  для переходу машини в стан готовності виконувати шиття. Коли швейна машина знаходиться в режимі "Шиття дозволяється", індикатор РК-дисплея стане зеленого кольору.



малюнок 1.2

#### Почніть шиття.

Встановіть швейний виріб у притискну частину, натисніть на педаль, щоб запустити швейну машину, почнеться шиття.

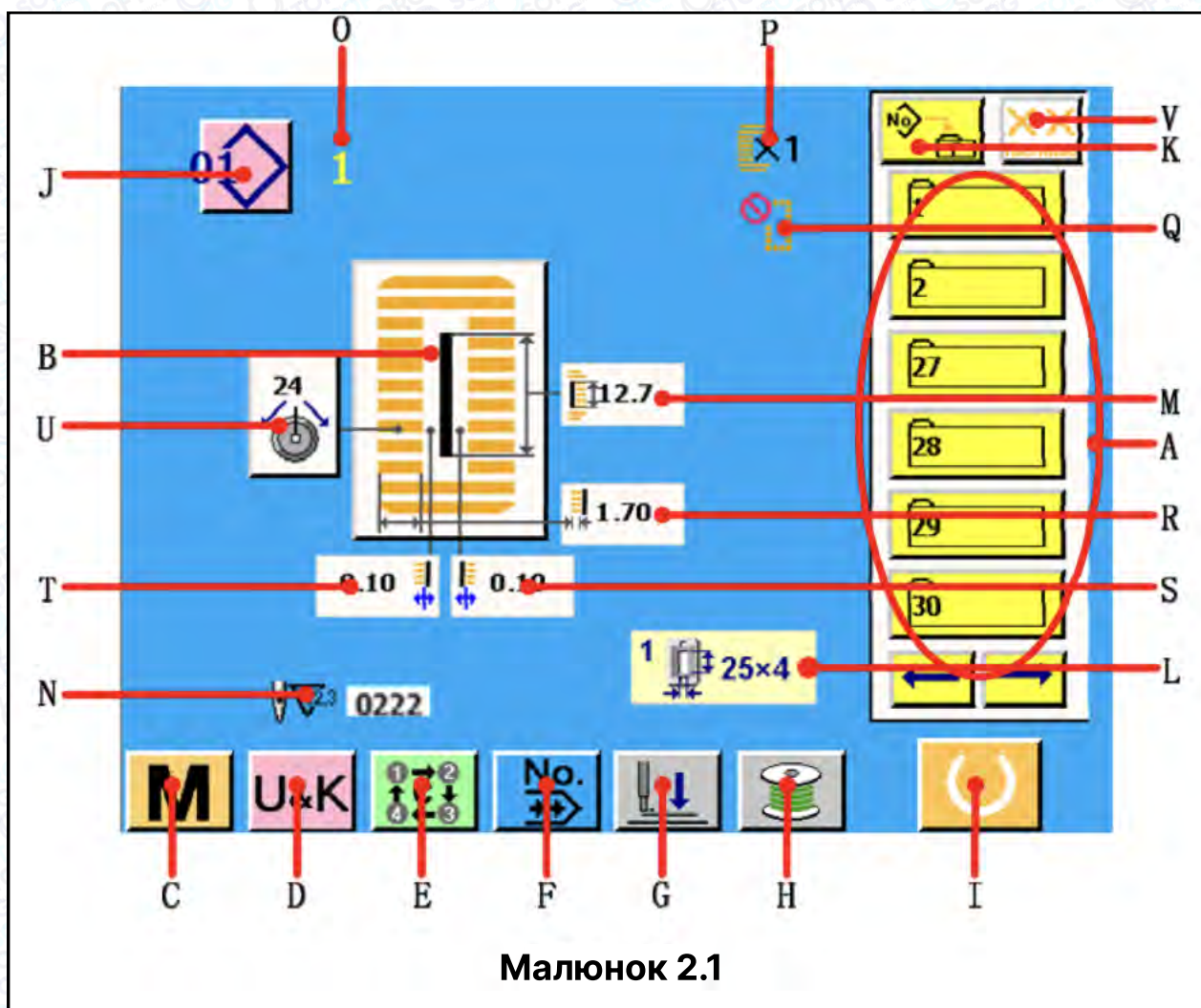
1 

Переконайтеся, що тип притискача (А), який було встановлено, збігається з типом фактично встановленого притискача після ввімкнення вимикача живлення. Процедури перевірки та налаштування див. у розділі 6. **ВСТАНОВІТЬ ТИП ПРИТИСКАЧА.**



## 2. Налаштування рк-дисплея під час самостійного шиття

### 2.1 Екран введення даних (екран головного меню)



Малюнок 2.1

№	Кнопка на екрані	Опис
A	Відображення файлу реєстрації шаблонів	На кожній сторінці відображається шість файлів шаблонів. Натисніть кнопку вперед/назад, щоб переглянути всі файли.
B	Кнопка ВИБІР ФОРМИ ШИТТЯ	Обрана оператором форма. По цьому шаблону машина виконуватиме шиття. При повторному натисканні кнопки відображається екран зміни форми шиття.
C	Кнопка СИСТЕМНІ ПАРАМЕТРИ	При натисканні цієї кнопки відкривається вікно налаштування системних параметрів.

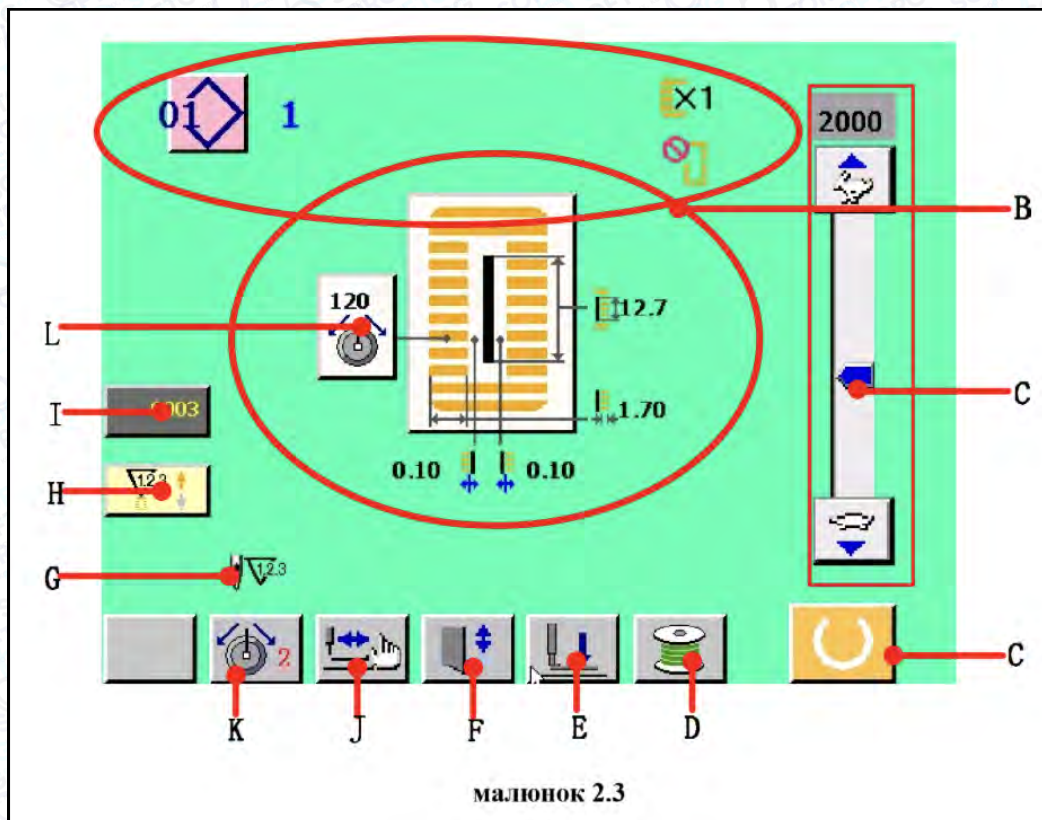
№	Кнопка на екрані	Опис
D	Кнопка ПАРАМЕТРИ КОРИСТУВАЧА	При натисканні кнопки відкривається екран налаштування параметрів користувача.
E	Кнопка ЦИКЛІЧНОГО ШИТТЯ	При натисканні кнопки відкривається екран циклічного шиття.
F	Кнопка БЕЗПЕРЕРВНОГО ШИТТЯ	При натисканні кнопки відкривається екран безперервного шиття.
G	Кнопка ОПУСКАННЯ ПРИТИСКАЧА	На екрані з'явиться екран опускання притискача. Щоб підняти притискач, повторно натисніть на цю кнопку.
H	Кнопка намотування шпульки	Намотування нитки на шпульку.
I	Кнопка ГОТОВНІСТЬ	Перехід машини в стан готовності до шиття. Натисніть цю кнопку, щоб змінити екран введення даних та екран шиття.
J	Кнопка "ВИБІР ШАБЛОНУ" Відображення екрана реєстрації нового номера шаблону.	Екран налаштування даних для шиття. Вибір шаблону для роботи, реєстрація нового.
K	Кнопка КЕРУВАННЯ ФАЙЛАМИ	Відкривається екран керування файлами збережених шаблонів, де їх можна копіювати, перейменувати та видаляти.
L	Індикатор типу притискача	Відображається вибраний тип притискача.
M	Індикація ДОВЖИНИ ПРОРІЗУ ПЕТЛІ	Відображаються параметри петлі, які встановлюються відповідно до даних вибраного шаблону.
N	Лічильник стібків	Відображається загальна кількість стібків, встановлена для вибраного шаблону.
O	Найменування шаблону	Відображається назва обраного файлу.
P	ОДИНИЧНИЙ/ ПОДВІЙНИЙ СТІБОК	Одиничний/подвійний стібок встановлюється згідно шаблону (розділ 4.5).
Q	КІЛЬКІСТЬ ПРОКОЛІВ	Кількість проколів згідно з обраним шаблоном (розділ 4.5)

№	Кнопка на екрані	Опис
R	ШИРИНА НАМЕТУВАННЯ	Ширина наметування краю петлі.
S	ШИРИНА ВІДСТУПУ ВІД ПРОРІЗУ ПЕТЛІ справа	Відстань від правого краю наметування петлі до прорізу (розділ 4.2).
T	ШИРИНА ВІДСТУПУ ВІД ПРОРІЗУ ПЕТЛІ зліва	Відстань від лівого краю наметування петлі до прорізу
U	Кнопка НАТЯГ ГОЛКОВОЇ НИТКИ	При натисканні цієї кнопки відкривається екран налаштування натягу голкової нитки (розділ 13)
V	Кнопка СОРТУВАННЯ ФАЙЛУ; Відображення режиму сортування файлів	При натисканні цієї кнопки файл можна відсортувати за назвою або часом створення. Відображається вибраний режим сортування файлів

## 2.2 Екранний шаблон за умовчанням

Якщо на екрані головного меню немає вибраного шаблону, система відобразить екран очікування в області відображення, як показано на наступному екрані.

## 2.3 Екран шиття



малюнок 2.3

№	Кнопка на екрані	Опис
A	Екран швейного шаблону	Відображається ім'я, форма і дані файлу швейного шаблону.
B	Зміна швидкості	Відображається режим зміни швидкості. Натисніть  та  кнопки, щоб змінити кількість обертів швейної машини.
C	Кнопка READY	Натисніть цю кнопку, щоб змінити екран введення даних та екран шиття.
D	Кнопка намотування шпульки	Намотування нитки на шпульку.
E	Кнопка ОПУСКАННЯ ПРИТИСКАЧА	На екрані з'явиться режим опускання притискача. Щоб підняти притискач, натисніть кнопку підняття притискача, яка теж відображається на дисплеї.
F	Кнопка ПЕРЕМІКАННЯ РЕЖИМІВ РОБОТИ НОЖА	При кожному натисканні цієї кнопки можна по черзі перемикаєти режими опускання та підйому ножа.




№	Кнопка на екрані	Опис
G	Відображення КІЛЬКОСТІ ЗАГАЛЬНИХ СТІБКІВ	Відображається кількість загальних стібків в шаблоні.
H	Кнопка перемикання лічильника	Натисніть цю кнопку, щоб змінити налаштування лічильника на низхідне чи висхідне положення. Відображення обраного лічильника.
I	Вибір значення лічильника	На цій кнопці відображається кінцеве значення лічильника. При натисканні кнопки з'являється екран зміни значення лічильника (розділ 8).
J	Кнопка НАЛАШТУВАННЯ СТІБКА	Відображається екран налаштувань стібка для перевірки точки входу стібка та виконання повторного шиття (розділ 14).
K	Кнопка НАТЯГУ ГОЛКОВОЇ НИТКИ Індикатор режиму НАТЯГУ ГОЛКОВОЇ НИТКИ	Натисканням цієї кнопки можна змінити режим натягу голкової нитки 1 і 2. Відображається вибраний режим натягу голкової нитки 1 або 2.

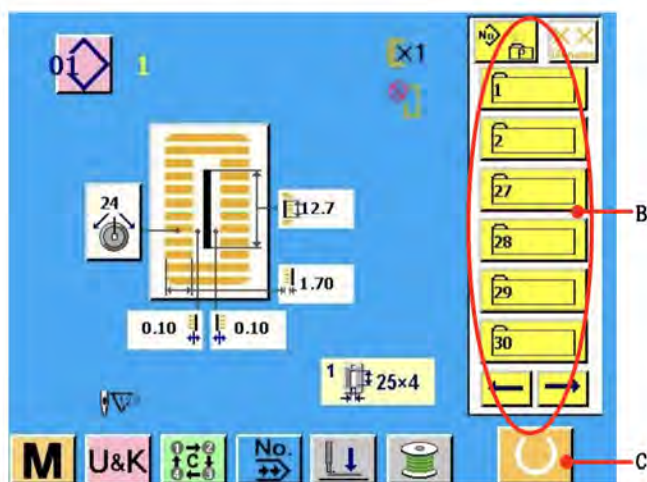
## 3. Зчитування, робота та керування шаблоном

### 3.1 Зчитування та робота з шаблоном

#### Деталі експлуатації :

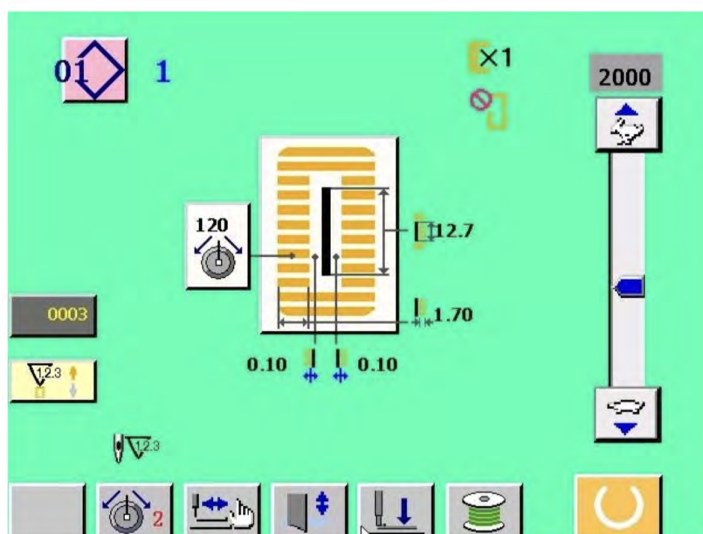
Виберіть файл в області відображення файлового меню А.  
Система відкриє файл автоматично.

Якщо в області відображення немає потрібного вам шаблона, використовуйте   для перемикавання.  
Наприклад, при виборі шаблона № 1, можна натиснути лише кнопку № 1 



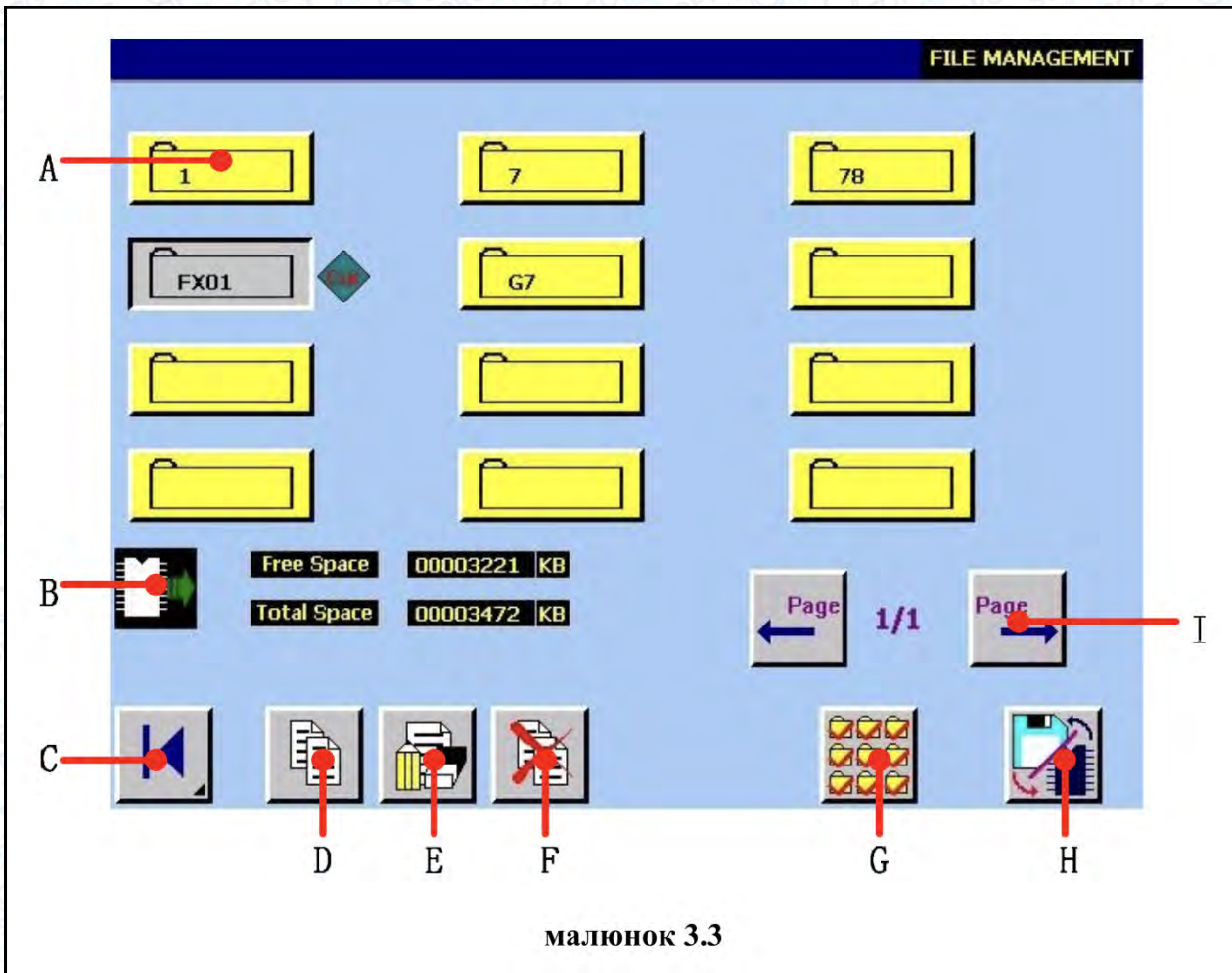
малюнок 3.1

Натисніть кнопку READY, система перейде в режим шиття.  
Встановіть швейний виріб у притискну частину, натисніть педаль,  
щоб запустити швейну машину, і почнеться шиття.

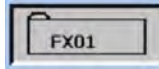







малюнок 3.2

## 3.2 Керування шаблонами



малюнок 3.3

A	Натисніть будь-який файл, на екрані з'явиться  та  знак, як показано на малюнку 3.3.
B	Відобразиться поточний диск (CF-карта  / зовнішній диск  ).
C	Кнопка повернення. Повернення до головного меню.
D	Одночасне копіювання декількох файлів.
E	Копіювання або перейменування одного файлу.
F	Видалити файл.
G	Вибрати всі файли на поточному диску.

H	Перемикання внутрішнього диска (CF-карта  ) / зовнішнього диска (USB  ).
I	Кнопка перегортання сторінок вгору/вниз.

### 3.2.1 Копіювання кількох файлів


**Ця функція може копіювати кілька файлів з локального ПК.**

Виберіть файл, який потрібно скопіювати, як показано на малюнку 3.4.


1

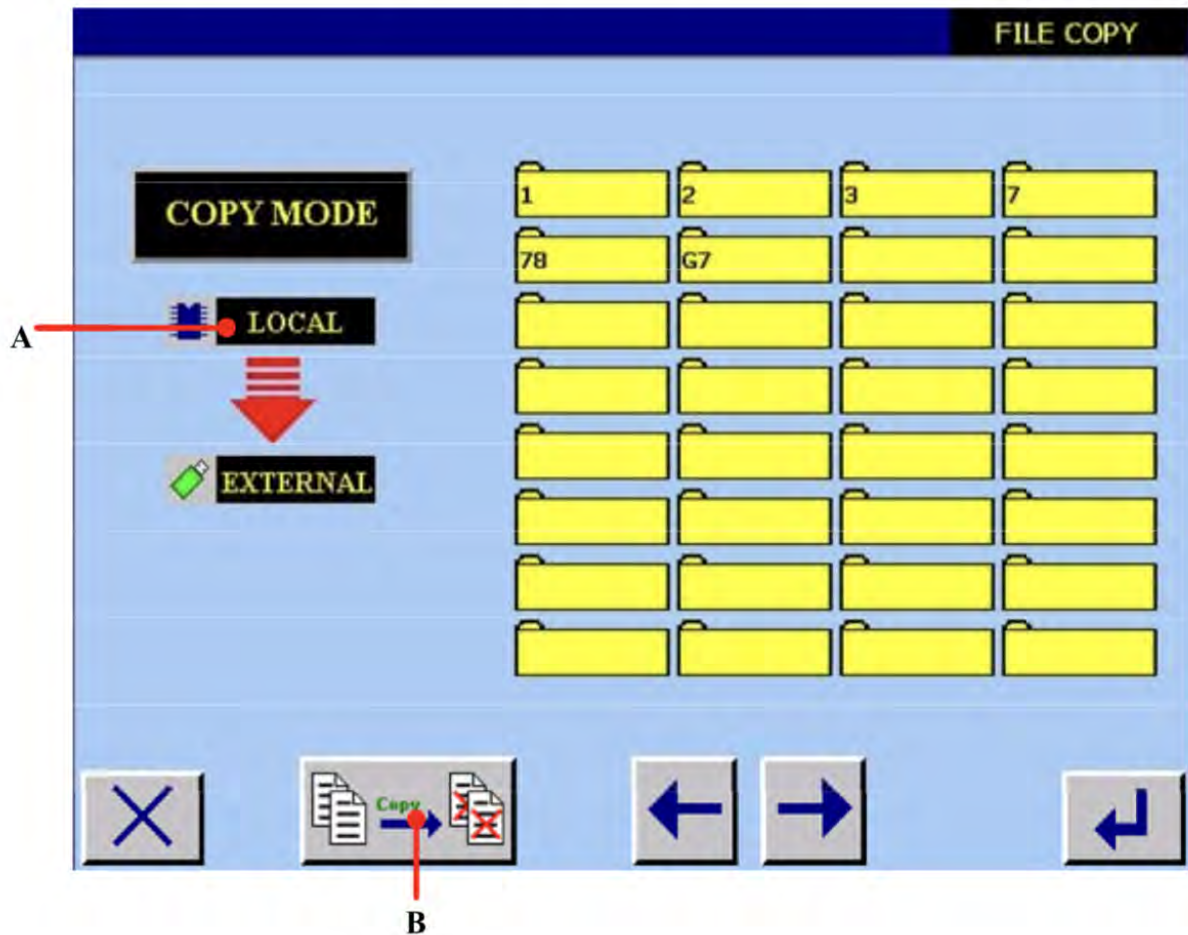


малюнок 3.4

На екрані вибрано файли № 1, № 2, № 3, № 7 та № G7. (файл з  ).




2 Натисніть  кнопку , щоб увійти до екрану <файлове копіювання >.



2

Малюнок 3.5

### А. Режим копіювання


Якщо вибраний файл на екрані вище зберігається у внутрішній пам'яті локального комп'ютера (  знак - внутрішня пам'ять), пропонується режим копіювання, як показано на малюнку 3.6.

**Екран <файлове копіювання>.**

2



**Малюнок 3.6**

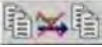
Якщо вибраний файл на цьому екрані зберігається на зовнішньому носії інформації (знак  - зовнішня пам'ять), режим копіювання буде запропоновано, як показано на малюнку 3.7 на екрані <файлове копіювання>.

3





**Малюнок 3.7**

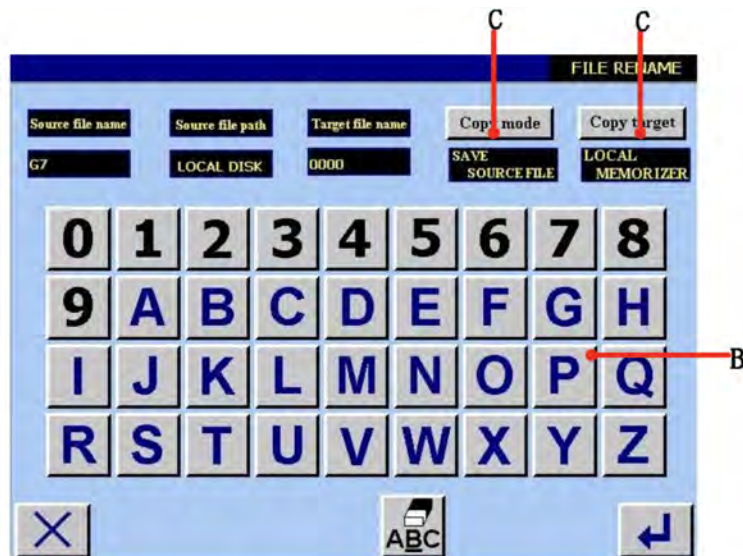
 В Виберіть однойменні шаблони.

 Виберіть "ні", щоб не копіювати однойменні дані. Тобто, якщо є однойменний файл, система не буде копіювати; якщо його немає, система буде копіювати.

**Налаштування завершено, натисніть  для підтвердження.**

### 3.2.2 Перейменування файлу (Копіювання файлу)

На екрані керування файлами вибрано один файл. Як показано на малюнку 3.4, № G7 вибрано як поточний файл (  знак - поточний файл). Натисніть кнопку , відобразиться екран копіювання файлу.



Малюнок 3.8

1

A	Використовуйте цифро-буквену панель для введення назви цільових даних. Тобто, введіть назву шаблону для копіювання.
B	Використовуйте <b>Copy mode</b> , щоб вибрати, зберегти вихідний файл чи ні. Якщо вибрати збереження вихідного файлу, буде реалізована функція копіювання; якщо вибрати видалення вихідного файлу, буде реалізована функція перейменування.
C	Використовуйте <b>Copy target</b> для вибору цільового диска для копіювання файлу. Якщо вибрано локальну пам'ять ПК, система збереже скопійований файл у внутрішній пам'яті системи; якщо вибрано зовнішню пам'ять, система збереже скопійований файл на USB-накопичувачі.

Налаштування завершено, натисніть  для підтвердження.

У разі успішного виконання операції з'явиться екран <успішна операція>, як показано на малюнку 3.9.

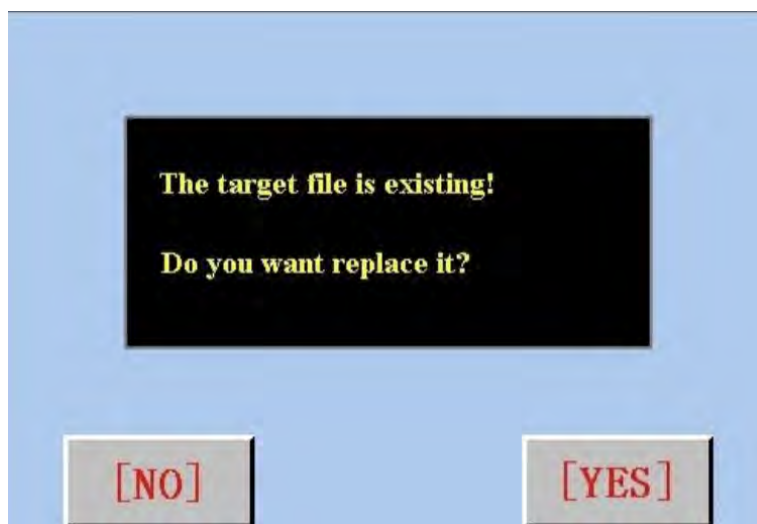
1



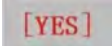

Малюнок 3.9

Якщо цільовий файл і файл реєстру мають однакові назви, з'явиться екран, як показано на малюнку 3.10.

2

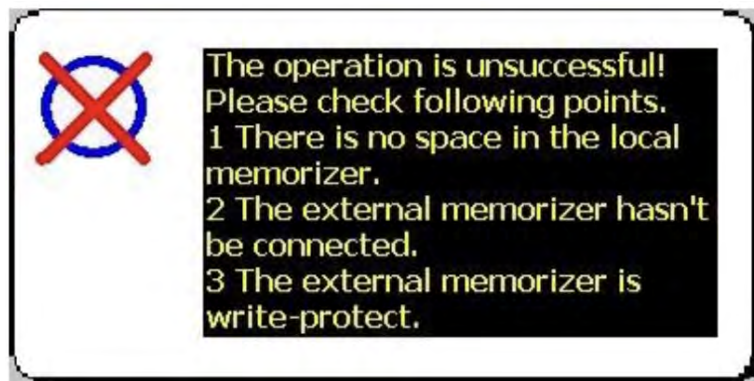


малюнок 3.10

Натисніть  кнопку для заміни; натисніть  кнопку для повернення до екрана <керування файлами>.

У разі невдалої операції з'явиться екран <неуспішна операція>, як показано на малюнку 3.11.

3

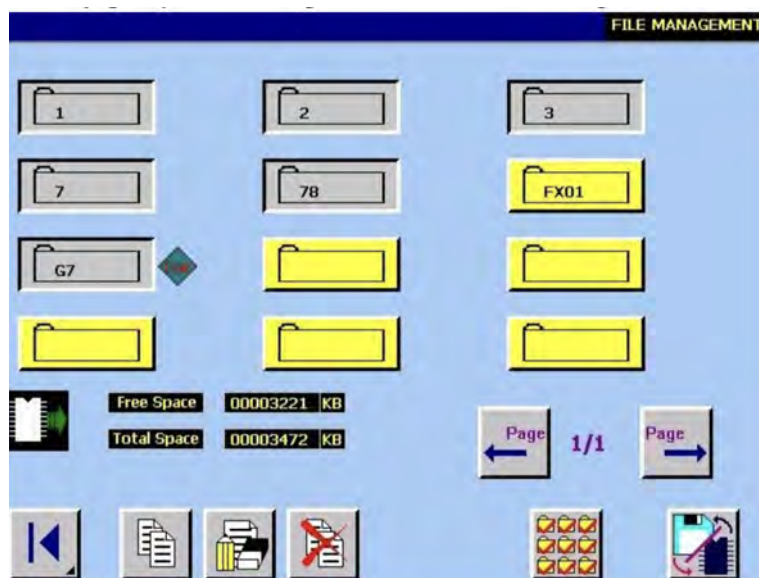


Малюнок 3.11



### 3.2.3 Видалення файлу

Натисніть кнопку файлу s, який потрібно видалити, він відобразиться, як показано на малюнку 3.12.

1




Малюнок 3.12

На екрані буде вибрано файли № 1, № 2, № 3, N o7 та NoG7. (файл зі  знаком) натисніть  кнопку для входу в екран <видалення файлу>.

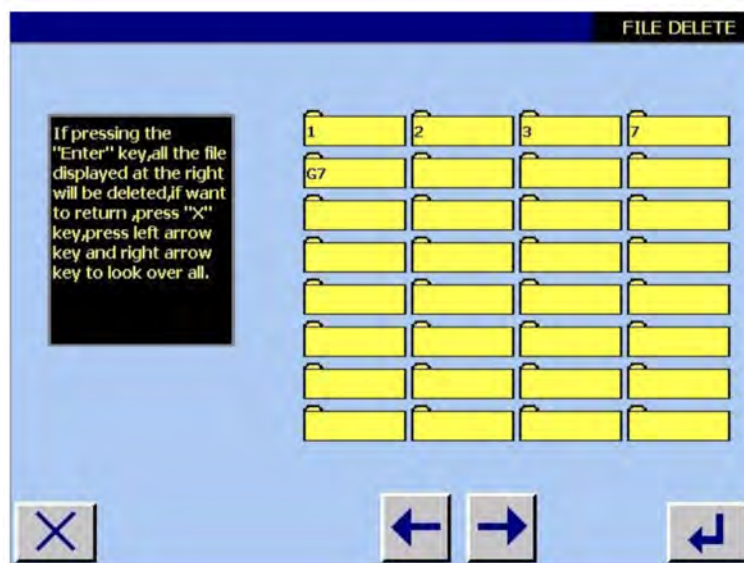
Натисніть кнопку файлу s, який потрібно видалити, він відобразиться, як показано на малюнку 3.12.



Малюнок 3.12

Натисніть  щоб налаштувати видалення.

2



Малюнок 3.13

## 4. Створення нового шаблону реєстру

### Зміна даних шиття:

1 Спочатку встановіть параметр форми шиття, параметр початку шиття, параметр прорізування та параметр наметування відповідно до форми шиття, яка вам потрібна.

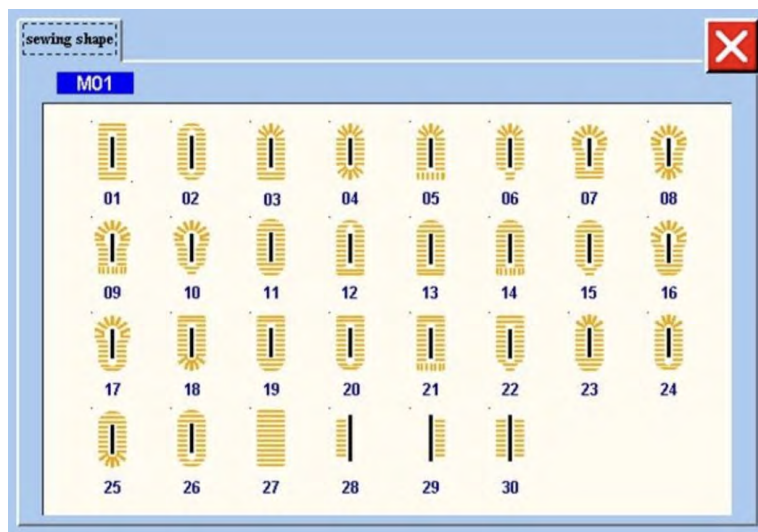
2 **Назва файлу;**

## 4.1 Зміна даних шиття

### 4.1.1 Вибір форми шаблону

Натисніть на головне меню  (кнопка J, як показано на малюнку 3.1) для входу в екран <форма шиття>, вона відображається, як показано на малюнку 4.1.

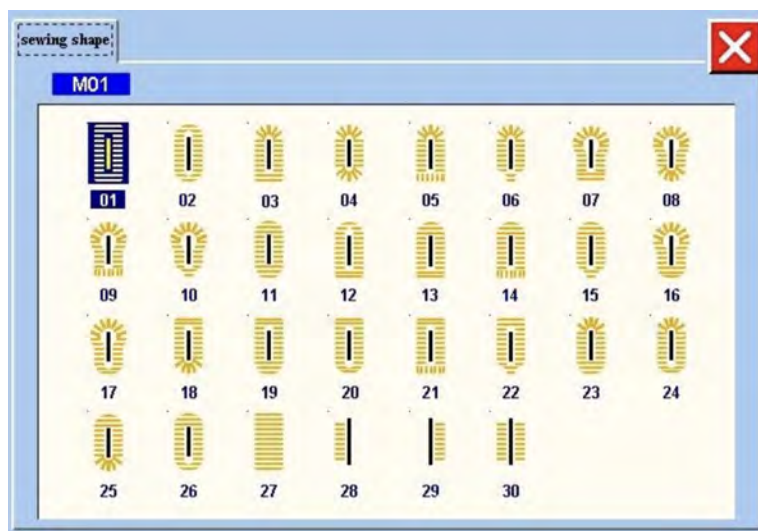
1



Малюнок 4.1

Ви можете вибрати №01-№30, якщо ви хочете вибрати шаблон №1, натисніть кнопку №1, як показано на малюнку 4.2.

2



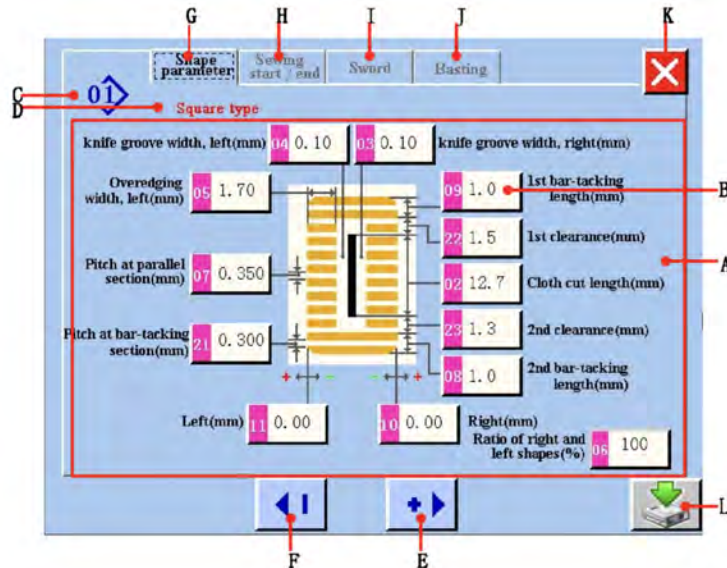
Малюнок 4.2

Після цього система перейде на екран <параметр шаблону>. Це вікно показано на малюнок 4.3



## 4.1.2 Налаштування параметрів шаблону

Система переходить у вікно <параметри шаблону>, коли ви вибираєте форму на екрані <форма шиття> або натискаєте **Shape parameter** кнопку на екрані <початок/закінчення шиття>, <ніж>, <наметування>.



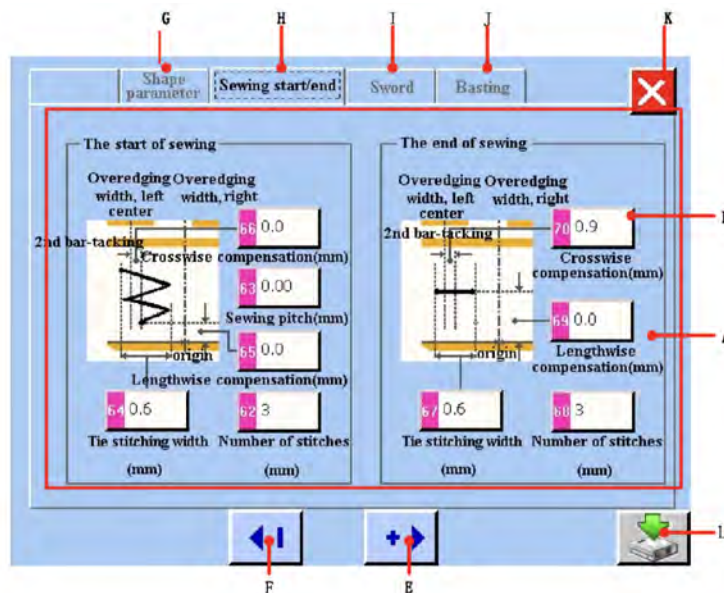
Малюнок 4.3

1

A	Область відображення параметрів форми шиття.
B	При натисканні цієї кнопки, вона буде відобразитися жовтим кольором <b>09 1.0</b> , показуючи параметр, який ви вибрали та хочете змінити. Потім ви можете натиснути кнопки E та F, щоб змінити цей параметр.
C	Номер шаблону.
D	Назва шаблону.
E	Зміна параметра шаблону. Ви можете збільшити значення відповідно до одиниці виміру редактора.
F	Зміна параметра шаблону. Ви можете зменшити значення відповідно до одиниці виміру редактора.

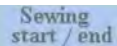
G	Кнопка "Встановити параметр шаблону". Натисніть цю кнопку, щоб відкрити вікно <параметр шаблону> (див. малюнок 4.3)
H	Кнопка "Встановити параметр початку/закінчення шиття". Натисніть цю кнопку, щоб відкрити вікно <параметр початку/закінчення шиття> (див. малюнок 4.4)
I	Кнопка встановлення параметра ножа. Натисніть цю кнопку, щоб відкрити вікно <параметр ножа> (див. малюнок 4.5)
J	Кнопка встановлення параметра наметування. Натисніть цю кнопку, щоб увійти до вікна <параметр наметування> (див. малюнок 4.6)
K	Відмовтеся від зміни параметра на цьому екрані та поверніться до головного меню.
L	Збережіть зміни параметрів і створіть новий файл реєстру. (див. малюнок 4.12)

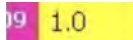
1



Малюнок 4.4

### 4.1.3 Налаштування параметра початку/закінчення шиття

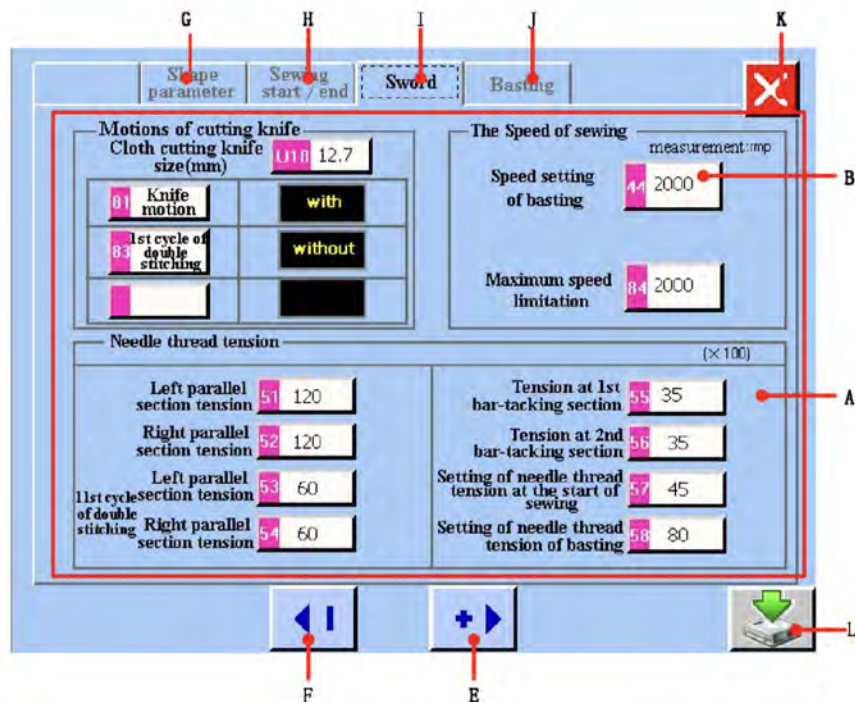
Система переходить у вікно <параметр початку/закінчення шиття>, коли ви натискаєте  кнопку у вікні <параметр форми>, <ніж>, <наметування>.

A	Область відображення параметра початку/закінчення шиття.
B	Кнопка відображення та зміни параметрів початку/закінчення шиття. При натисканні цієї кнопки, вона буде відображатися жовтим кольором  , вказуючи на параметр, який ви вибрали для зміни. Потім ви можете натиснути кнопки E та F, щоб змінити цей параметр.
E	Змініть параметр початку/закінчення шиття. Ви можете збільшити значення відповідно до одиниці виміру редактора.
F	Змінити параметр початку/закінчення шиття. Ви можете зменшити значення відповідно до одиниці виміру редактора.
G	Кнопка "Встановити параметр шаблону". Натисніть цю кнопку, щоб відкрити вікно <параметр шаблону> (див. малюнок 4.3)
H	Кнопка "Встановити параметр початку/закінчення шиття". Натисніть цю кнопку, щоб відкрити вікно <параметр початку/закінчення шиття> (див. малюнок 4.4)
I	Кнопка встановлення параметра ножа для прорубування петлі. Натисніть цю кнопку, вона може відкрити екран <параметр ножа> (див. малюнок 4.5)
J	Кнопка встановлення параметра наметування. Натисніть цю кнопку, щоб увійти до вікна <параметр наметування> (див. малюнок 4.6)
K	Відмовтеся від зміни параметра на цьому екрані та поверніться до головного меню.

1

L

Збережіть зміни параметрів й створіть новий файл реєстру.  
(див. малюнок 4.12)



Малюнок 4.5

#### 4.1.4 Налаштування параметра наметування

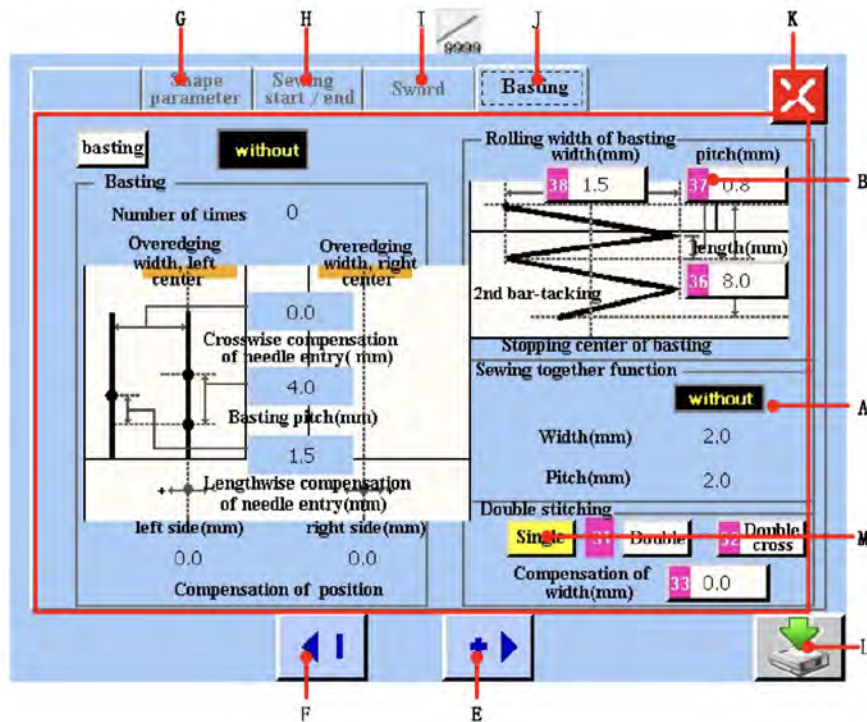
Система переходить у вікно <параметр ножа>, коли ви натискаєте **Sword** кнопку у вікні <параметр форми>, <параметр початку/закінчення шиття>, <наметування>.

A	Область відображення параметрів ножа.
B	Кнопка відображення та зміни параметрів ножа. При натисканні цієї кнопки, вона відобразиться жовтим кольором  , показуючи параметр, який ви вибрали та хочете змінити. Потім ви можете натиснути кнопки E та F, щоб змінити цей параметр.
E	Змінити параметр ножа. Ви можете збільшити значення відповідно до одиниці виміру редактора.

1	F	Змінити параметр ножа. Ви можете зменшити значення відповідно до одиниці виміру редактора.
	G	Кнопка "Встановити параметр шаблону". Натисніть цю кнопку, щоб відкрити вікно <параметр шаблону> (див. малюнок 4.3)
	H	Кнопка "Встановити параметр початку/закінчення шиття". Натисніть цю кнопку, щоб відкрити вікно <параметр початку/закінчення шиття> (див. малюнок 4.4)
	I	Кнопка встановлення параметра ножа. Натисніть цю кнопку, вона може відкрити екран <параметр ножа> (див. малюнок 4.5)
	J	Кнопка встановлення параметра наметування. Натисніть цю кнопку, щоб увійти до вікна <параметр наметування> (див. малюнок 4.6)
	K	Відмовтеся від зміни параметра на цьому екрані та поверніться до головного меню.
	L	Збережіть зміни параметрів та створіть новий файл реєстру. (див. малюнок 4.12)

#### 4.1.4 Налаштування параметра ножа





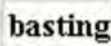


Система переходить у вікно <параметр наметування>, коли ви натискаєте **Basting** кнопку у вікні <параметр форми>, <параметр початку/закінчення шиття>, <ніж>.

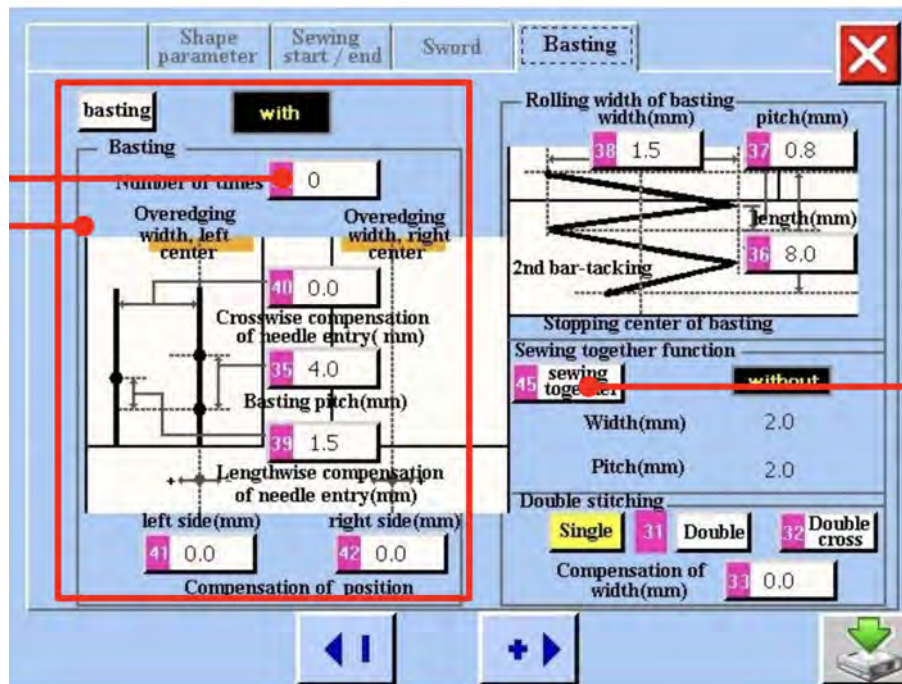


1

Малюнок 4.6



A	Область відображення параметрів наметування.
B	При натисканні цієї кнопки, вона буде відобразитися жовтим кольором <b>37 0.8</b> , показуючи параметр, який ви вибрали та хочете змінити. Потім ви можете натиснути кнопки E та F, щоб змінити цей параметр.
E	Змінити параметр наметування. Ви можете збільшити значення відповідно до одиниці виміру редактора.
F	Змінити параметр наметування. Ви можете зменшити значення відповідно до одиниці виміру редактора.
G	Кнопка "Встановити параметр шаблону". Натисніть цю кнопку, щоб відкрити вікно <параметр шаблону> (див. малюнок 4.3)

1	H	Кнопка "Встановити параметр початку/закінчення шиття". Натисніть цю кнопку, щоб відкрити вікно <параметр початку/закінчення шиття> (див. малюнок 4.4)
	I	Кнопка встановлення параметра ножа. Натисніть цю кнопку, вона може відкрити екран <параметр ножа> (див. малюнок 4.5)
	J	Кнопка встановлення параметра наметування. Натисніть цю кнопку, щоб увійти до вікна <параметр наметування> (див. малюнок 4.6)
	K	Відмовтеся від зміни параметра на цьому екрані та поверніться до головного меню.
	L	Збережіть зміни параметрів й створіть новий файл реєстру. (див. малюнок 4.12)
	M	Індикатор відображення стібка. Кнопка одиничного або подвійного стібка. Коли кнопка стає кольоровою, наприклад  , це означає, що ви вибрали одиничний стібок. Вона  відобразатиметься  в головному меню; якщо ви вибрали подвійний стібок або подвійний перехресний стібок, вона відобразатиметься  в головному меню.
<h3>Наметування</h3> <p>Коли ви натискаєте кнопку , наметування перемикається з режиму "з" на "без". Коли наметування показано як , екран &lt;наметування&gt; має вигляд, як показано на малюнку 4.6. Коли наметування показана як , екран &lt;наметування&gt; має вигляд, як показано на малюнку 4.7.</p>		













1
















Малюнок 4.7

A	Область відображення параметра наметування. Коли наметування показано як <b>without</b> , можна налаштовувати параметри шаблону.
B	Коли функція наметування активована, на екрані горить <b>with</b> , така кнопка (малюнок 4.7). При вимкненій функції наметування загоряється позначка <b>without</b>
C	Кількість стібків наметування. Коли кількість дорівнює нулю, в головному меню з'явиться відповідне значення  коли кількість стібків наметування становить від одного до восьми, в головному меню з'явиться  ( ~ ) .




























## 4.3 Список даних для шиття











№	Параметри	Діапазон налаштування	Одиниця редагування	Примітки
S01	<p><b>Форма шиття</b></p> <p>Цей параметр дозволяє вибрати форму з 30 різних видів шаблонів петель, доступних у швейній машині.</p> <p> 1 ~  30</p>	від 1 до 30	1	---
S02	<p><b>Довжина прорізу петлі</b></p> <p>У цьому параметрі задається довжина прорізу  петлі, яка прорубується ножем в тканині. Однак, у випадку використання закріпки (№ 27, 28, 29 і 30 в S01) встановлюється довжина шиття.</p> <p>Встановивши активну  функцію множинних рухів ножа для параметра прорубування петлі, виконайте рух ножа згідно з налаштуваннями параметра та швейний виріб буде  розрізано.</p>	від 3.0 до 120.0	0.1 мм	---
S03	<p><b>Відстань від прорізу петлі до наметування правого краю</b> </p> <p>У цьому параметрі встановлюється відстань між ножем для прорубування петлі та правою паралельною строчкою.</p>	від -2.00 до 2.00	0.05 мм	---
S04	<p><b>Відстань від прорізу петлі до наметування лівого краю</b> </p> <p>У цьому параметрі встановлюється відстань між ножем для прорубування петлі та лівою паралельною строчкою.</p>	від -2.00 до 2.00	0.05 мм	---
S05	<p><b>Ширина обметування петлі</b> </p> <p>Цей параметр задає ширину обметування петлі паралельної строчкою.</p>	від 0.10 до 5.00	0.05 мм	---
S06	<p><b>Співвідношення правого та лівого заокруглення петлі</b> </p> <p>Цей параметр задає співвідношення збільшення/зменшення заокруглень петлі при положенні ножа по центру.</p>	від 50 до 150	1%	---
S07	<p><b>Відстань між стібками</b> </p> <p>Цей параметр задає відстань між лівою та правою сторонами петлі.</p>	від 0.200 до 2.500	0.025 мм	---











№	Параметри	Діапазон налаштування	Одиниця редагування	Примітки
S08	<b>Довжина 2-ої закріпки</b>  Цей параметр задає довжину закріпки на зворотній  стороні петлі.   Квадрат нижній  Пряма закріпка  Стібок нижній	від 0.2 до 5.0	0.1 мм	---
S09	<b>Довжина 1-ї закріпки</b>  Цей параметр задає довжину закріпки петлі на лицьовій стороні.   Квадратний тип, верхній	від 0.2 до 5.0	0.1 мм	---
S10	Коригування ширини обметування правої кромки 	від -1.00 до 1.00	0.05 мм	---
S11	Коригування ширини обметування лівої кромки 	від -1.00 до 1.00	0.05 мм	---
S12	<b>Потокове звуження лівої кромки</b>  Цей параметр налаштовує ліву зовнішню форму петлі.	від 0.00 до 3.00	0.05 мм	---
S13	<b>Потокове звуження правої кромки</b>  Цей параметр налаштовує праву зовнішню форму петлі.	від 0.00 до 3.00	0.05 мм	---
S14	<b>Довжина форми вушка</b>  Цей параметр налаштовує довжину верхньої сторони від центру форми вушка.	від 1.0 до 10.0	0.1 мм	---
S15	<b>Висота вічка петлі з обметуванням</b>  Цей параметр задає повздовжну кількість стібків для формування вічкових петель.	від 1 до 8	1	---
S16	<b>Ширина вічка</b>  Цей параметр налаштовує поперечний розмір внутрішньої частини петлі. Фактична точка входу голки - це розмір, до якого додається S04 відстань від прорізу петлі до лівого краю.	від 1.0 до 10.0	0.1 мм	---
S17	<b>Довжина вічка</b>  Цей параметр налаштовує розмір внутрішньої частини форми петлі.	від 1.0 до 10.0	0.1 мм	---



№	Параметри	Діапазон налаштування	Одиниця редагування	Примітки
S18	<p><b>Висота заокруглення петлі</b> </p> <p>Цей параметр налаштовує довжину заокруглення верхнього краю від центру.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> Круглий тип, верхній</li> <li> Радіальний, верхній</li> <li> Напівмісячний, верхній</li> <li> Круглий тип, нижній</li> <li> Радіальний, нижній</li> <li> Напівмісячний, нижній</li> </ul>	від 1.0 до 5.0	0.1 мм	---
S19	<p><b>Кількість стібків радіальної форми</b> </p> <p>Цей параметр налаштовує кількість стібків для заокруглення петлі.</p>	від 1 до 8	1	---
S20	<p>Вимкненні/увімкнення функції додаткового обметування петлі радіальної форми.</p> <p> : 3  : Без</p>	---	---	---
S21	<p><b>Відстань між стібками в нижній частині петлі</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li> Квадратний тип, верхній</li> <li> Круглий тип, верхній</li> <li> Напівмісячний, верхній</li> <li> Квадратний нижній</li> <li> Круглий нижній</li> <li> Напівмісячний нижній</li> <li> Прямий стібок</li> <li> Звуження</li> </ul>	від 0.200 до 2.500	0.025 мм	---
S22	<p><b>1 відстань</b> </p> <p>Цей параметр налаштовує відстань між 1 стібком та прорізом петлі. Цей параметр застосовується до всіх шаблонів.</p>	від 0.0 до 4.0	0.1 мм	---
S23	<p><b>2 відстань</b> </p> <p>Цей параметр налаштовує відстань між 2 стібком та прорізом петлі. Цей параметр застосовується до всіх шаблонів.</p>	від 0.0 до 4.0	0.1 мм	---
S31	<p><b>Одиничний/подвійний стібок</b></p> <p>Цей параметр дозволяє вибрати одиничний або подвійний стібок.</p> <p> :Одиничний стібок</p> <p> :Подвійний стібок</p>	---	---	---

№	Параметри	Діапазон налаштування	Одиниця редагування	Примітки
S32	Вибір подвійного стібка, що перетинає зону шиття  : Оверлочний стібок  : Перехресний стібок	---	---	---
S33	Коригування відстані між наметуванням петлі та перехресним стібком 	від 0.0 до 2.0	0.1 мм	---
S34	<b>Кількість стібків наметування</b> Цей параметр визначає кількість стібків наметування.  : Без наметування  : від 1 до 9 стібків	від 0 до 9	1	---
S35	<b>Довжина обметувального стібка</b> 	від 1.0 до 5.0	0.1 мм	---
S36	<b>Довжина вигину наметування</b>  Цей параметр задає довжину вигину голкової нитки при виконанні наметування.	від 2.0 до 20.0	0.1 мм	---
S37	<b>Крок вигину наметування</b>  Цей параметр налаштовує крок вигину голкової нитки при виконанні наметування.	від 0.2 до 5.0	0.1 мм	---
S38	<b>Ширина вигину при наметуванні</b>  Цей параметр налаштовує ширину вигину голкової нитки при виконанні наметування.	від 0.0 до 4.0	0.1 мм	---
S39	Довжина компенсаційної строчки на початку наметування. 	від 0.0 до 2.5	0.1 мм	---
S40	Ширина компенсаційної строчки на початку наметування. 	від 0.0 до 1.0	0.1 мм	---
S41	<b>Компенсація лівої сторони петлі при виконанні наметування</b>  Цей параметр налаштовує зміщення опорного положення від центру лівого краю вправо або вліво.	від -2.0 до 2.0	0.1 мм	---
S42	<b>Компенсація правої сторони петлі при виконанні наметування</b>  Цей параметр налаштовує зміщення опорного положення від центру лівого краю вправо або вліво	від -2.0 до 2.0	0.1 мм	---
S44	Налаштування швидкості наметування 	від 400 до 4200	100 об/хв	---

№	Параметри	Діапазон налаштування	Одиниця редагування	Примітки
S45	<p><b>Функція шиття</b></p> <p>Цей параметр дозволяє вибрати функцію при виконанні першого шиття.</p> <p> :Функція вимкнена   :Функція вимкнена</p> <p><b>Якщо увімкнути функцію:</b></p> <p>Шиття виконується в наступному порядку:  шиття → наметування &gt; звичайне шиття.</p>	---	---	---
S46	<p><b>Ширина шиття</b> </p> <p>Цей параметр визначає ширину петлі при виконанні шиття.</p>	від 1.0 до 10.0	0.1 мм	---
S47	<p><b>Крок шиття</b> </p> <p>Цей параметр налаштовує відстань між стібками.</p>	від 0.2 до 5.0	0.1 мм	---
S51	<p><b>Натяг нитки в лівій секції</b> </p> <p>Цей параметр налаштовує натяг голкової нитки лівої паралельної строчки.</p>	від 0 до 200	1	---
S52	<p><b>Натяг нитки в правій секції</b> </p> <p>Цей параметр налаштовує натяг голкової нитки правої паралельної строчки.</p>	від 0 до 200	1	---
S53	<p><b>Натяг лівої паралельної строчки (1-й цикл подвійного стібка)</b> </p> <p>Цей параметр налаштовує натяг голкової нитки лівої паралельної строчки 1-го циклу під час виконання подвійного стібка.</p>	від 0 до 200	1	---
S54	<p><b>Натяг правої паралельної строчки (1-й цикл подвійного стібка)</b> </p> <p>Цей параметр налаштовує натяг голкової нитки правої паралельної строчки 1-го циклу під час виконання подвійного стібка.</p>	від 0 до 200	1	---
S55	<p><b>Натяг на 1-й закріплюючій строчці</b> </p> <p>Цей параметр налаштовує натяг голкової нитки на 1-й закріплюючій строчці.</p>	від 0 до 200	1	---
S56	<p><b>Натяг на 2-й закріплюючій строчці</b> </p> <p>Цей пункт встановлює натяг голкової нитки на 2-й закріплюючій строчці.</p>	від 0 до 200	1	---
S57	<p><b>Налаштування натягу голкової нитки на початку шиття</b> </p> <p>Цей параметр налаштовує натяг голкової нитки на початку шиття.</p>	від 0 до 200	1	---


№	Параметри	Діапазон налаштування	Одиниця редагування	Примітки
S58	<b>Налаштування натягу голкової нитки при наметуванні</b>  Цей параметр налаштовує натяг голкової нитки при наметуванні.	від 0 до 200	1	---
S59	<b>Регулювання часу АСТ на початку 1-ої закріпки</b>  Цей параметр регулює час початку подачі натягу голкової нитки на початку 1-ої закріплюючої строчки.	від -5 до 5	1 стібок	---
S60	<b>Регулювання часу АСТ на початку обметування праворуч</b>  Цей параметр налаштовує час початку подачі натягу голкової нитки при обметуванні правої частини.	від -5 до 5	1 стібок	---
S61	<b>Регулювання часу АСТ на початку 2-ої закріпки</b>  Цей параметр регулює час початку подачі натягу голкової нитки на початку 2-ої закріплюючої строчки.	від -5 до 5	1 стібок	---
S62	<b>Кількість закріплювальних стібків на початку шиття</b>  Цей параметр налаштовує кількість закріплювальних стібків на початку шиття.	від 0 до 8	1 стібок	---
S63	<b>Крок стібка на початку шиття</b>  Цей параметр налаштовує крок стібка на початку шиття.	від 0.00 до 0.70	0.05 мм	---
S64	<b>Ширина стібка на початку шиття</b>  Цей параметр налаштовує ширину стібка на початку зшивання.	від 0.0 до 3.0	0.1 мм	---
S65	<b>Поздовжня компенсація стібка на початку шиття</b>  Цей параметр налаштовує початкове положення шиття стяжки в поздовжньому напрямку на початку шиття.	від 0.0 до 5.0	0.1 мм	---
S66	<b>Поперечна компенсація стібка на початку шиття</b>  Цей параметр налаштовує початкове положення шиття стяжки в поперечному напрямку на початку шиття.	від 0.0 до 2.0	0.1 мм	---
S67	<b>Ширина стібка стяжки в кінці шиття</b>  Цей параметр налаштовує ширину стібка стяжки в кінці шиття.	від 0.1 до 1.5	0.1 мм	---

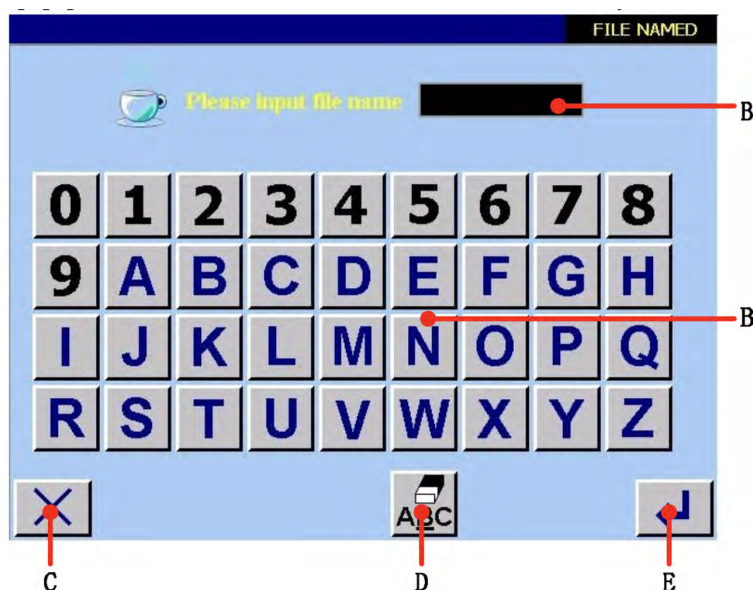
№	Параметри	Діапазон налаштування	Одиниця редагування	Примітки
S68	<b>Кількість закріплювальних стібків стяжки в кінці шиття</b>  Цей параметр налаштовує кількість закріплювальних стібків стяжки в кінці шиття.	від 0 до 8	1 стібок	---
S69	<b>Поздовжня компенсація стібка в кінці шиття</b>  Цей параметр налаштовує початкове положення шиття стяжки в кінці шиття в поздовжньому напрямку.	від 0.0 до 5.0	0.1 мм	---
S70	<b>Поперечна компенсація стібка в кінці шиття</b>  Цей параметр налаштовує початкове положення шиття стяжки в поперечному напрямку в кінці шиття.	від 0.0 до 2.0	0.1 мм	---
S81	<b>Рух ножа</b> Цей параметр налаштовує "з/без руху" звичайного ножа для розкрою тканини.   : Нормальний рух ножа увімкнено  : Нормальний рух ножа вимкнено	---	---	---
S83	<b>Рух ножа під час 1-го циклу подвійного стібка</b> Цей параметр встановлює "з рухом/без руху" ножа для розрізання тканини на 1-му циклі під час виконання подвійного стібка.   : Нормальний рух ножа увімкнено  : Нормальний рух ножа вимкнено	---	---	---
S84	<b>Обмеження максимальної швидкості</b>  Цей параметр встановлює максимальну кількість обертів швейної машини. Максимальне значення редагування даних дорівнює кількості обертів K07 Обмеження максимальної швидкості даних. → Зверніться до розділу 11.2.	від 400 до 4200	100 об/хв	---
S86	<b>Крок руху</b>  Цей параметр дозволяє встановити крок шиття при виконанні закріпки (форма № 27, 28, 29 і 30 з S01).	від 0.200 до 2.500	0.025 мм	---
S87	<b>Ширина кроку шиття</b>  Цей параметр дозволяє встановити ширину виконання закріпки чи короткої фігурної строчки (форми № 27, 28, 29 і 30 з S01).	від 0.1 до 3.0	0.05 мм	---

№	Параметри	Діапазон налаштування	Одиниця редагування	Примітки
S88	<b>Крок зворотного руху</b>  Цей параметр дозволяє встановити крок шиття зворотної сторони закріпки (форми № 27, 28, 29 і 30 з S01).	від 0.200 до 2.500	0.025 мм	---
S89	<b>Ширина зворотного шиття</b>  Цей параметр дозволяє встановити ширину зворотної сторони закріпки чи короткої фігурної строчки (форми № 27, 28, 29 і 30 з S01).	від 0.1 до 3.0	0.05 мм	---



## 4.4 Назва шаблону

Ви можете натиснути  кнопку, щоб присвоїти ім'я шаблону після введення даних на екрані <параметр форми>, <початок/закінчення шиття>, "ніж", "наметування".



Малюнок 4.12

A	Цифро-буквена панель.
B	Область відображення символів.
C	Повернення до головного меню.
D	Кнопка скасування введення.
E	Кнопка підтвердження. Якщо цільовий шаблон та файл реєстру мають різні імена, операція виконана успішно. Новий файл буде створено. Якщо цільовий шаблон та файл реєстру мають однакові імена, на екрані з'явиться вікно, як показано на малюнку 4.13.

1



малюнок 4.13

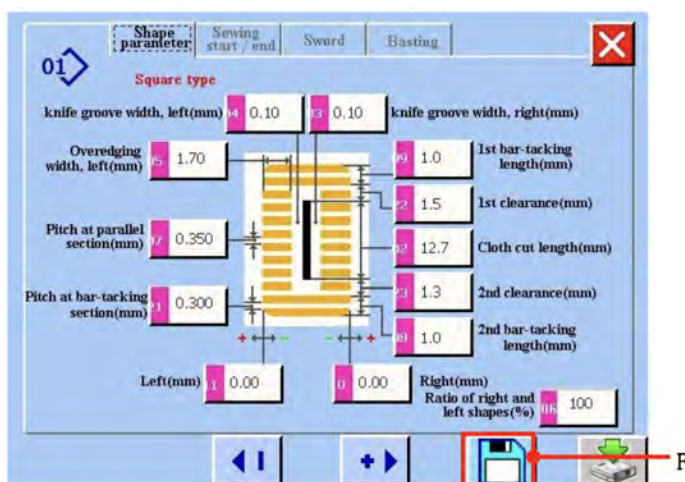
Натисніть кнопку **[YES]** для заміни; натисніть кнопку **[NO]** для повернення до головного

Ви можете ввести не більше восьми символів!

## 4.5 Зміна даних для шиття у шаблоні реєстру

Якщо ви хочете змінити дані для шиття у шаблоні реєстру, ви можете натиснути кнопку **[I]** (B) на екрані введення даних (екран головного меню, див. малюнок 2.1.). Після цього з'явиться вікно <параметр форми>.

1




Малюнок 4.14

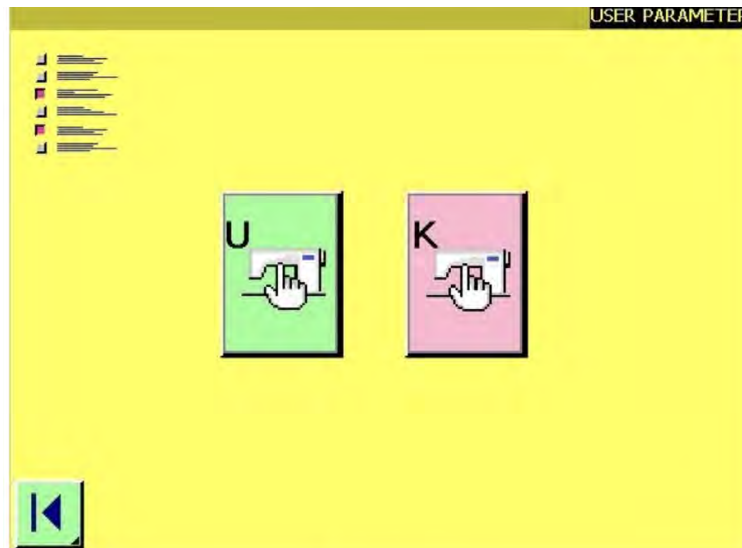
Для зміни даних шиття, будь ласка, зверніться до розділів 4.1-4.2.

Натисніть кнопку F (див. малюнок 4.14), щоб зберегти дані після завершення зміни. Ви також можете змінити параметр на екрані <початок/закінчення шиття>, <ніж>, <наметування>.


# 5. Налаштування типу притискача

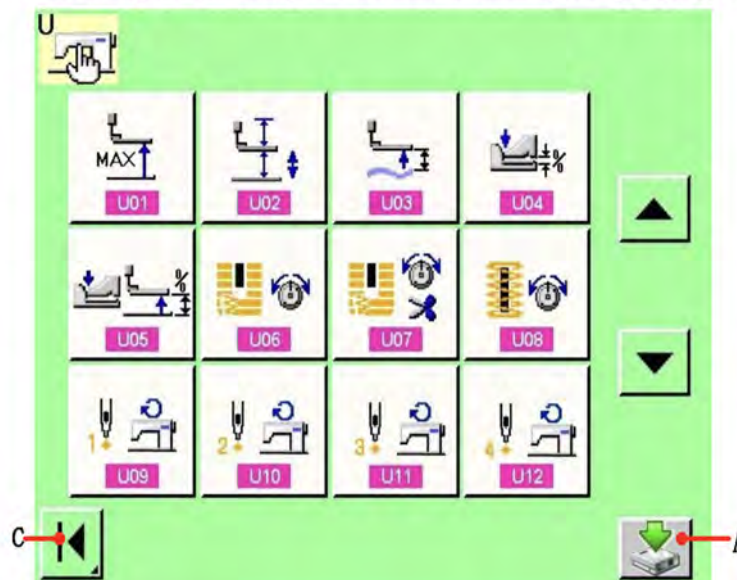
## 5.1 Процедура налаштування типу притискача

Натисніть кнопку  "Параметри користувача" на екрані головного меню, після чого на екрані з'явиться вікно "Параметри користувача". Малюнок 6.1.




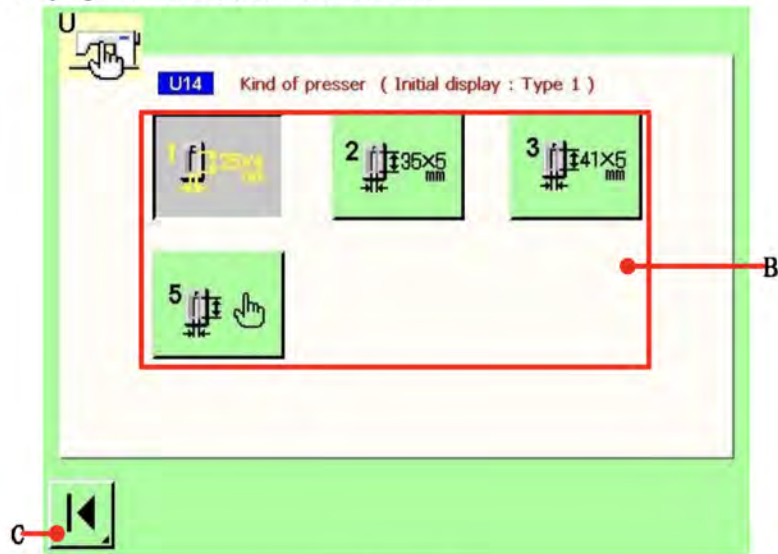
Малюнок 6.1

2 Натисніть кнопку , і на екрані з'явиться вікно <параметр користувача 1>. Малюнок 6.2.




Малюнок 6.2

3 Вибір типу притисної лапки. Натисніть кнопку  , і на екрані з'явиться вікно вибору типу притискача. Див. малюнок 6.3.




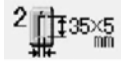
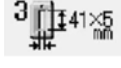
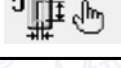
Малюнок 6.1

Натисніть кнопку (A) типу притискача, встановленого на швейній машині. Натиснута кнопка відображається як  . Встановіть тип притискача відповідно до таблиці, описаної нижче.

4 Визначте тип притискача. Натисніть кнопку B, щоб повернутися до екрану <параметр користувача 1>. Якщо натиснути кнопку A на малюнку 6.2, зміна буде завершена. В іншому випадку зміну буде скасовано.

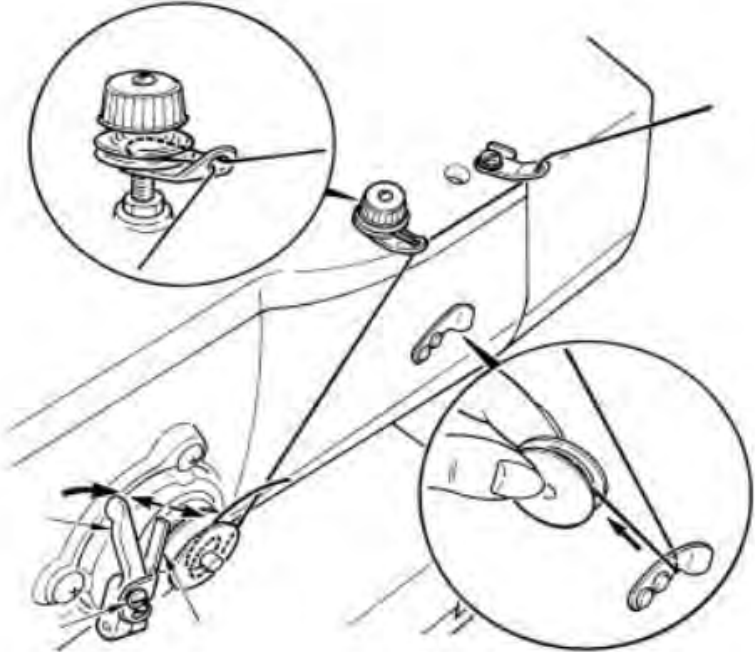
## 5.2 Таблиця типів притискачів

Переконайтеся, що число в рамці вигравіюваного номера шаблону притискача відповідає типу притисної лапки.

	Тип	Номер шаблону притискача
	Тип 1	
	Тип 2	
	Тип 3	
	Тип 5	

Встановіть тип 5 при використанні притискача, відмінного від типу 1, на 3. Змініть ширину та довжину притискача в параметрі користувача 1, щоб налаштувати пристрій, який буде використовуватися. Зверніться до розділу 11.1. У разі використання типу 5 із шириною стібка 6 мм і більше та довжиною стібка 41 мм і більше, необхідно замінити такі компоненти, як притискна лапка, подавальна лапка тощо.

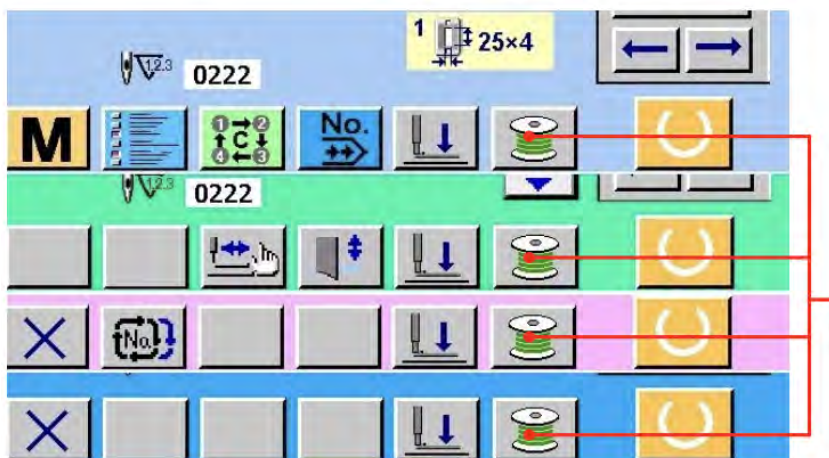
## 6. Намотування шпульної нитки

1	<p><b>Встановіть шпульку.</b></p> <p>Повністю встановіть шпульку на вал намотувача шпульки. Потім просуньте нитки шпульки в напрямку позначки зі стрілкою.</p>
2	<p><b>З'явиться екран намотування шпульки.</b></p> <p>Натисніть кнопку BOBBIN WINDER (A) (Намотування шпульки) на екрані введення даних або на екрані шиття, і з'явиться екран намотування шпульки A.</p> 


### Почніть намотування шпульки.

Натисніть на педаль пуску, швейна машина обертається та почне намотування нитки на шпульку.

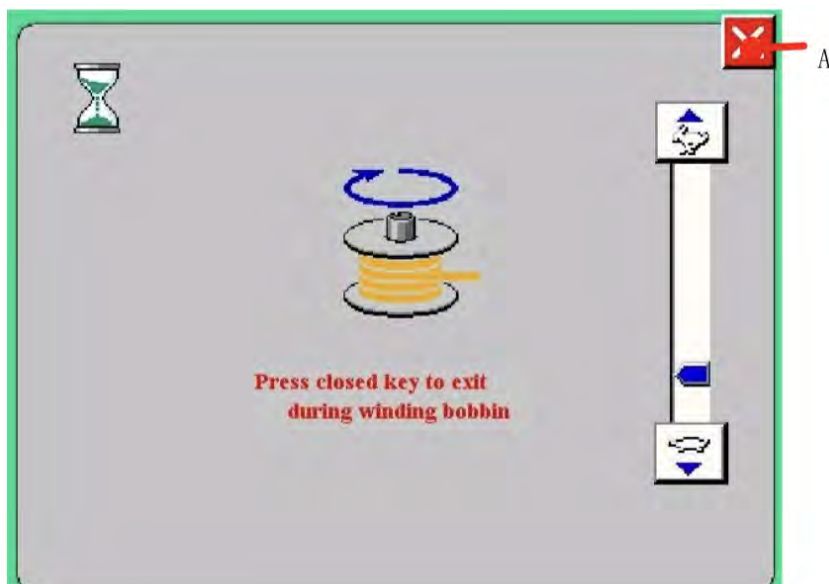
3



### Зупиніть швейну машину.

Натисніть кнопку STOP , швейна машина зупиниться та повернеться в нормальний режим роботи. Або двічі натисніть педаль пуску під час намотування шпульки, та швейна машина зупиниться, а режим намотування шпульки залишиться без змін. Натисніть педаль пуску ще раз, й намотування нитки на шпульку почнеться знову. Використовуйте цей спосіб для намотування нитки на кілька шпулек.

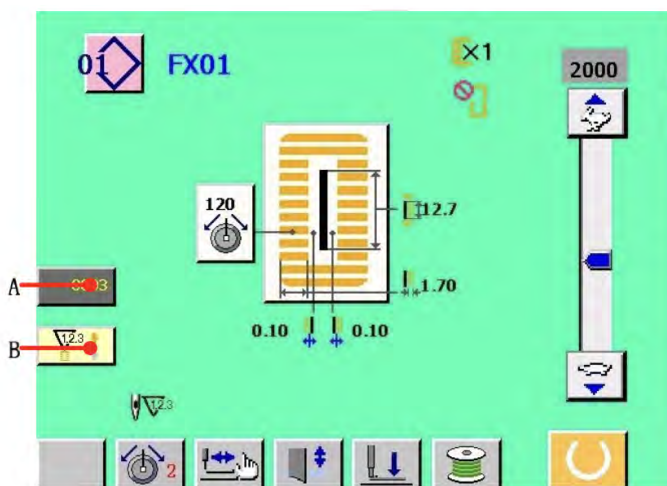
4



# 7. Використання лічильника



## 7.1 Процедура налаштування лічильника

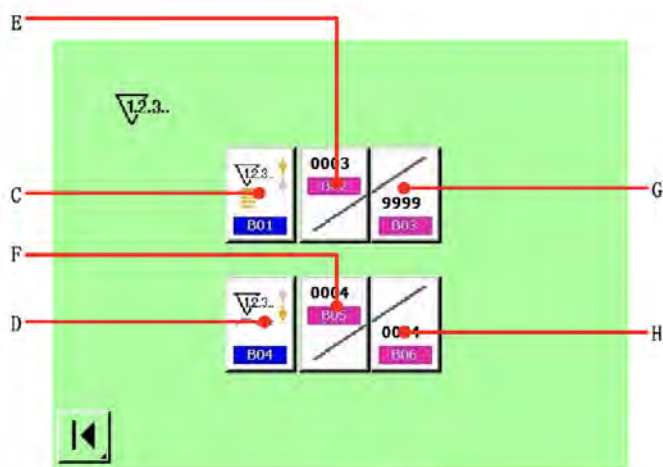
Відобразити екран налаштування лічильника.  
Натисніть кнопку (A) в режимі шиття (наприклад, у режимі "Самостійне шиття"), з'явиться вікно налаштування лічильника.



Малюнок 8.1

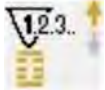
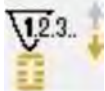

Натисніть кнопку B для перемикавання типів лічильників.

Ця швейна машина має два типи лічильників, а саме: лічильник стібків і лічильник кількості петель. Натисніть кнопку SEWING COUNTER KIND SELECTION (C)  або кнопку NO. OF PCS. KIND SELECTION (D),  щоб відобразити екран вибору типу лічильника. Типи відповідних лічильників можна встановити окремо.

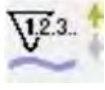
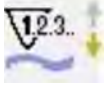



Малюнок 8.2

## Лічильник стібків

	Лічильник вгору	Кожного разу, коли виконується стібок однієї форми, підраховується поточне значення. Коли поточне значення дорівнює заданому, з'являється вікно підрахунку.
	Лічильник вниз	Кожного разу, коли виконується стібок однієї форми, поточне значення відраховується. Коли поточне значення досягає "0", з'являється вікно зворотного відліку.
	Лічильник не використовується	

## Лічильник кількості петель

	Лічильник вгору	Кожного разу, коли виконується один цикл або одне безперервне шиття, відраховується поточне значення. Коли поточне значення дорівнює встановленому, з'являється вікно зворотного відліку.
	Лічильник вниз	Щоразу, коли виконується один цикл або одне безперервне шиття, відбувається зворотний відлік поточного значення. Коли поточне значення досягає "0", з'являється вікно зворотного відліку.
	Лічильник не використовується	





2



Малюнок 8.3

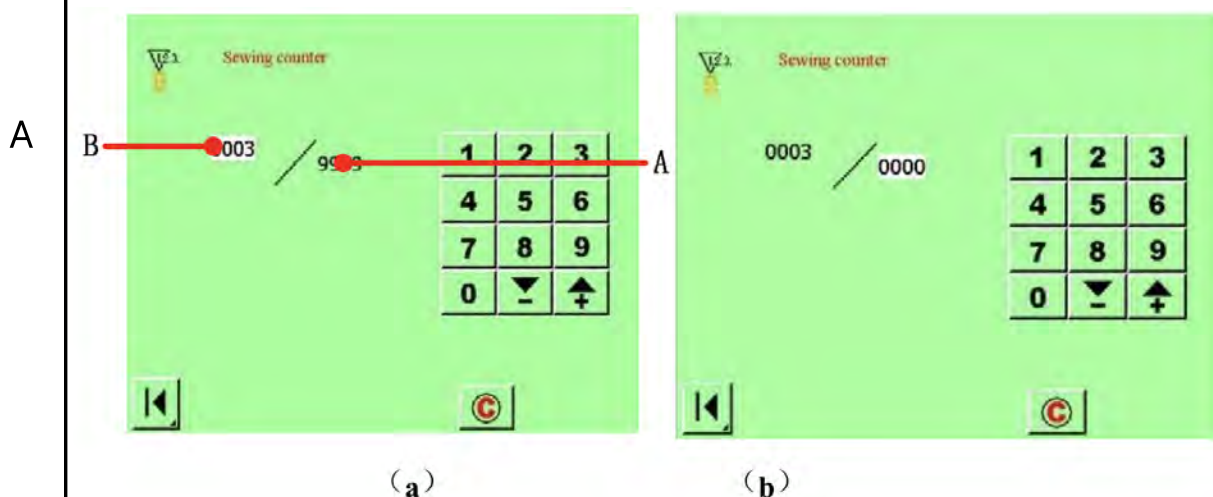
Зміна встановленого та поточного значення лічильника

У випадку лічильника стібків натисніть кнопку  (G), а у випадку лічильника кількості петель натисніть кнопку , після чого з'явиться екран введення встановленого значення. Тут введіть встановлене значення. (Див. малюнок 8.2.)

3

### Лічильник стібків

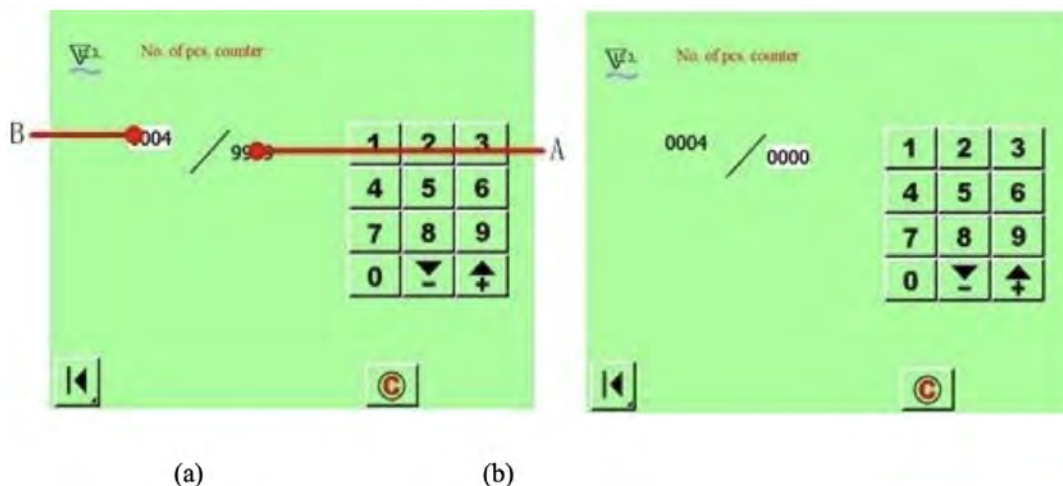
Натисніть область А (значення лічильника, див. малюнок 8.4 (a)), після чого з'явиться екран введення значення лічильника. Потім можна змінити значення лічильника стібків. Також можна натиснути область В та виконати ті ж самі дії.



Малюнок 8.4

### Лічильник кількості петель

Натисніть область А (значення лічильника, див. малюнок 8.5(a)), і з'явиться екран введення значення лічильника. Потім ви можете змінити значення лічильника кількості петель. Крім того, ви можете натиснути область В (встановлене значення лічильника, див. малюнок 8.5 (b)), процедура має ті ж самі дії.



Малюнок 8.4

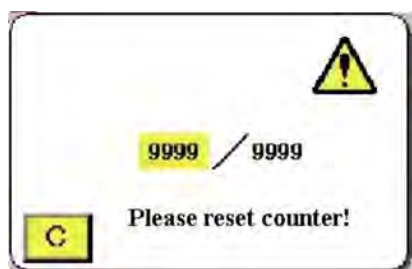
## 7.2 Процедура скидання помилки підрахунку

### Лічильник стібка

Щоразу, коли виконується стібок однієї форми, підраховується поточне значення. Коли поточне значення дорівнює встановленому, з'являється екран обнулення лічильника. Натисніть кнопку CLEAR **C**, щоб очистити лічильник.

### Лічильник кількості петель

Кожного разу, коли виконується один цикл або одне безперервне шиття, відраховується поточне значення. Коли поточне значення дорівнює встановленому, з'являється екран обнулення лічильника. Натисніть кнопку CLEAR **C**, щоб очистити лічильник.




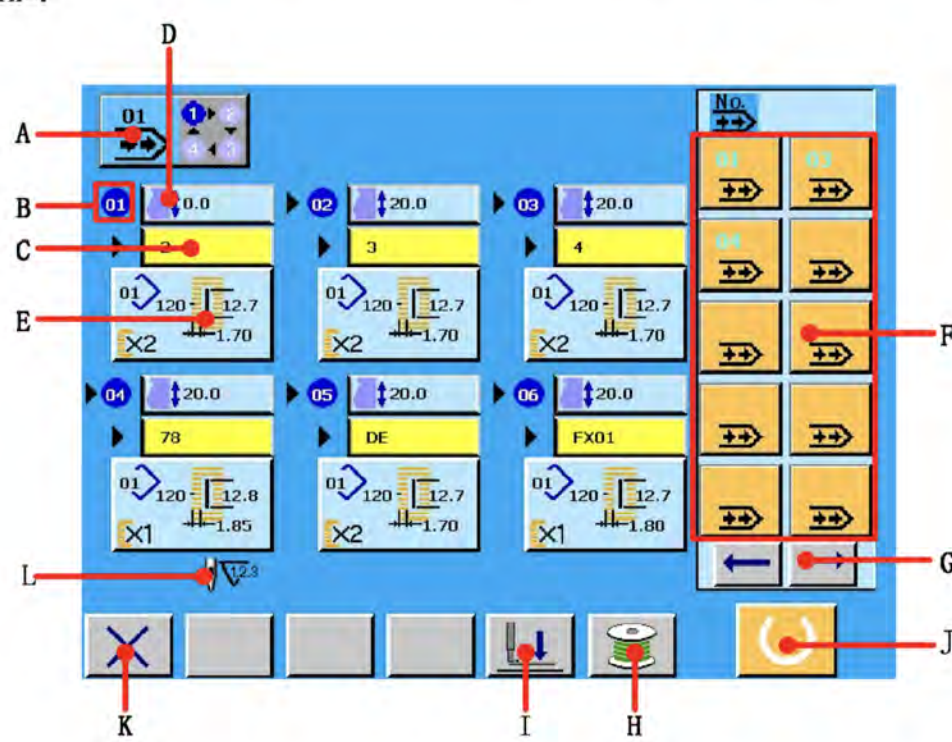
## 8. Безперервне шиття

### 8.1 Екран РК-дисплея під час виконання безперервного шиття

Ця швейна машина може виконувати безперервне шиття, прошиваючи декілька шаблонів без підйому притискача. Можна встановити довгу притискну лапку розміром до 120 мм та автоматично шити до 6 петель у притискній лапці. Крім того, можна зареєструвати до 20 шаблонів. Зареєструйте або скопіюйте дані, щоб використовувати їх у майбутньому.

#### 8.1.1 Екран введення даних

Натисніть кнопку  на екрані головного меню, і на екрані з'явиться вікно <безперервного F шиття>.



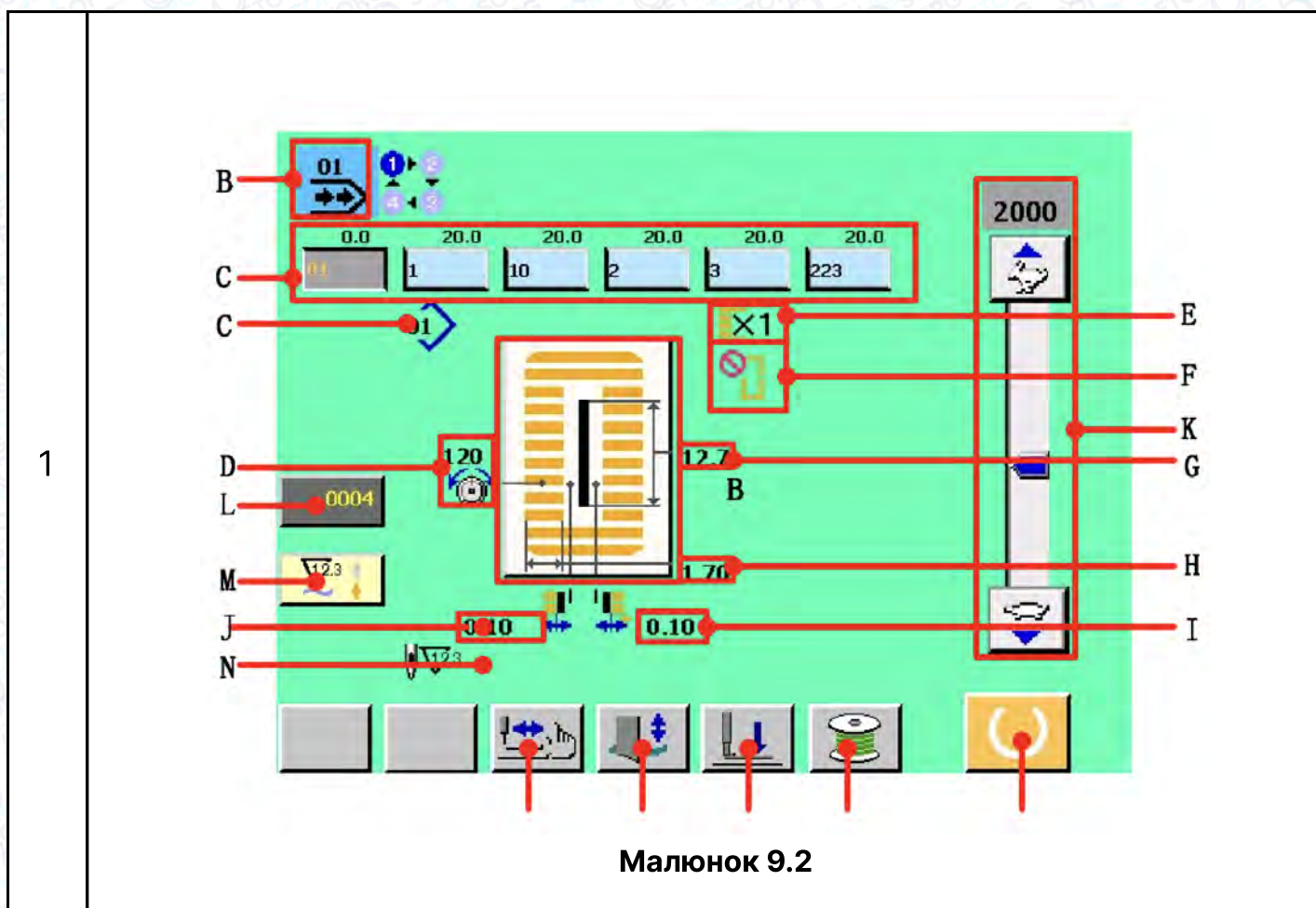
1

Малюнок 9.1

№	Кнопка та дисплей	Опис
A	<b>Кнопка безперервного шиття даних нового шаблону;</b> Відображення вибраного поточного файлу	Відображається екран нового шаблону безперервного шиття. І він може відображати вибраний поточний файл.

№	Кнопка та дисплей	Опис
B	<b>Порядок шиття</b>	Відображається порядок шиття введених даних безперервного шиття.
C	<b>Кількість шаблонів</b>	Відображається кількість шаблонів.
D	<b>Кнопка введення кількості подачі</b>	Відображається кількість подачі тканини перед початком шиття.
E	<b>Кнопка редагування даних для шиття</b>	Відображається інформація про введені дані для шиття, такі як номер шаблону, форма, довжина прорізу тканини тощо.
F	<b>Відображення файлу реєстру "безперервний ряд стібків"</b>	На кожній сторінці відображається десять файлів "безперервний ряд стібків". Натисніть кнопку прокрутки вперед/назад, щоб переглянути всі файли.
G	<b>Кнопка прокручування вперед/назад</b>	Натисніть кнопку прокрутки вперед/назад, щоб переглянути всі файли.
H	<b>Кнопка намотування шпульки</b>	Кнопка намотування нитки на шпульку.
I	<b>Кнопка опускання притискача</b>	Притискач можна опустити, і на екрані з'явиться екран опускання притискача. Щоб підняти притискач, натисніть кнопку підняття притискача.
J	<b>Кнопка READY (ГОТОВНІСТЬ)</b>	При натисканні цієї кнопки можна змінити екран введення даних та екран шиття.
K	<b>Кнопка закрити вікно</b>	Натисніть цю кнопку, щоб повернутися до екрана головного меню.
L	<b>Кількість загальних стібків</b>	Відображається кількість загальних стібків під час шиття.

## 8.1.2 Екран шиття




№	Кнопка та дисплей	Опис
A	Відображення номера шаблону "безперервний ряд стібків"	Відображається номер шаблону "безперервний ряд стібків" під час шиття.
B	Відображення номера введеного шаблону	Відображається номер введеного шаблону.
C	Форма поточного шаблону	Відображається форма шаблону, що виконується зараз.
D	Відображення кнопки зміни натягу голкової нитки	Відображається натяг голкової нитки, встановлений відповідно до даних шаблону під час шиття.
E	Відображення подвійного стібка з/без	Відображається режим подвійного стібка, встановлений відповідно до даних шаблону під час шиття.

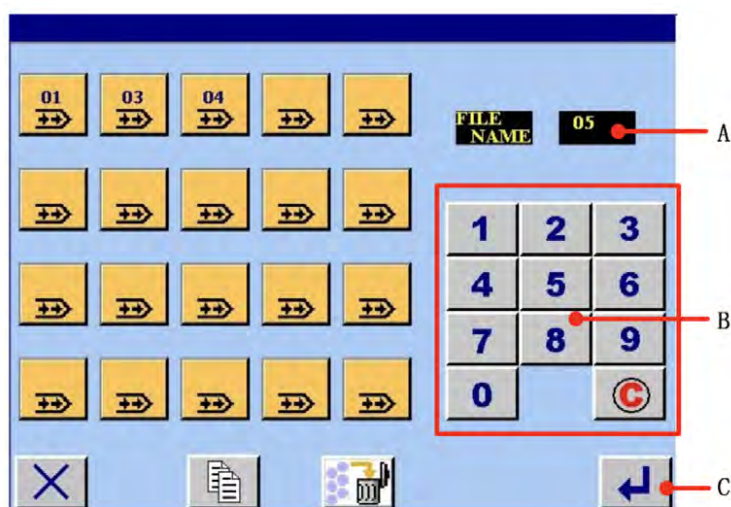
№	Кнопка та дисплей	Опис
G	Відображення ДОВЖИНИ ПРОРІЗУВАННЯ ТКАНИНИ	Відображається довжина прорізування тканини, встановлена відповідно до даних викрійки під час шиття.
H	Відображення ШИРИНИ НАМЕТУВАННЯ ЗЛІВА	Відображається ширина наметування зліва, яка встановлюється відповідно до даних шаблону під час шиття.
I	Відображення ширини відступу від прорізу петлі, праворуч	Відображається ширина канавки праворуч, яка встановлюється відповідно до даних викрійки під час шиття.
J	Відображення ширини відступу від прорізу петлі, ліворуч	Відображається ширина канавки ліворуч, яка встановлюється відповідно до даних викрійки під час шиття.
K	Резистор змінної швидкості	Кількість обертів швейної машини можна змінювати. Відображається встановлена кількість обертів.
L	Кнопка ЗМІНИ ЗНАЧЕННЯ ЛІЧИЛЬНИКА	На цій кнопці відображається поточне значення лічильника. При натисканні кнопки відображається вікно зміни значення лічильника.
M	Кнопки перемикання лічильника вгору та вниз Відображення висхідного/низхідного лічильника	Натисніть цю кнопку, щоб змінити значення лічильника вгору та вниз; Відображення лічильника, який обрано.
N	Відображення КІЛЬКОСТІ ЗАГАЛЬНИХ СТІБКІВ	Відображається кількість загальних стібків під час шиття.
O	Кнопка ПОКРОКОВЕ ШИТТЯ	При натисканні цієї кнопки відображається екран покрокового шиття для перевірки точки входу голки та виконання повторного шиття.
P	Кнопка СКАСУВАННЯ НОЖА	При кожному натисканні цієї кнопки можна по черзі перемикатися між режимами опускання та не опускання ножа.

№	Кнопка та дисплей	Опис
Q	Кнопка ОПУСКАННЯ ПРИТИСКАЧА	Притискач можна опустити, на екрані з'явиться екран опускання притискача. Щоб підняти притискач, натисніть кнопку підняття притискача, яка відображається на екрані.
R	Кнопка намотування шпульки	Намотування нитки на шпульку.
S	Кнопка READY (ГОТОВНІСТЬ)	При натисканні цієї кнопки можна змінити екран введення даних та екран шиття.

## 9.2 Виконання безперервного шиття


### 9.2.1 Управління шаблонами безперервного шиття

Натисніть кнопку A  у вікні введення даних (див. рис. 9.1) відображається вікно <Управління шаблонами безперервного шиття> (див. рис. 9.3).



Малюнок 9.3

#### 1. Введення номера

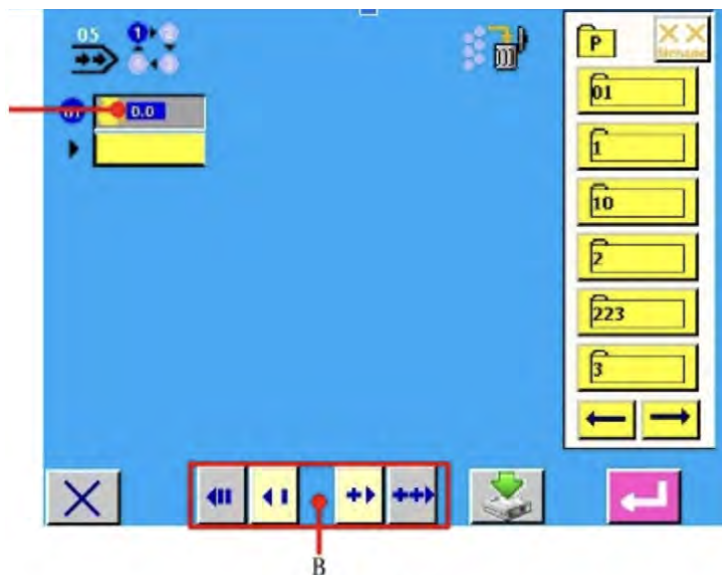
Натисніть цифрову клавішу B, яка вам потрібна. На екрані з'явиться число в області A. Найбільше число - двадцять. Якщо ви хочете скасувати введення, ви можете натиснути кнопку очищення .

## 2. Закінчити введення номера

- 1 Натисніть кнопку ENTER  і завершіть введення числа. Після цього введене число стане ім'ям файлу безперервного шиття.

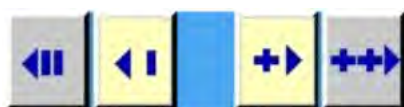
### 9.2.2 Процедура редагування даних безперервного шиття

#### Відобразити екран введення кількості подачі.

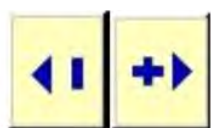


Малюнок 9.4

#### Введіть кількість подачі



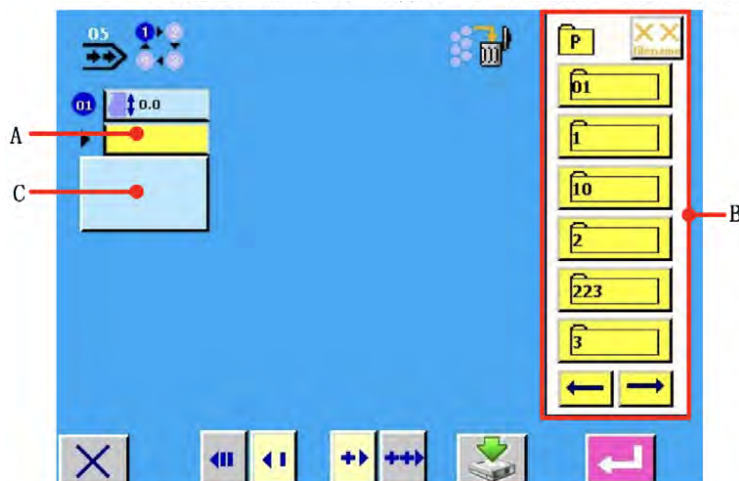
Введіть кількість подачі за допомогою кнопок плюс/мінус (B).



Одиниця зміни - 0,1. Діапазон введення змінюється відповідно до встановленого розміру притискача.



**Визначте кількість подачі та викличте вікно вибору номера шаблону.**



3

**Малюнок 9.5**

При натисканні кнопки № шаблону    (A) екран введення кількості тканини закривається і налаштування завершується. Відображається кнопка    форми шаблону.

### **Виберіть номер шаблону**

Натисніть кнопку з зареєстрованими номерами шаблонів в області B (див. мал. 9.5), натисніть кнопку шаблону, який ви бажаєте вибрати. Вміст даних для шиття відобразиться на екрані (малюнок 9.6).



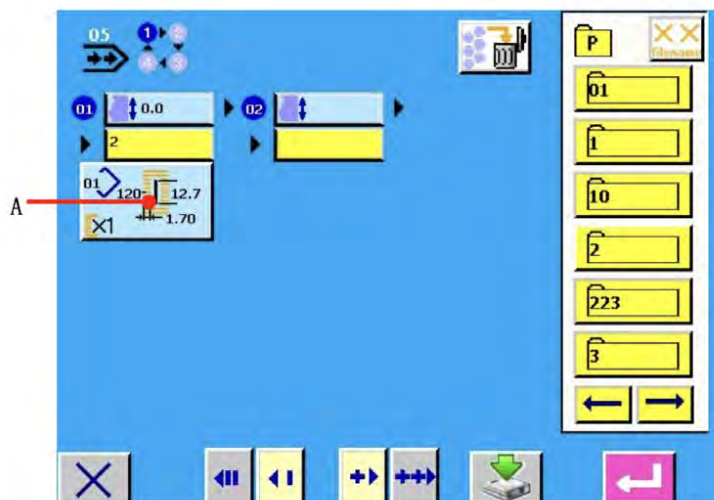
4

**Малюнок 9.6**

## Визначте номер шаблона


Після натискання кнопки ENTER  (В) вибір номера шаблона для безперервного шиття буде завершено (малюнок 9.7).

5

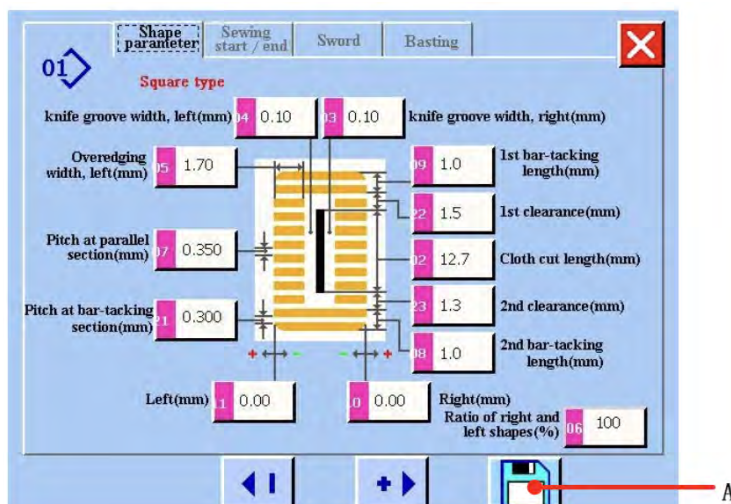


Малюнок 9.7


## Редагування даних для шиття за шаблоном в режимі безперервного шиття

Коли вибрано номер шаблона, кнопка даних шиття  (A) відображає вміст шаблона. При натисканні кнопки відкривається екран налаштувань шаблона.

6



Малюнок 9.8


7	Виберіть дані для шиття, які потрібно змінити, та змініть їх. <b>Зверніться до розділу 4.1.</b>
8	<b>Завершення зміни даних</b> Після завершення налаштувань натисніть кнопку  (А) щоб зберегти змінені дані. Відобразиться екран редагування даних безперервного шиття.

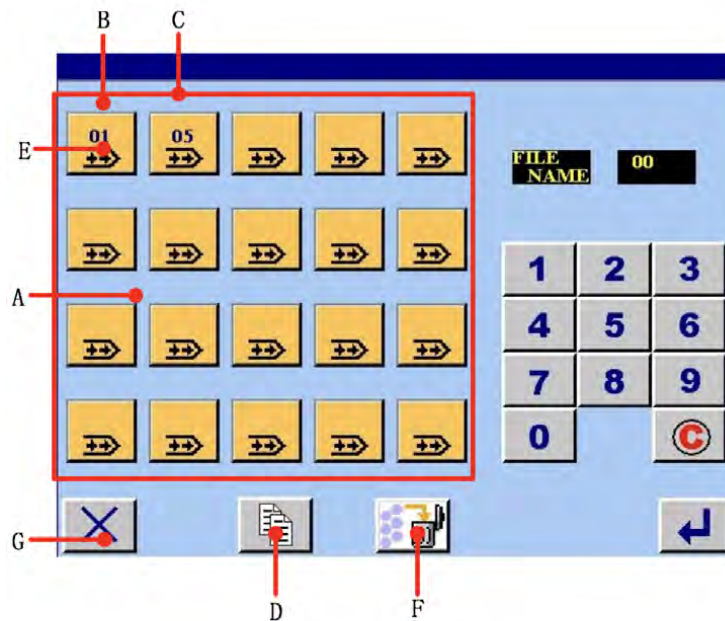
### 9.2.3 Збереження файлу безперервного шиття

Після завершення редагування даних безперервного шиття натисніть кнопку  (А), щоб зберегти шаблон.

**Малюнок 9.9**



## 9.2.4 Керування шаблоном безперервного шиття




Натисніть кнопку  на екрані введення даних (див. рис. 9.1), з'явиться вікно <керування шаблоном безперервного шиття> (див. рис. 9.10).



Малюнок 9.9

1

A	Область відображення реєстрації шаблону безперервного шиття
B	Вибраний шаблон безперервного шиття. Якщо натиснути клавішу ще раз, обраний шаблон може бути скасований.
C	Поточний шаблон безперервного шиття.
D	Копіювання або перейменування одного шаблону безперервного шиття.
E	Кнопка шаблону безперервного шиття. Натисніть на будь-який файл,  з'явиться позначка  , як показано на малюнку 9.10.
F	Видалення шаблону
G	Кнопка повернення. Повернення до екрана введення даних. (1) Скопіюйте або перейменуйте файл одного безперервного стібка.

На екрані керування файлами безперервного шиття вибрано один шаблон , якщо його система вибрала як поточний, з'явиться позначка . Натисніть кнопку  (D), відображається екран копіювання файлу безперервного стібка.



Малюнок 9.11

A	За допомогою цифрової клавіатури введіть назву цільових даних (ім'я файлу для копіювання).
B	Використовуйте <b>Copy mode</b> , щоб вибрати, зберегти вихідний файл чи ні. Якщо ви виберете збереження шаблону, система скопіює файл; якщо виберете видалення вихідного файлу, система його перейменує.

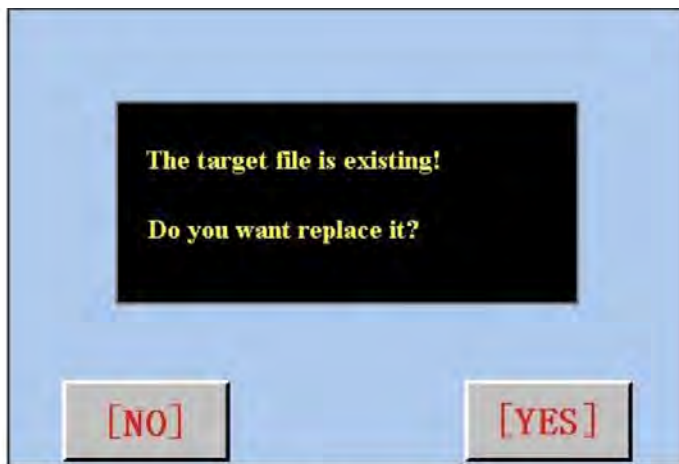
Налаштування завершено, натисніть  для підтвердження.

Якщо операція виконана успішно, з'явиться екран підтвердження <успішна операція>, як показано на малюнку 9.12.



Малюнок 9.12

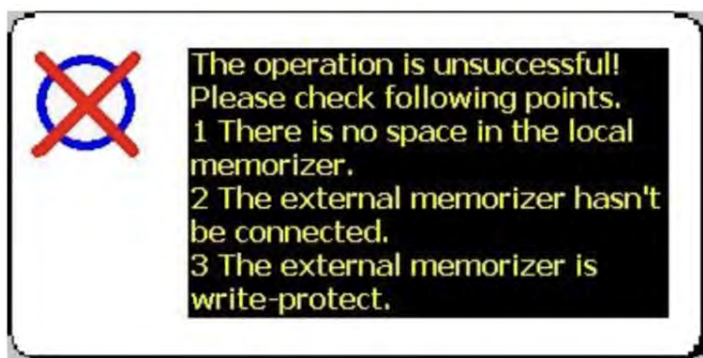
Якщо цільовий файл та шаблон f мають однакову назву, то з'явиться екран, як показано на малюнку 9.13.



Малюнок 9.13

2 Натисніть кнопку **[YES]** для заміни; натисніть кнопку **[NO]** , щоб повернутися до екрана <керування файлами безперервного шиття>.

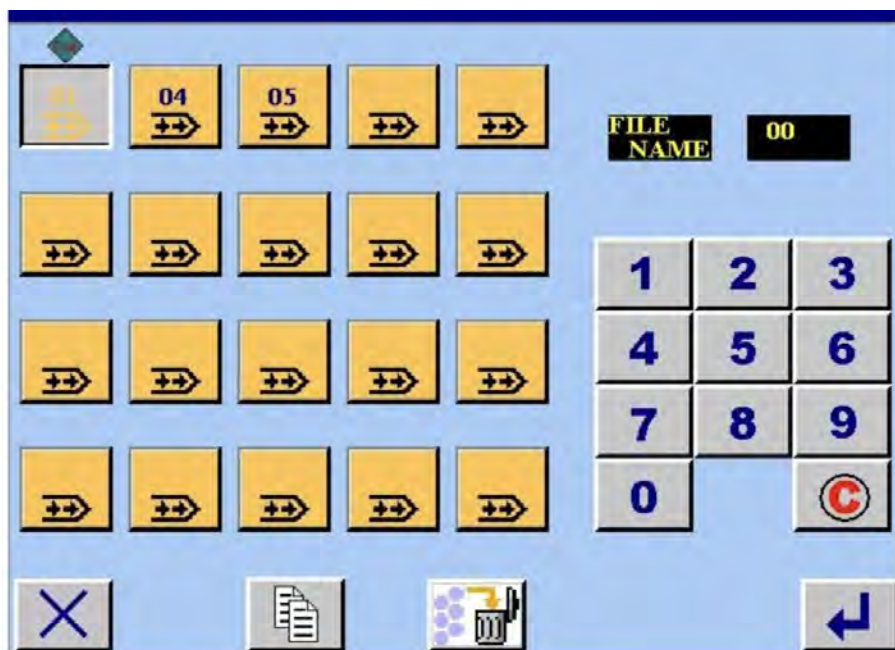
У разі невдалого копіювання з'явиться екран <неуспішна операція>, як показано на малюнку 9.14:




Малюнок 9.14

## (2) Видалення файлу безперервного шиття

Натисніть кнопку шаблона безперервного шиття, який потрібно видалити, на екрані з'явиться вікно, як показано на малюнку 9.15.



Малюнок 9.15

Натисніть кнопку , щоб видалити обраний шаблон.


## 10. Циклічне шиття

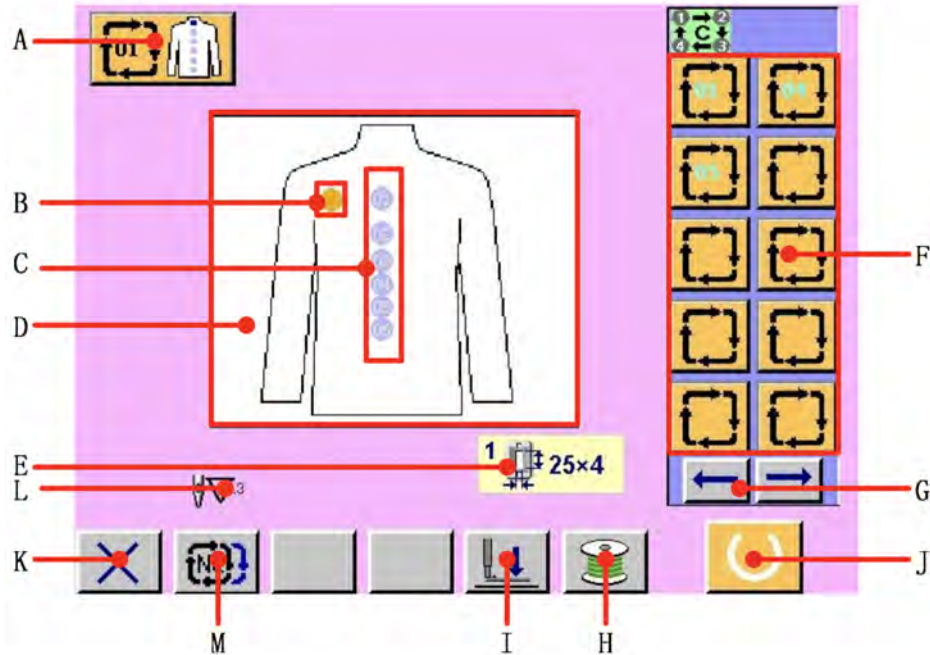
### 10.1 Екран РК-дисплея під час виконання циклічного шиття

Ця швейна машина може виконувати циклічне шиття за декількома шаблонами у певному порядку.

Можна ввести до 30 шаблонів. Використовуйте цю функцію, коли на швейному виробі потрібно виконати декілька різних видів петель. Можна запрограмувати до 20 циклів. Використовуйте цю функцію для створення нових або копіювання шаблонів у разі потреби.

## 10.1.1 Екран введення даних.

Натисніть кнопку  на екрані головного меню, після чого з'явиться екран <циклічне шиття> (малюнок 10.1).



Малюнок 10.1

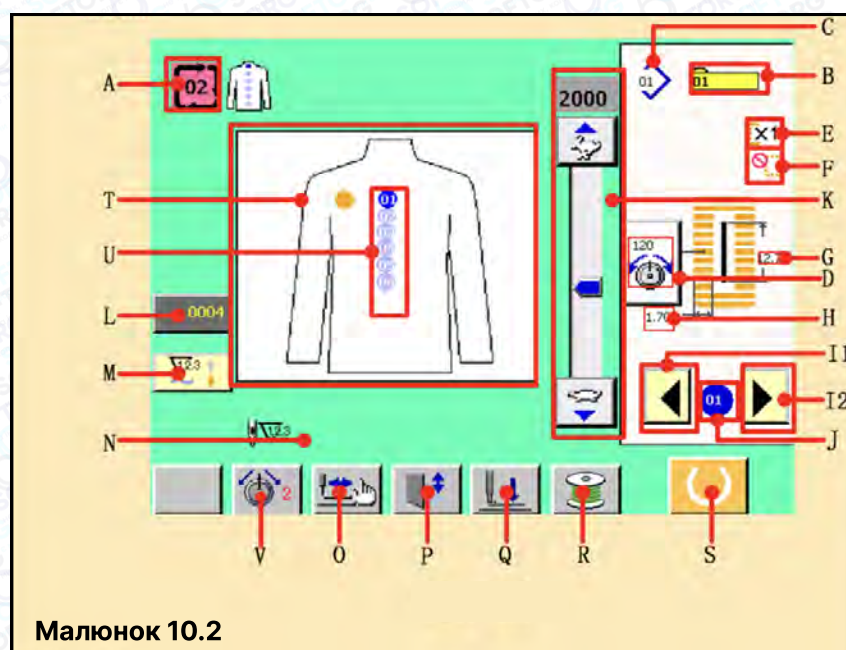
Таблиця 1.10.1

№	Кнопка та дисплей	Опис
A	Дані про новий шаблон Кнопка РЕЄСТРАЦІЯ/ СТВОРЕННЯ; Відображення поточного шаблону.	Відображається екран створення нового шаблону циклічного шиття. На ньому може відображатися поточний файл.
B	ДИСПЛЕЙ Курсора	Курсор може переміщуватися на швейному виробі за допомогою кнопки “ліворуч”, “праворуч”.
C	Відображення порядку шиття	Відображається порядок шиття згідно з шаблоном.
D	Зображення швейного виробу	На дисплеї з'являється зображення швейного виробу.
E	Індикація типу притискача	Відображається обраний тип притискача.



№	Кнопка та дисплей	Опис
F	Вибір шаблону для циклічного шиття	На кожній сторінці відображається десять файлів шаблонів. Натисніть кнопку прокрутки вперед/назад, щоб переглянути всі доступні шаблони.
G	Кнопки ПРОКРУТКИ	Натисніть кнопку вперед/назад, щоб переглянути всі шаблони петель.
H	Кнопка ШПУЛЕНАМОТУВАЧ	Запускає процес намотування нитки на шпульку.
I	Кнопка "ВНИЗ"	Кнопка опускання притискача на тканину. Щоб підняти його, натисніть клавішу, яка з'явиться на екрані.
J	Кнопка READY	Натисніть цю кнопку, щоб зберегти введені дані та почати процес шиття.
K	Кнопка ВИХІД	Натисніть цю кнопку, щоб повернутися до головного меню.
L	КІЛЬКІСТЬ СТІБКІВ	Відображається загальна кількість стібків за шаблоном під час шиття.
M	Перегляд файлу шаблону	Натисніть цю кнопку, щоб переглянути вибраний шаблон шиття.

## 10.1.2 Екран для шиття




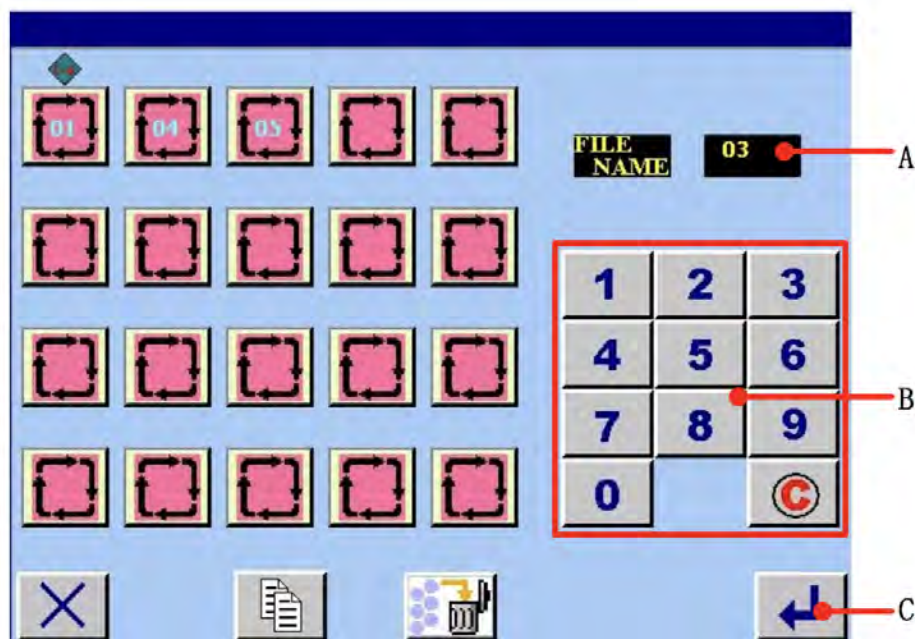
№	Кнопка та дисплей	Опис
A	ЦИКЛІЧНЕ ШИТТЯ Відображення номера шаблону	Відображається номер обраного шаблону циклічного шиття.
B	Відображення номера деталі	Відображається поточний номер шаблону, за яким машина виконує петлі.
C	Форма петлі №	Відображається тип петлі № у даних шаблону, що виконується зараз.
D	НАТЯГ ГОЛКОВОЇ НИТКИ Кнопка CHANGE/ЗМІНИТИ	Відображається натяг голкової нитки, встановлений відповідно до шаблону під час шиття.
E	З/БЕЗ ПОДВІЙНОГО СТІБКА Індикація строчки	Відображається режим подвійного стібка, який встановлюється в шаблоні під час шиття.
F	КІЛЬКІСТЬ СТІБКІВ ДЛЯ НАМЕТУВАННЯ	Відображається кількість стібків для наметування згідно з обраним шаблоном.
G	ДОВЖИНА ПРОРІЗУВАННЯ ТКАНИНИ	Відображається довжина прорізу тканини згідно з обраним шаблоном.
H	Відображення ШИРИНИ НАМЕТУВАННЯ ЗЛІВА	Відображається ширина наметування зліва, яка встановлюється відповідно до даних шаблону під час шиття.
I1	ПОВЕРНЕННЯ ЛІВОРУЧ кнопка	Натискаючи її, можна змінювати порядок виконання шиття.
I2	ПОВЕРНЕННЯ ПРАВОРУЧ кнопка	Натискаючи її, можна змінювати порядок виконання шиття.
J	ПОРЯДОК ШИТТЯ Дисплей шиття	Відображається порядок виконання петель на виробі.
K	Змінний резистор ШВИДКОСТІ	Кількість обертів швейної машини можна змінювати. Відображається встановлена кількість обертів.
L	ЗМІНА ЗНАЧЕННЯ ЛІЧИЛЬНИКА Кнопка відображення екрана лічильника	На цій кнопці відображається поточне значення лічильника. При натисканні кнопки відображається екран зміни значення лічильника.

№	Кнопка та дисплей	Опис
M	Перемикання лічильника кнопка Відображення лічильника	Натисніть цю кнопку, щоб змінити висхідне/низхідне значення лічильника. Відображення лічильника, який вибирається.
N	ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ Відображення стібків	Відображається кількість загальних стібків за шаблоном під час шиття.
O	Кнопка ПОКРОКОВЕ ШИТТЯ	При натисканні цієї кнопки відображається екран покрокового шиття для перевірки точки входу голки та виконання повторного шиття.
P	Кнопка СКАСУВАННЯ НОЖА	При кожному натисканні цієї кнопки можна по черзі перемикатися між режимами опускання та не опускання ножа.
Q	Кнопка ОПУСКАННЯ ПРИТИСКАЧА	Притискач можна опустити, на екрані з'явиться екран опускання притискача. Щоб підняти притискач, натисніть кнопку підняття притискача, яка відображається на екрані.
R	Кнопка намотування шпульки	Можна намотувати шпульну нитку.
S	Кнопка READY ГОТОВНІСТЬ	Натисніть цю кнопку, щоб змінити екран введення даних і екран шиття.
T	Індикація швейного виробу	З'являється зображення виробу для шиття.
U	Індикація виконаного замовлення	Відображається порядок шиття за вибраним шаблоном. Дані під час роботи відображаються синім кольором.
V	НАТЯГ ГОЛКОВОЇ НИТКИ індикація режимів	При натисканні цієї кнопки можна змінити режим натягу нитки 1 та 2. Відображається вибраний режим натягу голкової нитки 1 та 2.

## 10.2 Виконання циклічного шиття

### 10.2.1 Найменування шаблону

Натисніть кнопку  А у вікні введення даних (див. малюнок 10.1) відображається вікно <Управління файлами циклічного шиття> (див. малюнок 10.3).



Малюнок 10.3

#### 1. Введіть номер

Натисніть цифрову клавішу з потрібним вам числом. На екрані з'явиться число в області А.

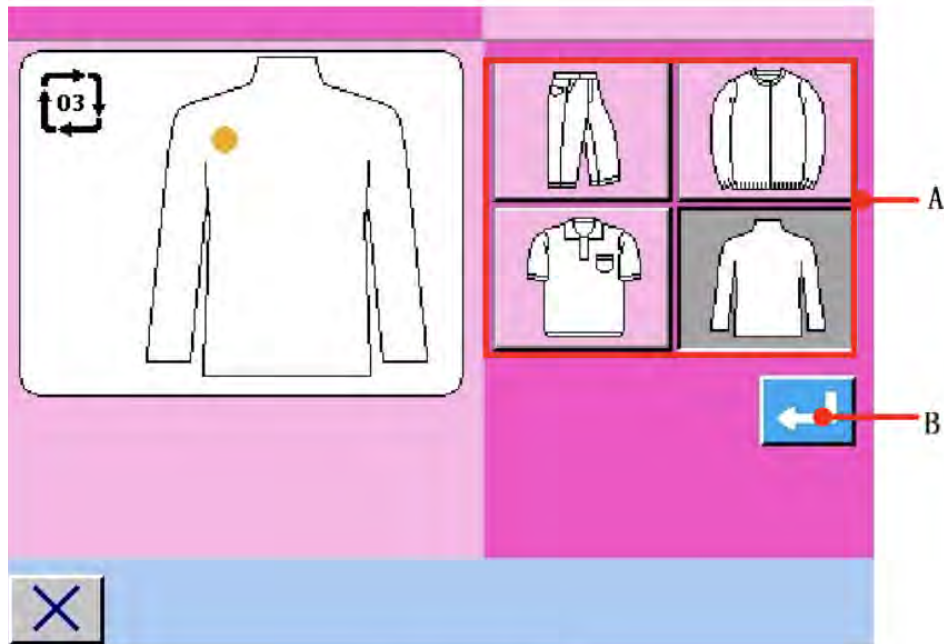
Найбільше число — двадцять. Якщо ви хочете скасовувати введення, натисніть кнопку .

#### 2. Збережіть найменування

Натисніть кнопку ENTER (C)  та завершіть введення номера шаблону. Введене число буде назвою файлу.


## 10.2.2 Процедура редагування даних

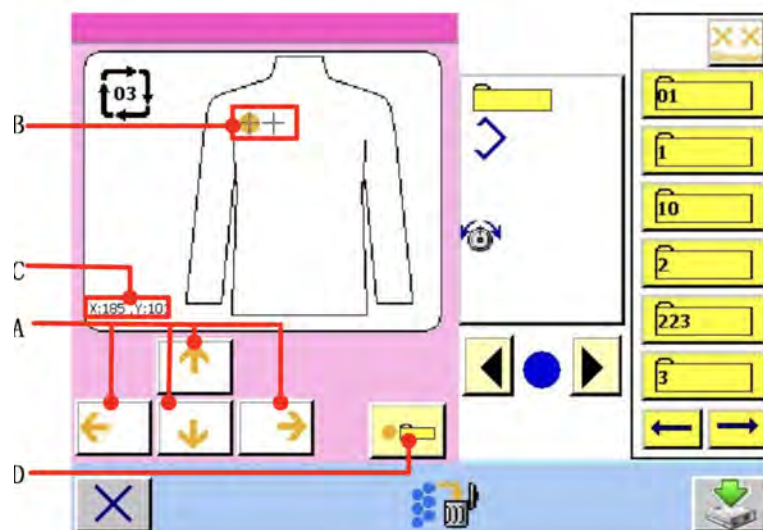
Виберіть зображення швейного виробу для відображення на дисплеї. Після присвоєння назви новому шаблону з'явиться екран <вибір швейного виробу>.



Малюнок 10.4


Виберіть тип швейного виробу (A), який має відобразитися на екрані.


Визначте зображення швейного виробу для шиття. Після натискання кнопки ENTER (B)  з'явиться екран введення даних.

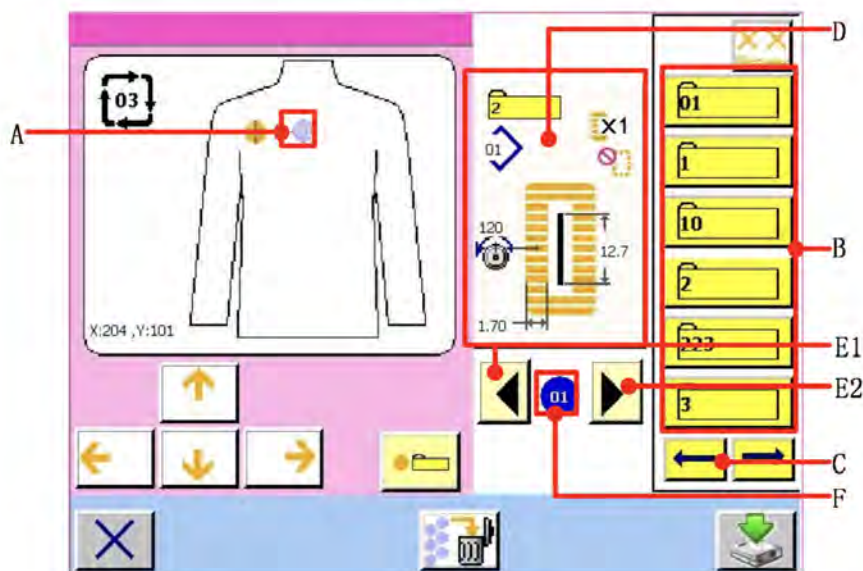


Малюнок 10.4

### Перемістіть курсор у потрібну позицію.


Перемістіть курсор (B) в потрібну позицію за допомогою кнопки зі стрілкою (A). При переміщенні кнопки зі стрілкою (A), курсор "+" буде відображатися на швейному виробі. Координати курсора "+" відобразяться в області C. Натисніть кнопку D , положення курсора "+" буде підтверджено.

Знак  з'явиться на позиції курсора "+".




Малюнок 10.6

### Виберіть номер шаблону петлі.

При натисканні кнопки прокрутки вгору/вниз  (C) збережені шаблони петель (E1 і E2) змінюються по черзі. Вміст даних про шаблон відображається в області D. Натисніть кнопку з номером шаблону, який ви бажаєте вибрати.

### Визначення форми петлі.


Коли кнопка  буде натиснута, вибір номера петлі завершиться, а курсор переміститься на наступний шаблон.

## Переглянути номер та дані шаблону.

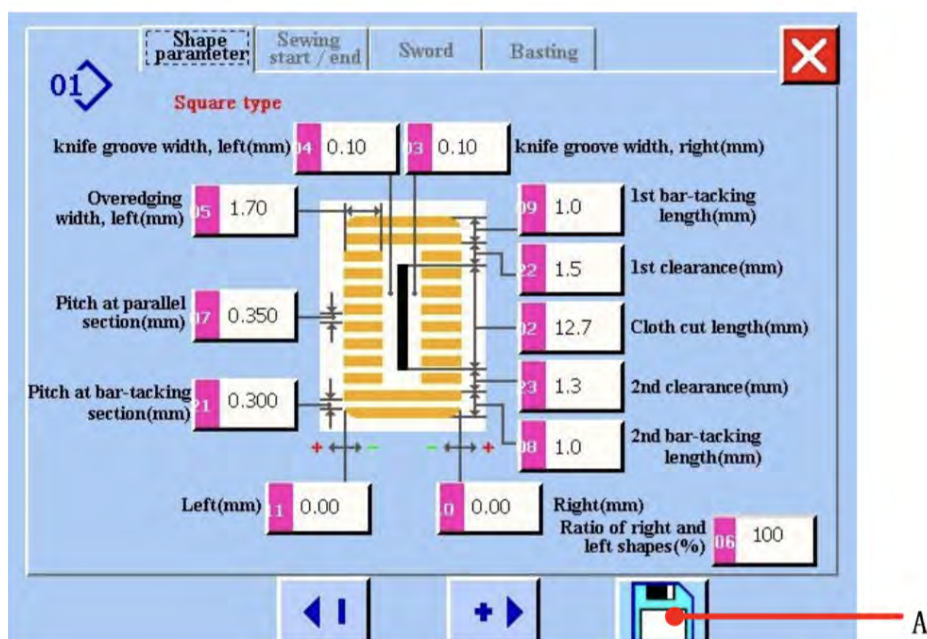
6

Натисніть кнопку прокрутки вгору/вниз ◀ (E1) і ▶ (E2), щоб переглянути відповідний шаблон.

Дані відображаються в синьому колі F 01. Вміст відповідного шаблону відображається в області D. Ви можете редагувати дані, які вводяться в налаштування режиму циклічного шиття.

Відредагуйте дані для шиття виробу. Коли  вибрано номер шаблону, кнопка швейних даних (D) відображає вміст даних, введених для обраного файлу. При натисканні кнопки відкривається екран введення швейних даних.

7



Малюнок 10.7


8

**Виберіть дані для шиття, які потрібно змінити, та змініть їх.**


Зверніться до розділу 4.1.

8

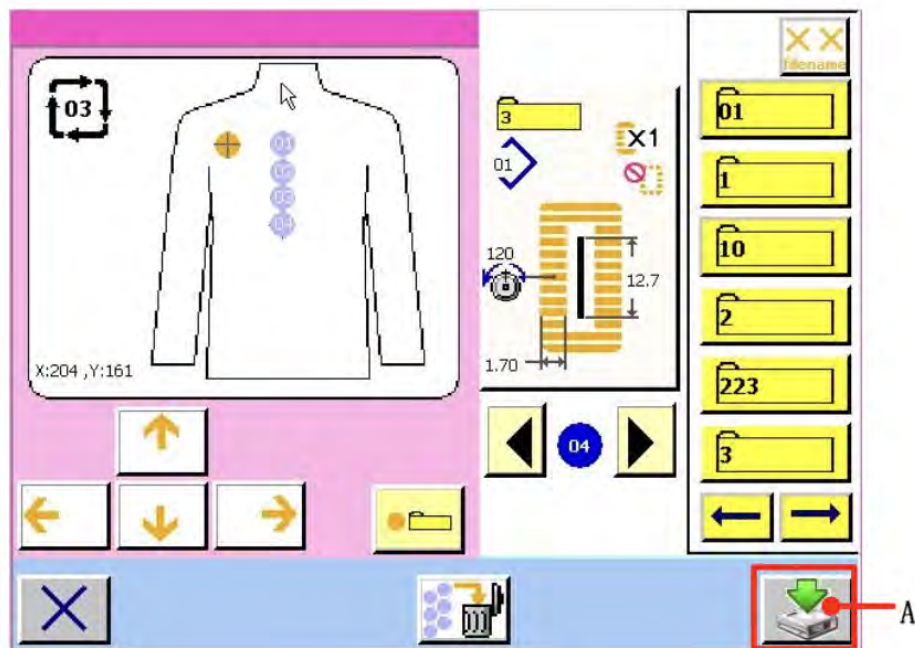
**Завершіть зміну даних**

Після завершення зміни даних натисніть кнопку  (A), щоб зберегти зміни. Відобразиться екран редагування даних безперервного шиття.

### 10.2.3 Збереження шаблону


Після завершення редагування даних безперервного шиття натисніть кнопку  (A) щоб зберегти файл.

1

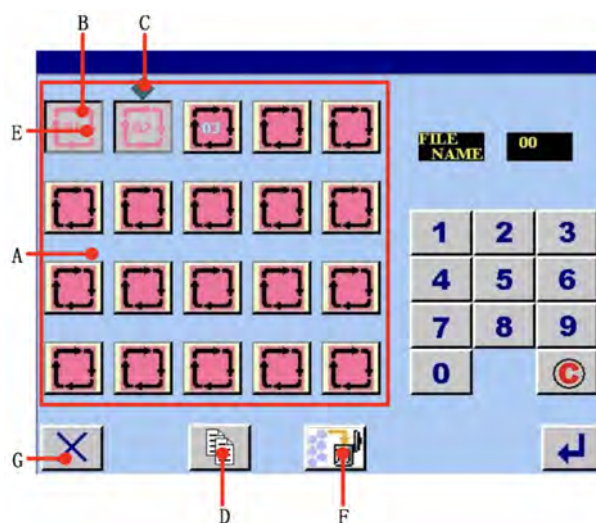


Малюнок 10.8

### 10.2.4 Керування файлами циклічного шиття

Натисніть кнопку A  на екрані введення даних (малюнок 10.1), з'явиться вікно <Керування файлами циклічного шиття> (малюнок 10.9).

1




Малюнок 10.9



A	Область відображення шаблону циклічного шиття.
B	Вибраний шаблон циклічного шиття. Якщо натиснути на нього ще раз, вибраний файл може бути скасований.
C	Шаблон циклічного шиття, обраний в цей момент.
D	Копіювання або перейменування файлу одиничних стібків.
E	Кнопка шаблонів циклічного шиття.
F	Видалення файлу з реєстру.
G	Кнопка повернення. Повернутися до екрана введення даних.

### (1) Копіювання або перейменування файлу одиничних стібків.

1

1. На екрані керування файлами циклічних стібків вибрано один шаблон як поточний. Натисніть кнопку  (D), відображається екран копіювання шаблону циклічного шиття.



Малюнок 10.10

A	За допомогою цифрової клавіатури введіть назву цільових даних (ім'я шаблону для копіювання).
B	Використовуйте <b>Copy mode</b> , щоб вибрати, зберегти вихідний шаблон чи ні. Якщо файл зберігається, система його скопіює, якщо видаляється, буде реалізовано функцію перейменування.

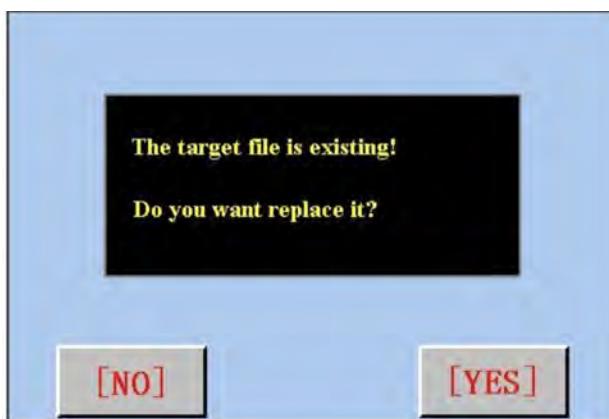
2. Налаштування завершено, натисніть  для підтвердження.

Якщо копіювання виконано успішно, з'явиться екран <успішна операція>, як показано на малюнку 10.11.



Малюнок 10.11

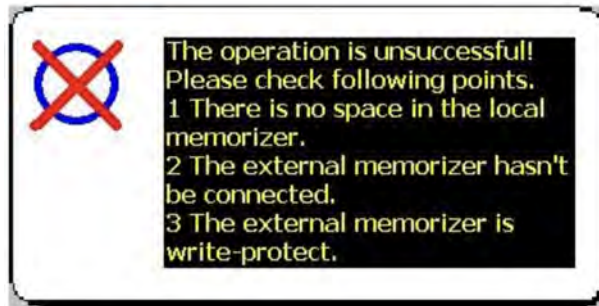
Якщо цільовий шаблон та файл реєстру збігаються, на екрані з'явиться вікно:



Малюнок 10.12

Натисніть кнопку **[YES]**, щоб замінити; натисніть кнопку **[NO]**, щоб повернутися до вікна <Керування файлами безперервного шиття>.

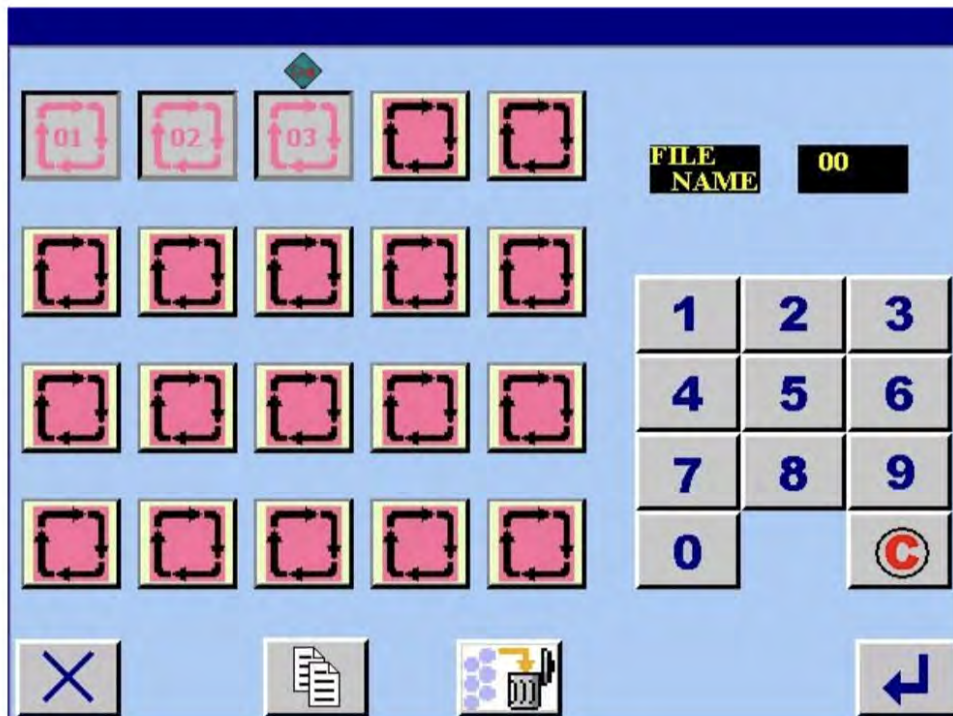
1



Малюнок 10.13

## (2) Видалення файлу циклічного шиття


Натисніть кнопку шаблону безперервного шиття, який потрібно видалити, і він відобразиться, як показано на малюнку 10.14.

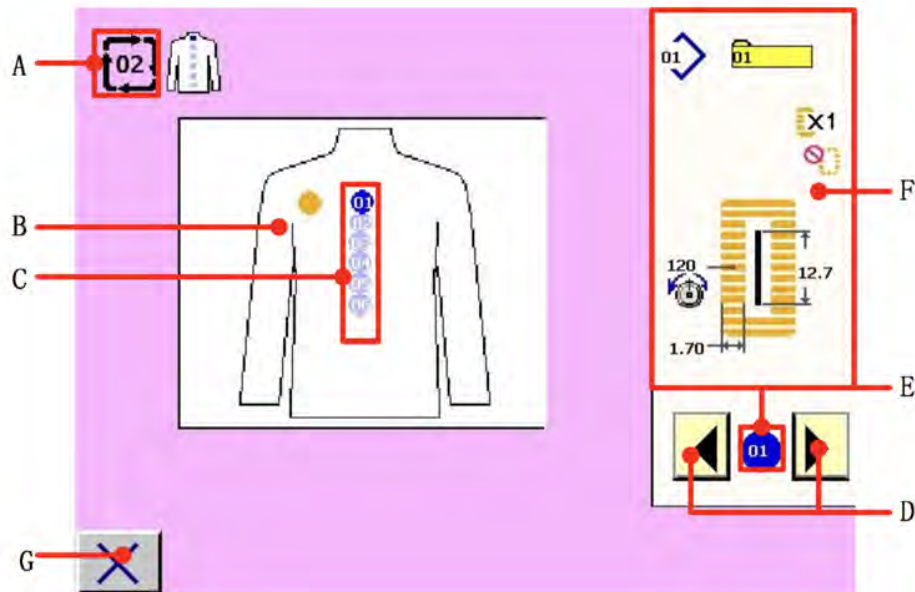


Малюнок 10.14



Натисніть кнопку  (F), щоб підтвердити видалення.

## 10.2.5 Перегляд файлу циклічного шиття

Натисніть кнопку  на екрані введення даних, з'явиться екран <перегляд файлу циклічного шиття> (малюнок 10.15).




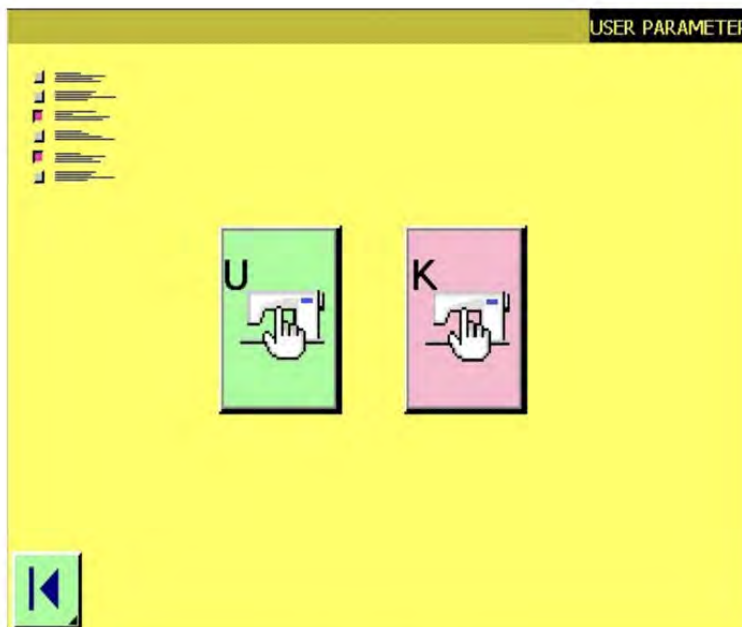
Малюнок 10.15

A	Відображається номер циклу шиття під час перегляду.
B	Відображається зображення швейного виробу.
C	Відображається порядок шиття за шаблоном. Дані під час шиття позначені синім кольором.
D	Натисніть кнопку прокрутки ВГОРУ/ВНИЗ   , щоб переглянути відповідний номер шаблона.
E	Відображається номер та вміст обраного шаблона.
F	Відображаються подробиці про обраний тип петлі.
G	Кнопка "Закрити".


# 11. Зміна даних параметрів користувача

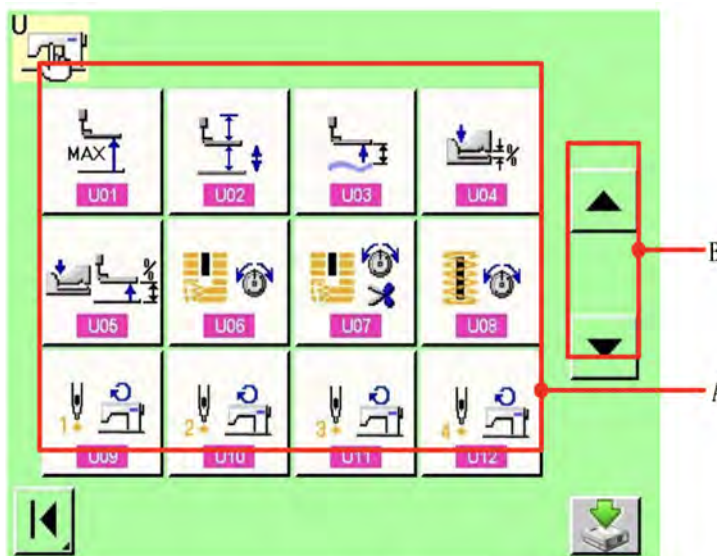
## 11.1 Процедура зміни даних параметрів користувача

Натисніть кнопку Параметри користувача  на екрані головного меню, з'явиться вікно <параметри користувача>, як показано на малюнку 11.1.




Малюнок 11.1

Натисніть кнопки  , щоб обрати режим параметрів користувача 1 чи 2.



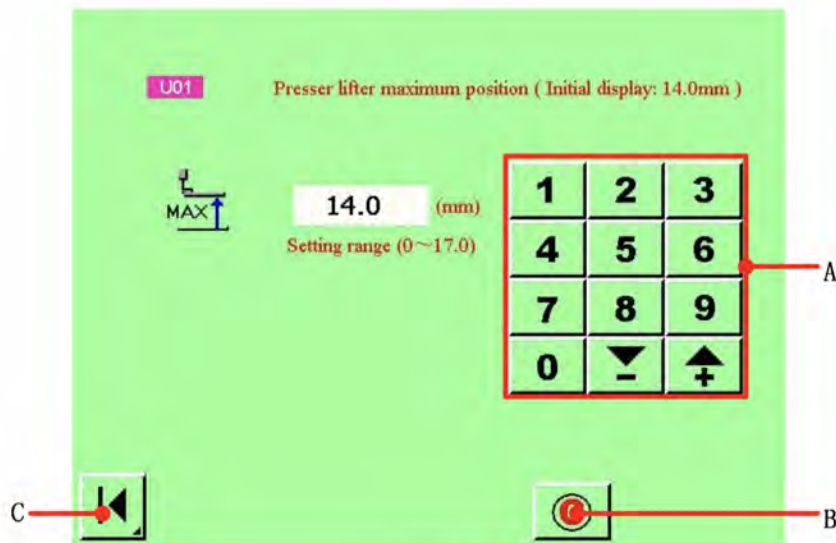
Малюнок 11.2

3 **Виберіть кнопку параметра користувача, який ви хочете змінити.**  
Натисніть кнопку прокрутки вгору/вниз  (B) і виберіть кнопку елемента даних (A), який ви хочете змінити.

### Зміна даних параметрів користувача.

Існують елементи даних для зміни чисел і для вибору піктограм у даних параметрів користувача.

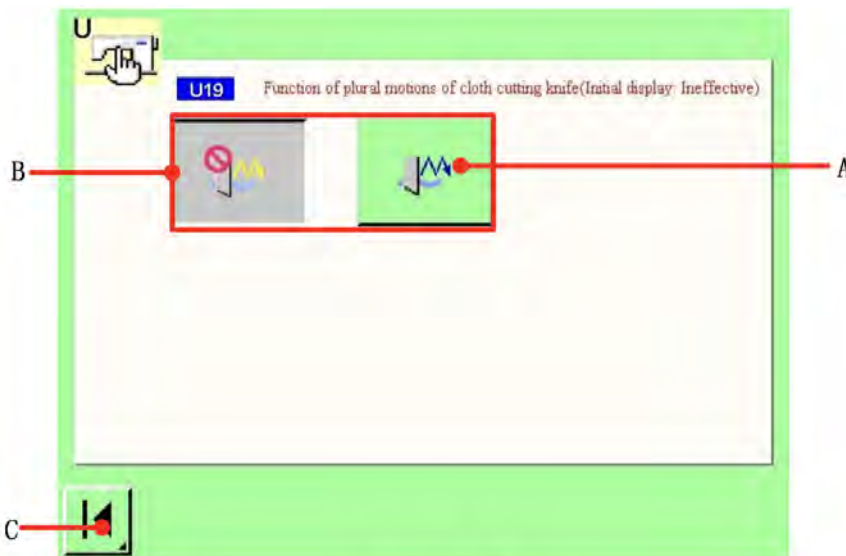
Значення позначок рожевого кольору, таких як **U01**, можна змінювати за допомогою цифрової клавіатури, що відображається на екрані змін.



Малюнок 11.3

A	Цифрова клавіатура.
B	Кнопка очищення значення параметра.
C	Кнопка повернення.


Елементи у синьому кольорі, наприклад **U19** , редагуються шляхом вибору значень піктограм.



Малюнок 11.4



A	Вибрані елементи даних.
B	Доступні зміни.
C	Кнопка повернення.

### Підтвердження зміни даних параметрів користувача


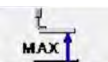



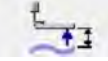










Після завершення зміни даних параметрів користувача натисніть кнопку **C**  , щоб повернутися до екрана <параметри користувача 1>.








Малюнок 11.5

5	<p>Натисніть кнопку збереження  (A) для підтвердження зміни даних користувацьких параметрів.</p> <p>Натисніть кнопку повернення  (B) щоб повернутися до екрана &lt;параметри користувача &gt;.</p>
---	--

## 11.2 Список даних параметрів користувача


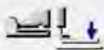






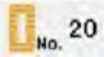
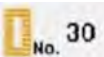

Це загальні для швейної машини дані про рух та особливості режимів роботи.				
№	Елемент	Діапазон налаштування	Одиниця виміру	Початкове відображення
	<p><b>Максимальне положення підйому притискача.</b> </p> <p>Встановлюється висота максимального положення педалі.</p>	0 до 17.0	0.1 мм	14.0 мм
	<p><b>Проміжне положення підйому притискача.</b> </p> <p>Встановлюється висота проміжного положення роботи педалі.</p>	0 до 14.0	0.1 мм	6.0 мм
	<p><b>Позиція встановлення тканини під притискач.</b> </p> <p>Встановлюється висота положення встановлення матеріалу при натисканні на педаль.</p>	0 до 14.0	0.1 мм	0.0 мм
	<p><b>Положення передньої частини педалі при натиснутій 2-й педалі (%)</b></p> <p>Для більш детальної інформації зверніться до пункту нижче.</p>	5 до 95	1%	80%
	<p><b>Положення підйому притискача 2 педалі.</b></p> <p>Налаштування відчуття роботи під час натискання на 2 педаль. Величина опускання передньої частини педалі. Величина підйому притискної лапки.</p>  	5 до 95	1%	50%
	<p><b>Натяг голкової нитки в кінці шиття.</b> </p>	0 до 200	1	35
	<p><b>Натяг голкової нитки при обрізанні нитки.</b> </p>	0 до 200	1	35
	<p><b>Натяг голкової нитки для обметування петлі.</b> </p> <p>Налаштування.</p>	0 до 200	1	60



№	Елемент	Діапазон налаштування	Одиниця виміру	Початкове відображення
U09	Налаштування швидкості плавного пуску 1-го стібка 	400 до 4200	100 об/хв	800 об/хв
U10	Налаштування швидкості плавного пуску 2-го стібка 	400 до 4200	100 об/хв	800 об/хв
U11	Налаштування швидкості плавного пуску 3-го стібка 	400 до 4200	100 об/хв	2000 об/хв
U12	Налаштування швидкості плавного пуску 4-го стібка 	400 до 4200	100 об/хв	3000 об/хв
U13	Налаштування швидкості плавного пуску 5-го стібка 	400 до 4200	100 об/хв	4000 об/хв
U14	<b>Тип притискача</b> Встановіть тип притискача. → Зверніться до розділу 6. 	-	-	Тип 1
U15	<b>Ширина притискача (тип 5)</b> Якщо встановлено тип 5 у полі U14 Тип притискача, введіть ширину притискача. 	3.0 до 10.0	0.1 мм	3.0 мм
U16	<b>Довжина притискача (тип 5)</b> Якщо встановлено тип 5 у полі U14 Тип притискача, введіть довжину притискача. 	10.0 до 120.0	0.5 мм	10.0 мм
U17	<b>Початкове положення шиття (напрямок подачі)</b> Встановлюється початкова позиція шиття для притискача. Встановіть цей параметр, якщо потрібно змістити початкову позицію. 	2.5 до 110.0	0.1 мм	2.5 мм
U18	<b>Розмір ножа для різання тканини.</b> Розмір вхідного леза, що використовується. 	3.0 до 32.0	0.1 мм	32.0 мм
U19	<b>Функція множинних рухів ножа для різання тканини.</b>  : Вимкнено  : Увімкнено	-	-	Вимкнено







№	Елемент	Діапазон налаштування	Одиниця виміру	Початкове відображення
U20	<b>Функція виявлення обриву нитки.</b>  : Вимкнено  : Увімкнено	-	-	Увімкнено
U21	<b>Вибір положення притискача при натисканні кнопки READY (вгору/вниз)</b> Встановлюється положення притискної лапки при натисканні кнопки READY.  : Верхнє  : Нижнє	-	-	Верхнє
U22	<b>Вибір положення притискної лапки в момент завершення 1-го циклу (Вгору/Вниз)</b> Встановлене положення притискної лапки після завершення 1-го циклу.  : Верхнє  : Нижнє	-	-	Верхнє
U23	<b>Відстань початку руху обрізки голкової нитки</b>  Вводиться відстань від початку шиття до початку руху відпускання двигуна обрізувальника нитки.	0 до 15.0	0.1 мм	1.0 мм
U24	<b>Відстань початку руху відпускання обрізки шпульної нитки</b>  Вводиться відстань від початку шиття до початку руху відпускання тримера двигуна обрізки шпульної нитки.	0 до 15.0	0.1 мм	1.5 мм
U25	<b>Блок лічильника</b>  Встановлено блок для оновлення лічильника стібків.	1 до 30	1	1
U26	Кількість загальних стібків з/без  : з  : без	-	1 до 30	без

## Параметри користувача

№	Елемент	Діапазон налаштування	Одиниця виміру	Початкове відображення
K01	<p><b>Вибір педалі</b> Тип педалі встановлено.</p> <p> : 2-педаць</p> <p> : 1- педаль (без проміжного положення)</p> <p> : 1- педаль (з проміжним положенням)</p>	—	—	2-педаць
K02	<p><b>Зміна параметрів Дозволено/Заборонено</b> Встановлено заборону на зміну даних шиття і даних параметрів.</p> <p> : Зміна дозволена</p> <p> : Зміна заборонена</p>	—	—	Зміни дозволено
K03	<p><b>Функція заборони вибору типу притискача Дозволено/Заборонено</b> Встановлено заборону на зміну U14 Тип притискача.</p> <p> Зміна дозволена</p> <p> Зміна заборонена</p>	—	—	Зміни дозволено
K04	<p><b>Рівень вибору форми петлі</b> Кількість шаблонів швейних петель (максимум 30 форм)</p> <p> No. 12 : 12 форм     No. 20 : 20 форм</p> <p> No. 30 : 30 форм</p>	—	—	12 форм
K05	<p><b>Потужність ножа для розрізання тканини</b> </p> <p>Встановлення вихідної потужності ножа для розрізання тканини.</p> <p>0 : Мінімальна потужність → ↔d_FF13↔: Максимальна потужність</p>	0 до 3	1	1

№	Елемент	Діапазон налаштування	Одиниця виміру	Початкове відображення
K06	<b>Вибір типу машини</b>  Встановлюється тип головки швейної машини. 0: Стандартний тип 1: Суха голова	0 до 1	1	0 (Стандартний тип)
K07	<b>Обмеження максимальної швидкості. Налаштування максимальної швидкості</b>  Максимальна швидкість швейної машини може бути обмежена. Якщо у параметрі K06 "Вибір типу машини" встановлено тип з сухою головою, максимальна швидкість автоматично обмежується до 3 300 об/хв.	400 до 4200	100 об/хв	3600 об/хв
K08	<b>Компенсація нестабільного натягу голкової нитки</b>  Вихідне значення натягу голкової нитки повністю вирівнюється та компенсується.	-30 до 30	1	0
K09	<b>Час виведення зміненого значення натягу голкової нитки.</b> При зміні даних, пов'язаних з натягом голкової нитки, змінене значення виводиться протягом часу налаштування.  : Без виведення  : Виведення часу налаштування	0 до 20	1 сек	0 сек
K10	<b>Функція визначення шаблону кожного разу</b> Визначення виконується після завершення шиття.  : без  : Після закінчення шиття  : Після закінчення циклу	—	—	Без виходу


№	Елемент	Діапазон налаштування	Одиниця виміру	Початкове відображення
<b>K11</b>	<p><b>Підйом голки при зворотному шитті</b> <b>Увімкнено/вимкнено</b></p> <p>Якщо максимальне положення підйому притискного пристрою U01 встановлено на 14,0 мм або більше, автоматично виконується рух голки вгору та машина зупиняється. Можна встановити заборону на цей рух.</p> <p> : Підняття голки при зворотному ході заборонено</p> <p> : Підняття голки зворотним ходом дозволено</p>	—	—	Увімкнено
<b>K12</b>	<p><b>Налаштування часу опускання електромагніта ножа</b></p> 	25 до 100	5 мс	35
<b>K13</b>	<p><b>Налаштування часу підйому електромагніта ножа</b></p> 	5 до 100	5 мс	15
<b>K14</b>	<p><b>Час опускання ножового циліндра (НЕОБОВ'ЯЗКОВО)</b></p> 	5 до 300	5 мс	50
<b>K15</b>	<p><b>Компенсація роботи двигуна Y-образної подачі</b></p> 	-120 до 400	1 імпульс (0,025 мм)	0
<b>K16</b>	<p><b>Компенсація роботи двигуна голки</b></p> 	-10 до 10	1 імпульс (0.05мм)	0
<b>K17</b>	<p><b>Компенсація роботи двигуна підйомника притискача</b></p> 	-100 до 10	1 імпульс (0.05мм)	0
<b>K18</b>	<p><b>Відображення/невідображення прямої кнопки</b></p> <p> : Відображення</p> <p> : Невідображення</p>	—	—	Невідображення
<b>K19</b>	<p><b>Обрізка нитки в процесі виконання безперервного шиття дозволена/заборонена</b></p> <p> : Дозволено  : Заборонено</p>	—	—	Дозволено
<b>K20</b>	<p><b>Перемикання потужності повернення ножа для прорізування тканини.</b></p>  <p>У цьому пункті встановлюється вихідна потужність під час повернення ножа для прорізування тканини.</p>	0 до 3	1	0

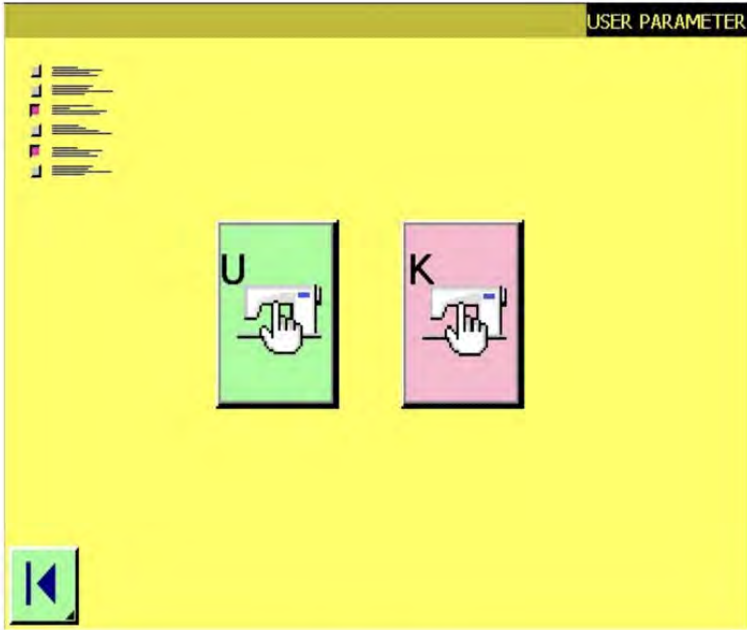
№	Елемент	Діапазон налаштування	Одиниця виміру	Початкове відображення
K21	<b>Величина відпускання обрізувача шпульної нитки на початку шиття</b>  Цей параметр визначає величину відпускання обрізувача шпульної нитки на початку шиття.	0 до 15	1 імпульс	8
K22	<b>Вибір швидкості підйомника притискача</b> У цьому пункті встановлюється швидкість підйому притискача.	1 до 3	—	2
K23	<b>РК-дисплей автоматично гасне без роботи</b> Сенсорний екран Дозволено / Заборонено  : Зміна дозволена  : Зміна заборонена	—	—	Дозволено
K51	<b>Режим регулювання обрізувача голкової нитки</b> 	—	—	—
K52	<b>Режим регулювання обрізувача шпульної нитки</b> 	—	—	—
K53	<b>Тест вхідного стану</b> 	—	—	—

## 12. Пояснення щодо багаторазових рухів ножа

Ця швейна машина може автоматично активувати кілька рухів ножа та виконати петлю, розмір якої перевищує довжину ножа. Встановіть та використовуйте цю функцію при шитті різних форм петель без заміни ножа.


1

Кнопка "Параметри користувача"  у головному меню відобразить вікно <параметри користувача>. Дивіться малюнок 12.1.



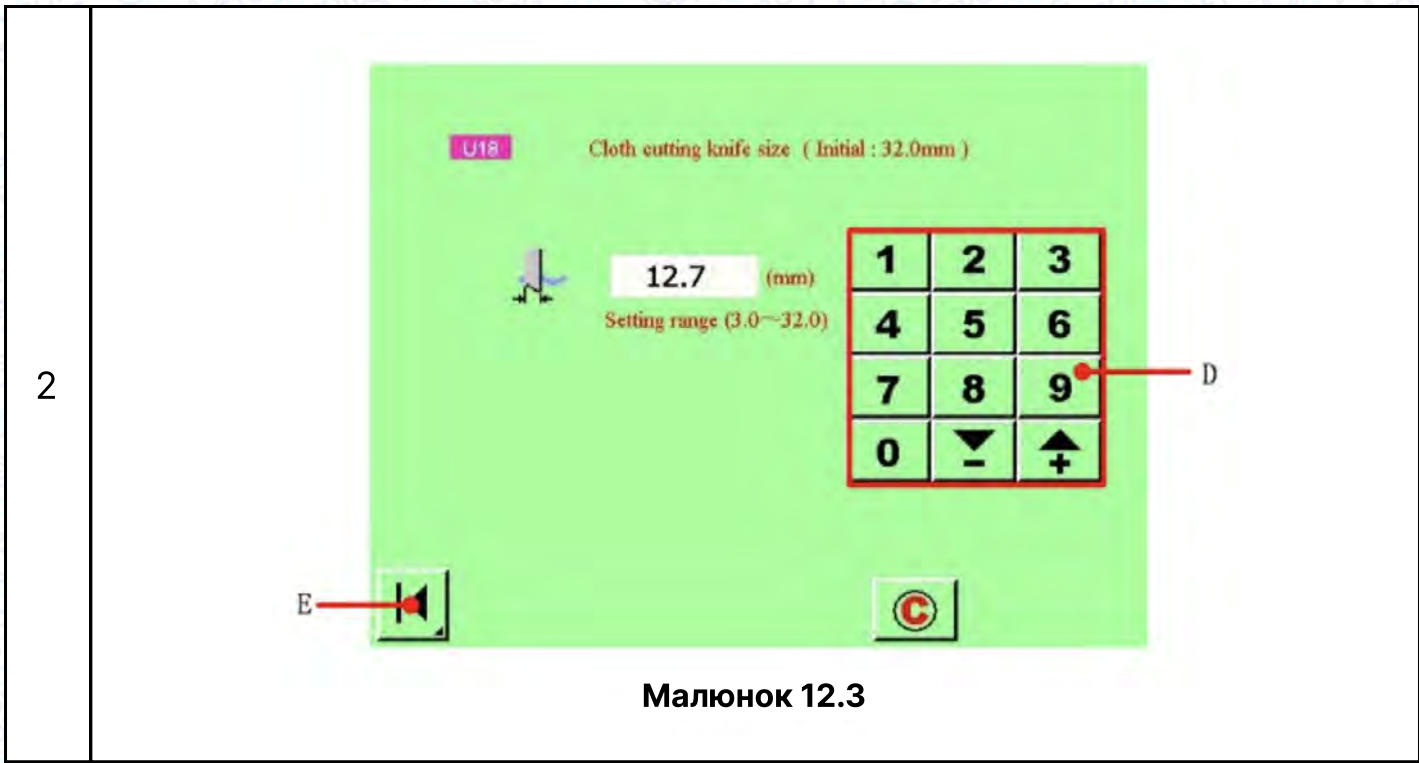
Малюнок 12.1

2

Натисніть кнопки , з'явиться екран <параметр користувача 1>. Кнопка прокрутки  (B) і виберіть розмір ножа для розкрою тканини  (C). З'явиться екран введення розміру ножа для прорізування тканини.



Малюнок 12.2

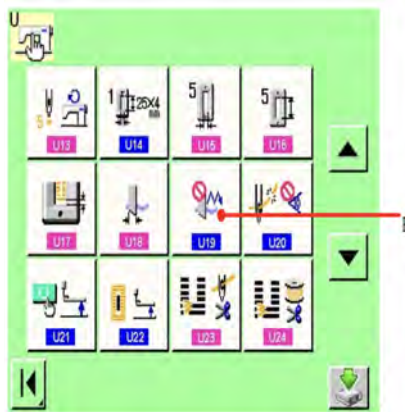


Малюнок 12.3

3 Введіть розмір ножа для прорізування тканини, натискаючи відповідні клавіші на цифровій клавіатурі.

4 **Визначення розміру ножа для розкрою тканини**  
 Після завершення зміни параметрів користувача натисніть кнопку С. Екран введення розміру ножа для прорізування тканини буде закрито, а введення буде завершено. Екран повернеться до налаштувань <параметри користувача 1>

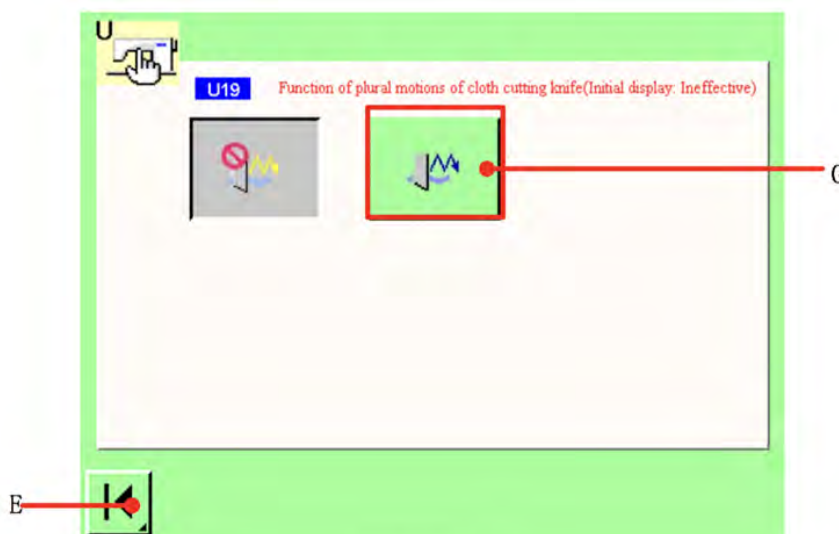
5 Натисніть кнопку прокрутки вгору/вниз та виберіть **U19**  
**U19** Функція множинних рухів тканини,  
 кнопка ріжучого ножа **U19** (F). Відображається функція множинних рухів на екрані вибору ножа для різання тканини.



Малюнок 12.4




Увімкніть функцію множинних рухів ножа для розрізання тканини. Виберіть потрібну кнопку (G).

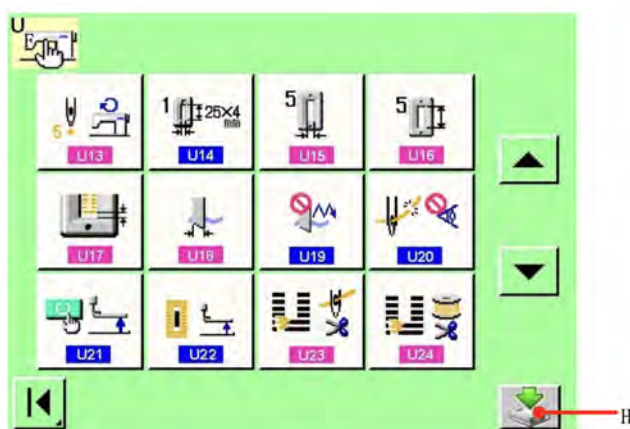


Малюнок 12.5

**Повне налаштування функції множинних рухів ножа для розрізання тканини.**

7 При натисканні кнопки повернення  (E) екран функції множинних рухів ножа для розрізання тканини закривається, і вибір функції множинних рухів ножа завершується. Екран повернеться до екрана параметра користувача 1.

Визначте потрібний вам розмір ножа для різання тканини та активуйте функцію множинних рухів ножа для різання тканини.



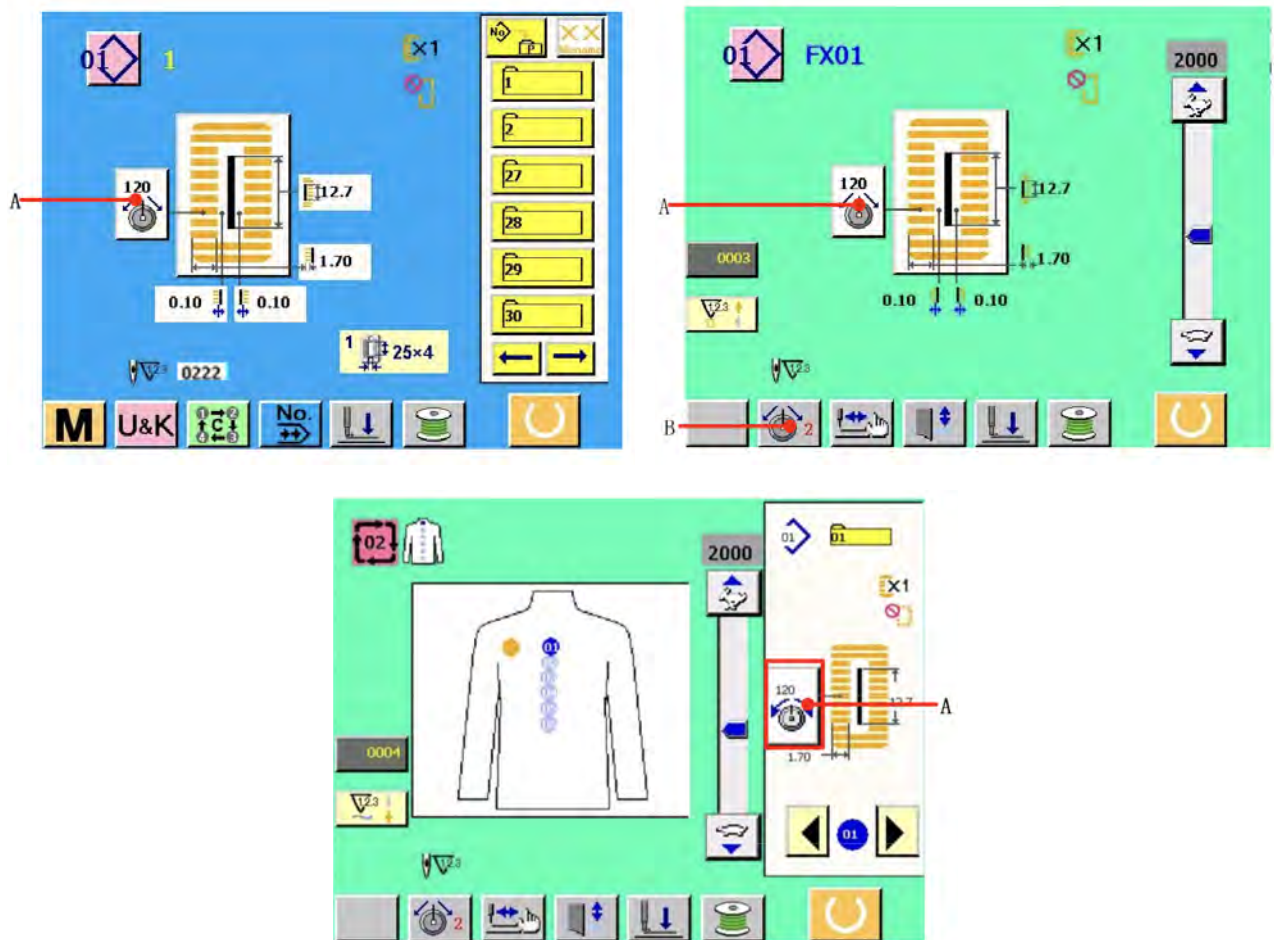
Малюнок 12.6

Натисніть кнопку збереження  (H), перевірте розмір ножа для розрізання тканини та функцію множинних рухів ножа.

## 13. Зміна натягу голкової нитки

Ця швейна машина має два режими натягу голкової нитки. Ви можете змінювати їх окремо.

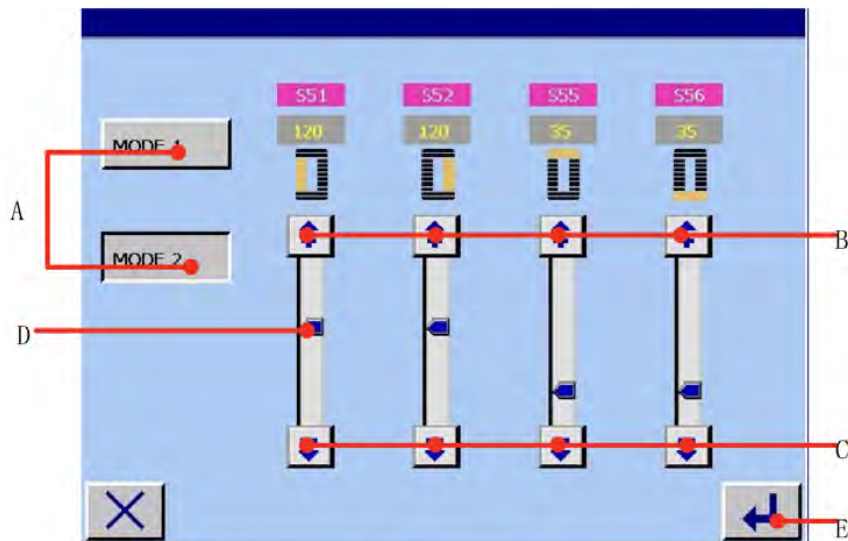
- Натисніть кнопку A на екрані введення даних, екрані незалежного шиття та екрані циклічного шиття. З'явиться екран зміни натягу голкової нитки (див. малюнок 13.1).



Малюнок 13.1

## Зміна натягу голкової нитки

Натисніть кнопку А, щоб вибрати потрібний режим натягу голкової нитки. Потім натисніть кнопку В, С або D, щоб змінити значення натягу голкової нитки.



Малюнок 13.2

2

A	Натисніть кнопку А, щоб вибрати режим натягу голкової нитки.
B	Збільшити значення параметра натягу нитки відповідно до одиниці редагування.
C	Зменшення значення параметра натягу нитки відповідно до одиниці редагування.
D	Перемістіть цей курсор в потрібне положення, ця функція дозволяє швидко змінити значення параметра натягу голкової нитки

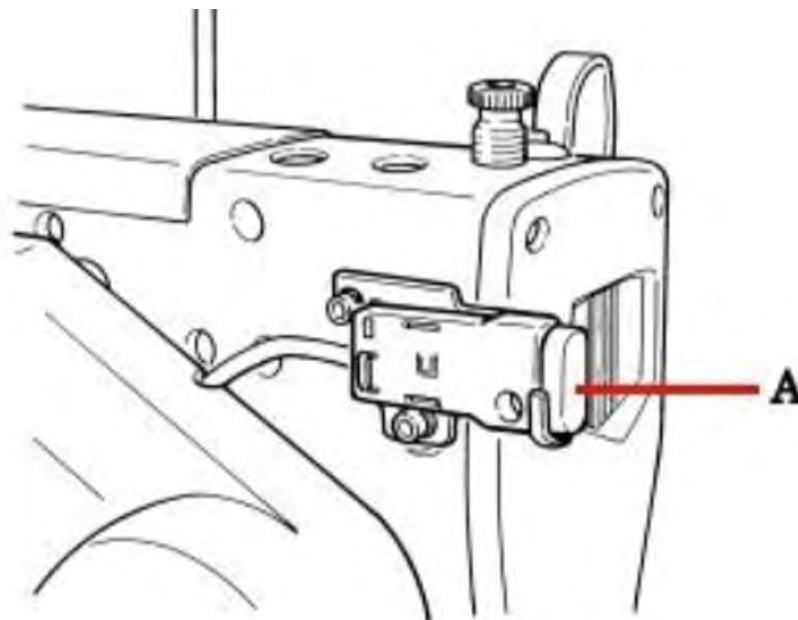
3

### Натисніть кнопку Е, щоб зберегти зміну значення параметра натягу голкової нитки.

Параметр S51 натягу голкової нитки режиму 1 або режиму 2 буде відображатися на екрані введення даних та на екрані шиття (див. малюнок 13.1).

## 14. Виконання повторного шиття

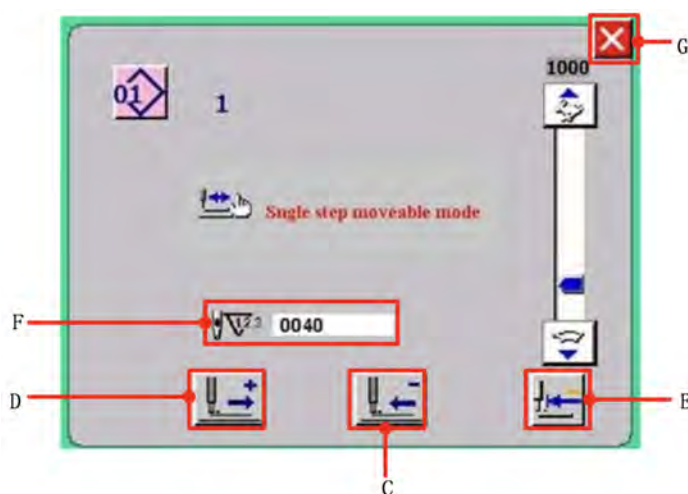
Якщо під час шиття натиснути кнопку STOP (A), швейна машина перериває шиття та зупиняється. З'являється екран повторного шиття.



Малюнок 14.1

### 14.1 Щоб продовжувати виконувати шиття з певного моменту

Натисніть кнопку НАЗАД (C), та притискний пристрій повернеться стібком за стібком. Натисніть кнопку ВПЕРЕД (D), й притискний пристрій просуватиметься вперед стібком за стібком. Поверніть притискний пристрій у положення повторного шиття.



Малюнок 12.5














2	<p><b>Розпочніть шиття</b></p> <p>Натисніть праву педаль, й шиття почнеться знову.</p>
---	--













## 14.2 Виконання шиття з самого початку









1	<p>Натисніть кнопку ПОЧАТКОВА ПОЗИЦІЯ  (E) і притискний пристрій повернеться в положення установки швейного виробу (початкове положення). Натисніть кнопку CANCEL  (G), щоб закрити екран, і притискний механізм повернеться в положення налаштування швейного виробу (початкове положення).</p>  <p style="text-align: center;"><b>Малюнок 14.3</b></p> <table border="1" data-bbox="199 1400 1476 1489"> <tr> <td data-bbox="199 1400 279 1489">F</td> <td data-bbox="279 1400 1476 1489">Кількість стібків</td> </tr> </table>	F	Кількість стібків
F	Кількість стібків		

2	<p>Знову виконайте швейну операцію з самого початку. При натисканні правої педалі шиття починається знову.</p>
---	--

## 15. Список кодів помилок

Код помилки		Опис помилки	Як відновитися	Місце відновлення
E023		Виявлення виходу з ладу двигуна підйому притисного пристрою Якщо виявлено вимкнення двигуна в момент, коли двигун підйому проходить датчик початку руху або починає працювати.	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Екран головного меню
E302		Підтвердження нахилу головки машини Коли датчик нахилу головки машини вимкнений.	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися. Можливий повторний запуск після скидання налаштувань.	Екран головного меню
E304		Помилка датчика ножа для різання тканини.	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися. Можливий повторний запуск після скидання налаштувань.	—
E489		Помилка розміру ножа Розмір ножа більший за розмір ножа для розкрою тканини.	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Екран введення даних для шиття 
E495		Помилка розміру притискача (Напрямок ширини: тільки праворуч) При зшиванні дані перевищують розмір тільки правого напрямку ширини притискача.	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Екран введення даних для шиття 
E496		Помилка розміру притискача (Напрямок ширини: тільки ліворуч) При зшиванні дані перевищують розмір тільки лівого напрямку ширини притискача.	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Екран введення даних для шиття 
E498		Помилка розміру притискача (напрямок ширини: праворуч і ліворуч) Коли дані шиття перевищують розмір як справа, так і зліва напрямку ширини притискача.	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Екран введення даних для шиття 
E499		Помилка розміру притискача (напрямок довжини: ззаду) Дані шиття перевищують розмір задньої частини напрямку притискання.	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Екран введення даних для шиття 

Код помилки		Опис помилки	Як відновитися	Місце відновлення
E501		Сигналізація про перевищення межі області по осі X	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Екран головного меню
E502		Сигналізація про перевищення межі області по осі Y	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Екран головного меню
E503		Помилка початкового положення обрізувача голкової нитки	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Екран головного меню
E504		Помилка початкового положення обрізувача шпульної нитки	Щоб повернутися, натисніть кнопку закриття.	Екран головного меню
E505		Початкове положення притискача не знайдено	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Екран головного меню
E506		Похибка початкового положення головної осі	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Екран головного меню
E507		Сигналізація повернення осі X у вихідне положення	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Екран головного меню
E508		Сигналізація повернення осі Y в початкове положення	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Екран головного меню
E509		Помилка даних про напрямок осі X	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Попередній екран
E510		Помилка даних про напрямок осі Y	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Попередній екран
E511		Помилка зв'язку з контролером	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися. Можливий повторний запуск після скидання налаштувань.	Попередній екран
E512		Дані про напрямок осі Y від'ємні	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися. Зверніть увагу на дані та повідомте виробника.	—

Код помилки		Опис помилки	Як відновитися	Місце відновлення
E600		Похибка ширини вічка петлі Коли ширина петлі більша за довжину петлі.	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	Екран введення даних для шиття 
E735		Сигналізація приводу головної осі	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися. Можливий повторний запуск після скидання налаштувань.	—
E736		Виявлення виходу за межі кодера головної осі	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися.	—
E915		Помилка зв'язку запису хост-комп'ютера	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися. Можливий перезапуск після скидання налаштувань.	—
E916		Помилка даних, аномальний сигнал	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися. Можливий повторний запуск після скидання налаштувань.	—
E917		Помилка ініціалізації комунікації, аномальний сигнал	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися. Можливий повторний запуск після скидання налаштувань.	—
E999		Коли ніж для різання тканини не повертається після закінчення заданого часу	Натисніть кнопку закриття, щоб повернутися. Можливий повторний запуск після скидання налаштувань.	—





# SOFTORG

не треба інших, коли є ми

Softorg – це експертні комплексні рішення для виробництв легкої промисловості та оптовий продаж промислового швейного обладнання.



## 25 механіків та інженерів

найбільший кваліфікований штат в Україні



## 2000 кв.м.

складських приміщень на території України



більш ніж

## 1000

## задоволених клієнтів



## 20 партнерів

розвинута дилерська мережа



## 4 шоуруми

загальною площею 400 кв.м.



[softorg.com.ua](https://softorg.com.ua)



### Сервіс центр:

(044) 390-47-00

### Відділ запчастин:

(044) 499-88-08

### Відділ продажів:

(044) 290-76-60



[zakaz@softorg.com.ua](mailto:zakaz@softorg.com.ua)



Одеса, Київ, Львів,  
Дніпро, Харків,  
Хмельницький



### Графік роботи:

Пн-Пт: 9:00-18:00